

**SHARP**®

# PN-40TC1

**MONITEUR LCD**

**MODE D'EMPLOI**

**HDMI**



### **Information sur la mise au rebut de cet Équipement et de ses Piles**

SI VOUS VOULEZ METTRE AU REBUT CET ÉQUIPEMENT OU SES PILES, N'UTILISEZ PAS LA POUBELLE ORDINAIRE! NE LES BRULEZ PAS DANS UNE CHEMINÉE!

Un équipement électrique et électronique usagé et les batteries devraient toujours être collectés et traités SÉPARÉMENT conformément à la loi en vigueur.

La collecte sélective permet un traitement respectueux de l'environnement, le recyclage des matériaux et minimise la quantité de déchets mise en traitement ultime. Une MISE AU REBUT INCORRECTE peut être nuisible pour la santé humaine et l'environnement en raison de certaines substances! Déposez l'ÉQUIPEMENT USAGÉ dans une déchetterie, souvent gérée par la municipalité, si disponible.

Retirez les PILES USAGÉES de l'équipement et déposez-les dans un collecteur approprié; d'habitude situé chez les commerçants vendant des piles neuves.

Si vous avez un doute lors de la mise au rebut, rentrez en contact avec les autorités locales ou votre revendeur et demandez la bonne méthode.

Pour les UTILISATEURS se trouvant dans L'UNION EUROPÉENNE ET dans quelques AUTRES PAYS comme par exemple LA NORVÈGE ET LA SUISSE : Votre participation à la collecte sélective est encadrée par la loi.

Le symbole ci-dessus apparaît sur l'équipement électrique et électronique et sur les piles (ou leurs emballages) afin de rappeler aux utilisateurs qu'il faut les collecter séparément.

Si 'Hg' ou 'Pb' apparaissent au-dessous du symbole, cela signifie que la pile contient des traces de mercure (Hg) ou de plomb (Pb).

Les utilisateurs de PRODUITS MÉNAGER doivent utiliser des points de collecte existants pour les équipements usagés et les piles. Les piles peuvent être collectées aux points de vente. Elle est gratuite.

Si l'équipement a été utilisé dans le MILIEU PROFESSIONNEL, entrez s'il vous plaît en contact avec votre revendeur SHARP qui vous informera de la procédure existante. A cette fin, vous pourriez être facturé pour les dépenses résultant de cette collecte. Les petits équipements (et les faibles quantités) pourraient être collectés par votre déchetterie. Pour l'Espagne : entrez s'il vous plaît en contact avec le système de collecte établi ou votre collectivité locale pour la collecte de vos produits usagés.

# INFORMATIONS IMPORTANTES

**AVERTISSEMENT :** POUR RÉDUIRE LE RISQUE D'INCENDIE OU DE DÉCHARGE ÉLECTRIQUE, NE PAS EXPOSER CE PRODUIT À LA PLUIE OU À LA POUSSIÈRE.



## ATTENTION

RISQUE DE  
DÉCHARGE  
ÉLECTRIQUE  
NE PAS OUVRIR



ATTENTION : POUR RÉDUIRE LE RISQUE DE DÉCHARGE ÉLECTRIQUE, NE PAS RETIRER LE COUVERCLE. IL N'Y A AUCUNE PIÈCE RÉPARABLE PAR L'UTILISATEUR À L'INTÉRIEUR. AVERTIR LE PERSONNEL DE SERVICE QUALIFIÉ POUR TOUTE PROCÉDURE D'ENTRETIEN.



Le symbole représenté par l'éclair à la tête en pointe de flèche à l'intérieur d'un triangle, est placé pour alerter l'utilisateur de la présence d'une "tension dangereuse" non isolée à l'intérieur du produit. Cette tension peut avoir une valeur suffisante pour constituer un risque d'électrocution à toute personne.



Le point d'exclamation à l'intérieur d'un triangle est placé pour alerter l'utilisateur de la présence d'une procédure particulière ou d'une procédure de maintenance (entretien) importante dans les manuels accompagnant le produit.

# CHER CLIENT

---

Nous vous remercions d'avoir acheté cet appareil SHARP à écran LCD. Afin de garantir le bon fonctionnement de ce moniteur, nous vous conseillons de lire attentivement cette brochure et de la conserver pour toute référence ultérieure.

## PRÉCAUTIONS DE SÉCURITÉ

---

L'électricité remplit de nombreuses fonctions utiles, mais elle peut provoquer des blessures et des dégâts matériels si elle n'est pas utilisée correctement. Cet appareil a été conçu et fabriqué en attachant la plus grande importance à la sécurité. Cependant, une utilisation inadéquate peut entraîner une décharge électrique et/ou un incendie. Afin d'éviter tout danger potentiel, veuillez respecter les consignes suivantes lors de l'installation, de l'utilisation et du nettoyage de l'appareil. Afin d'assurer votre propre sécurité et de prolonger la durée de service de votre moniteur LCD, veuillez lire attentivement les précautions ci-dessous avant d'utiliser l'appareil.

1. Lisez ces explications — Vous devez lire et comprendre toutes les informations relatives au fonctionnement de l'appareil avant de l'utiliser.
2. Conservez cette brochure dans un endroit sûr — Ces explications concernant la sécurité et le fonctionnement doivent être conservées dans un endroit sûr pour vous y référer en cas de besoin.
3. Respectez les avertissements — Tous les avertissements figurant sur l'appareil et dans ce mode d'emploi doivent être strictement respectés.
4. Suivez les instructions — Toutes les explications sur le fonctionnement doivent être respectées.
5. Nettoyage — Débranchez le cordon d'alimentation au niveau de la prise du secteur avant de nettoyer l'appareil. Servez-vous d'un linge sec, et n'employez pas de détergents liquides ou en atomiseur. N'utilisez pas de linges sales. Cela risquerait d'endommager l'appareil.
6. Accessoires — N'utilisez pas d'accessoires non recommandés par le fabricant, car cela pourrait provoquer des accidents.
7. Eau et humidité — N'utilisez pas cet appareil près de l'eau. N'installez pas le produit à un endroit où il pourrait recevoir de l'eau. Évitez en particulier les emplacements sous les appareils à vidange d'eau tels que les climatiseurs.
8. Ventilation — Des ouïes et autres ouvertures sont prévues dans le coffret de l'appareil pour sa ventilation. Ne recouvrez pas et ne bouchez pas ces ouvertures car une ventilation insuffisante peut provoquer une surchauffe et réduire la durée de vie de l'appareil. Ne placez pas l'appareil sur un sofa, un tapis ou toute autre surface analogue car cela pourrait obstruer les ouvertures de ventilation. Cet appareil n'est pas conçu pour une installation encastrée; ne le placez donc pas dans un endroit fermé comme une bibliothèque ou une baie à moins qu'une ventilation adéquate ne soit prévue et que les consignes du fabricant ne soient respectées.
9. Protection du cordon d'alimentation — Faites passer les cordons d'alimentation à un endroit où ils ne seront pas écrasés ou coincés par d'autres objets.
10. L'écran utilisé dans ce produit est en verre et, par conséquent, il peut se briser si l'appareil tombe ou s'il reçoit un fort impact. Veillez à ne pas être blessé par les éclats de verre au cas où l'écran se romprait.
11. Surcharge — Ne surchargez pas les prises de courant ou les rallonges car cela peut entraîner un risque d'incendie ou d'électrocution.
12. Insertion de solides ou de liquides — N'introduisez jamais des objets par les orifices de cet appareil, car ils pourraient provoquer une électrocution et/ou un court-circuit en touchant des pièces internes sous haute tension. Pour la même raison, ne renversez jamais de l'eau ou un liquide sur l'appareil.
13. Entretien — N'essayez pas de réparer vous-même l'appareil. Le démontage des couvercles peut vous exposer à une haute tension ou à d'autres dangers. Confiez toute réparation à un personnel qualifié.
14. Réparation — Dans les cas suivants, débranchez le cordon d'alimentation au niveau de la prise secteur et demandez à un personnel qualifié d'effectuer les réparations.
  - a. Dégât sur le cordon ou la prise de courant.
  - b. Infiltration d'un liquide ou pénétration d'un objet à l'intérieur de l'appareil.
  - c. Exposition de l'appareil à la pluie ou à l'eau.
  - d. Fonctionnement anormal malgré une conformité aux explications du mode d'emploi.  
Ne réglez que les commandes dont il est fait mention dans le mode d'emploi. Un réglage incorrect des autres commandes peut provoquer des dégâts qui nécessiteraient des réparations complexes par un technicien spécialisé.
  - e. Chute ou dégâts subis par l'appareil.
  - f. Tout changement notable ou situation anormale de l'appareil indique qu'une réparation est nécessaire.
15. Pièces de rechange — Lorsque des pièces doivent être remplacées, assurez-vous que le technicien a utilisé les pièces spécifiées par le fabricant ou des pièces dont les performances et les caractéristiques sont identiques. Des changements non autorisés de pièces peuvent entraîner un incendie, une électrocution et/ou d'autres dangers.
16. Contrôles de sécurité — Après une intervention d'entretien ou de réparation, demandez au technicien de procéder à un contrôle pour être sûr que l'appareil peut être utilisé en toute sécurité.
17. Installation sur paroi — Si l'appareil doit être fixé sur une paroi, installez-le en respectant la méthode recommandée par le fabricant.
18. Sources de chaleur — Tenez l'appareil à l'écart de sources de chaleur, telles que radiateurs, dispositifs de chauffage, poêles et autres appareils dégageant de la chaleur (y compris les amplificateurs).

# PRÉCAUTIONS DE SÉCURITÉ (Suite)

19. Piles — Une utilisation incorrecte des piles peut les faire éclater ou prendre feu. Une pile qui fuit peut causer des corrosions dans l'équipement, des salissures aux mains ou abîmer vos vêtements. Afin d'éviter ces problèmes, assurez-vous que les précautions suivantes sont appliquées :
  - Utilisez seulement des piles prescrites.
  - Installez les piles en faisant bien attention aux polarités plus (+) et moins (-) des piles selon les instructions dans le compartiment.
  - Ne mélangez pas des piles usagées avec des neuves.
  - Ne mélangez pas des piles de différents types. Les spécifications de voltage des piles du même format peuvent varier.
  - Remplacez rapidement une pile épuisée par une nouvelle.
  - Si vous n'avez pas l'intention d'utiliser la télécommande pendant une longue période, retirez les piles.
  - Si le liquide provenant d'une pile qui fuit touche votre peau ou vos habits, rincez immédiatement et complètement les parties touchées. Si un œil est touché, faites immédiatement un bain d'œil plutôt que de le frotter et cherchez immédiatement un traitement médical. Le liquide provenant de la fuite d'une pile qui atteint votre œil ou vos habits peut causer une irritation de la peau ou des dommages à votre œil.
20. L'utilisation de ce moniteur ne doit pas entraîner des risques mortels ou des dangers qui pourraient provoquer directement la mort, des dommages corporels, des dommages physiques sévères ou d'autres destructions, y compris dans le contrôle des réactions nucléaires dans les installations nucléaires, dans le système médical de réanimation, et dans le contrôle de lancement des missiles dans les systèmes d'armes.
21. N'entrez pas en contact direct avec les parties du produit ayant chauffé pendant de longues périodes. Il pourrait en résulter des brûlures à basse température.
22. Ne modifiez pas ce produit.

## AVERTISSEMENT :

Il s'agit d'un appareil de classe A. Dans un environnement résidentiel, cet appareil peut provoquer des interférences radioélectriques. Dans ce cas, il peut être demandé à l'utilisateur de prendre des mesures appropriées. Un appareil de CLASSE I doit être raccordé à une prise de courant principal par une prise de terre.

Afin de satisfaire aux normes EMC, utiliser des câbles blindés pour connecter les bornes suivantes : Borne d'entrée HDMI, borne d'entrée D-sub, bornes d'entrée DisplayPort, et borne d'entrée RS-232C.

Un moniteur placé sur un support instable est dangereux en raison des risques de chute qu'il présente. De nombreuses blessures, touchant en particulier les enfants, peuvent être évitées en prenant quelques précautions simples :

- Utiliser les dispositifs de fixation tels que les supports muraux fournis par le fabricant.
- Utiliser uniquement des meubles capables d'accueillir le moniteur en toute sécurité.
- Vérifier que le moniteur ne dépasse pas du bord du meuble sur lequel il est posé.
- Ne pas placer le moniteur sur des meubles hauts, armoires ou étagères, par exemple, sans fixer le meuble concerné et le moniteur à un support approprié.
- Ne pas intercaler de tissu ou toute autre matière entre le moniteur et le meuble sur lequel il est posé.
- Expliquer aux enfants qu'il est dangereux de grimper sur les meubles pour atteindre le moniteur ou ses boutons de commande.
- Cet équipement n'est pas destiné à être utilisé dans des endroits où il peut y avoir des enfants laissés sans surveillance.

## En particulier pour la sécurité des enfants

- Ne laissez pas les enfants grimper sur ou jouer avec le moniteur.
- Ne placez pas le moniteur sur des meubles qui peuvent facilement se transformer en marches comme une commode avec tiroirs.
- Souvenez-vous que les enfants s'excitent souvent en visionnant un programme, surtout sur un moniteur « plus grand que la normale ». Il faut faire en sorte d'installer le moniteur là où il ne peut pas être poussé, tiré, ni basculé.
- Il faut faire en sorte de placer les fils et les câbles connectés au moniteur de façon à ce que des enfants curieux ne puissent pas les tirer ni les saisir.

# CONSEILS ET MESURES DE SÉCURITÉ

- Le panneau couleur LCD TFT utilisé dans ce moniteur est fabriqué en incorporant une technologie de grande précision. Cependant, il peut avoir sur l'écran des points minuscules où les pixels ne s'allument jamais ou restent allumés en permanence. De même, si on regarde l'écran avec un angle aigu par rapport à la surface de l'écran, les couleurs et la luminosité peuvent paraître inégales. Notez que ce n'est pas un dysfonctionnement mais un phénomène commun des écrans LCD et que cela n'affectera pas les performances du moniteur.
- N'affichez pas une image fixe pendant une longue période, car cela pourrait provoquer l'apparition d'une image rémanente.
- Ne frottez pas, ne grattez pas le moniteur avec un objet dur.
- Il faut savoir que la SHARP Corporation décline toute responsabilité en cas d'erreurs commises durant l'utilisation par le client ou par une tierce personne, ainsi qu'en cas de dysfonctionnement ou de dommage survenu à ce produit pendant son utilisation, excepté dans le cas de responsabilité reconnue par la loi.
- Ce moniteur et ses accessoires sont susceptibles d'évoluer sans avis préalable.
- N'utilisez pas le moniteur dans un endroit où il y a beaucoup de poussières, où le degré d'humidité est élevé, ou encore là où il pourrait se trouver en contact avec de l'huile ou de la vapeur. Ne l'utilisez pas non plus dans un environnement contenant des gaz corrosifs (dioxyde de soufre, sulfure d'hydrogène, dioxyde d'azote, chlore, ammoniac, ozone, etc.). Cela pourrait provoquer un début d'incendie.
- Assurez-vous que le moniteur ne se trouve pas en contact avec de l'eau ou d'autres fluides. Assurez-vous qu'aucun objet tel que des agrafes et des trombones ne pénètre dans le moniteur, car cela pourrait provoquer un début d'incendie ou un choc électrique.
- N'installez pas le moniteur au-dessus des objets instables ou dans des endroits peu sûrs. Faites attention que le moniteur ne reçoive pas de chocs violents ni de fortes vibrations. Provoquer la chute du moniteur ou le culbuter peut l'endommager.
- N'utilisez pas le moniteur à proximité d'un appareil de chauffage ou dans des endroits où la température est élevée, car cela pourrait conduire à un dégagement excessif de chaleur et provoquer un début d'incendie.
- N'utilisez pas le moniteur dans des endroits exposés directement à la lumière du soleil. Il y a un risque de déformation et de dysfonctionnement du coffret de l'appareil si le moniteur est utilisé à la lumière directe du soleil.
- Il n'est pas possible de faire pivoter les images sur ce moniteur. Quand vous travaillez suivant la direction verticale, prévoyez d'orienter au préalable le contenu.
- La prise de secteur doit être installée près de l'équipement et être facilement accessible.
- Veillez à nettoyer fréquemment la poussière et les débris accumulés sur les ouvertures de ventilation. L'accumulation de poussière sur les ouvertures de ventilation ou à l'intérieur du moniteur risque d'entraîner une surchauffe, un incendie ou un dysfonctionnement. Faites nettoyer l'intérieur du moniteur par un revendeur SHARP ou un centre de services autorisé.
- Ne touchez pas l'écran lorsque le moniteur est mis sous tension, cela entraînerait un dysfonctionnement. Dans ce cas, éteignez puis rallumez le moniteur.
- Ne faites pas fonctionner l'écran avec un objet rigide ou pointu tel qu'un ongle ou un crayon.
- En fonction de l'application utilisée, le stylet peut ne pas fonctionner.
- Si un autre périphérique USB est connecté à l'ordinateur auquel l'écran tactile est connecté, n'utilisez pas le périphérique USB pendant que l'entrée de l'écran tactile est effectuée. L'entrée risquerait de ne pas être effectuée correctement.
- Ne laissez pas un câble à proximité de l'écran. Un câble trop près risque d'entraîner un dysfonctionnement de l'écran tactile.
- Durée de fonctionnement en continu et garantie. Ce produit est conçu pour une utilisation quotidienne maximale de 16 heures. Une utilisation en continu supérieure à 16 heures par jour n'est pas couverte par la garantie.

## Le cordon d'alimentation

- Utilisez seulement le cordon d'alimentation fourni avec le moniteur.
- N'endommagez pas le cordon d'alimentation, ne déposez pas d'objets lourds sur le cordon d'alimentation, ne tirez pas dessus et ne le pliez pas de manière excessive. De même, n'ajoutez pas de rallonges. Tout endommagement du cordon d'alimentation peut provoquer un début d'incendie ou un choc électrique.
- Ne branchez pas le cordon d'alimentation sur une prise multiple. Ajouter une rallonge peut entraîner une surchauffe et provoquer un début d'incendie.
- Ne débranchez pas ni ne branchez la prise d'alimentation avec des mains humides. En ce faisant, vous risquez un choc électrique.
- Débranchez le cordon d'alimentation si l'équipement n'est pas utilisé pendant une longue période.
- Ne tentez pas de réparer le cordon d'alimentation s'il est coupé ou s'il ne fonctionne pas correctement. Veuillez prendre contact avec le service après-vente et suivre ses recommandations.

## Étendue du manuel

- Microsoft et Windows sont des marques déposées ou des marques commerciales de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.
- Les termes HDMI et High-Definition Multimedia Interface ainsi que le logo HDMI sont des marques commerciales ou des marques déposées de HDMI Licensing Administrator, Inc. aux États-Unis et dans d'autres pays.
- DisplayPort est une marque déposée de Video Electronics Standards Association.
- Adobe, Acrobat et Acrobat Reader sont des marques de commerce ou des marques déposées de la société Adobe Systems Incorporated aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.
- RoomView, Crestron RoomView et Crestron Connected sont des marques de commerce ou des marques déposées de Crestron Electronics, Inc. aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.
- Intel, Celeron et Intel Core 2 Duo sont des marques commerciales ou des marques déposées de Intel Corporation ou de ses filiales aux États-Unis et dans d'autres pays.
- AMD, AMD Sempron, AMD Athlon, et les combinaisons de ces marques sont des marques commerciales de Advanced Micro Devices, Inc.
- Toutes les autres marques et les noms de produits sont des marques commerciales ou des marques déposées par les compagnies respectives.
- La langue du menu OSD (affichage à l'écran) utilisée dans ce manuel comme exemple est l'anglais.
- Les illustrations dans ce manuel peuvent ne pas représenter exactement le produit ou l'affichage réels.
- Ce manuel suppose l'utilisation de l'appareil dans une direction horizontale, sauf dans les cas spécialement notifiés.

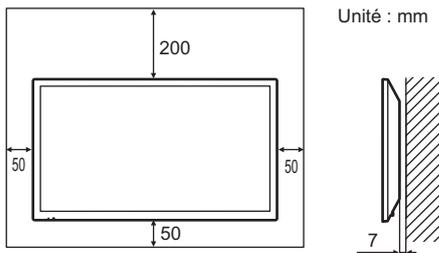
## LED de rétroéclairage

- La LED de rétroéclairage qui équipe ce produit a une durée de vie limitée.
  - \* Si l'écran s'obscurcit ou ne s'allume pas, il est nécessaire de remplacer la LED de rétroéclairage.
  - \* Cette LED est exclusive à ce produit et doit être remplacée par un revendeur SHARP ou un centre de services autorisé. Pour toute assistance, veuillez contacter votre revendeur SHARP ou un centre de services autorisé.

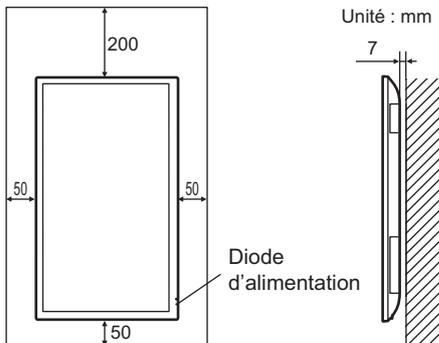
# PRÉCAUTIONS POUR LE MONTAGE

- Ce produit est destiné à être utilisé en intérieur.
- Lorsque vous utilisez un support ou un support de montage disponibles dans le commerce, veillez à ce qu'ils respectent la norme VESA.
- Comme le moniteur est lourd, consultez votre revendeur avant l'installation, le démontage ou le déplacement du moniteur.
- Le montage du moniteur sur le mur demande des compétences techniques spéciales et le travail doit être fait par un revendeur agréé par SHARP. Vous ne devez jamais tenter de faire ce travail vous-même. Notre société déclinera toute responsabilité pour les accidents ou blessures causés par un montage incorrect ou par une mauvaise manipulation.
- Utilisez le moniteur perpendiculairement à la surface horizontale. Si nécessaire, vous pouvez incliner le moniteur de 20 degrés vers le haut au maximum.
- Lorsque vous déplacez le moniteur, assurez-vous de le saisir par sa périphérie. Ne le saisissez pas par l'écran ou le plateau. Ceci pourrait causer une panne, un dysfonctionnement ou une blessure.
- Ce moniteur doit être utilisé sous une température ambiante entre 5°C et 35°C. Laissez assez d'espace autour du moniteur pour empêcher que la chaleur ne s'accumule à l'intérieur.

## Pour le moniteur dans une direction horizontale

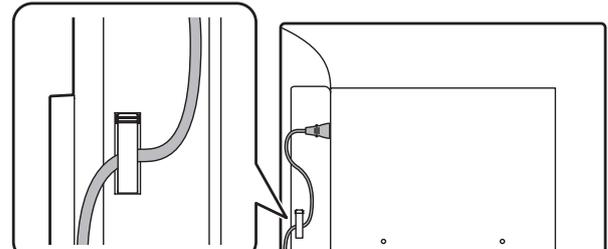


## Pour le moniteur dans une direction verticale

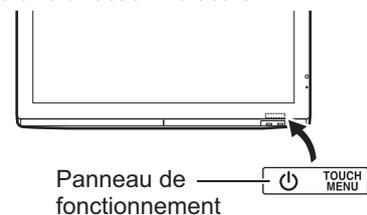


- S'il est difficile de laisser un espace suffisant pour une raison ou pour une autre (installation du moniteur dans une enceinte, par exemple) ou si la température ambiante est susceptible de dépasser la plage de valeurs prévue (de 5°C à 35°C), installez un ventilateur ou prenez d'autres mesures appropriées pour maintenir la température ambiante dans la plage de valeurs requise.
- Lors de l'installation de deux moniteurs ou plus côte à côte, laissez un espace d'au moins 5 mm autour de chacun d'eux pour éviter une pression sur l'appareil ou la structure adjacente du fait de l'expansion thermique.
- Ne bloquez pas les ouvertures de ventilation. Si la température dans le moniteur s'élève, ceci pourrait causer un dysfonctionnement.
- Ne placez le moniteur sur un équipement qui dégage de la chaleur.

- Respectez la condition suivante quand vous installez le moniteur dans la direction verticale. Le non respect de cette condition peut causer des dysfonctionnements.
  - Installez le moniteur de manière que la diode d'alimentation soit située en bas.
  - Réglez le PORTRAIT/LANDSCAPE INSTALL <INSTALL. PORTRAIT/PAYSAGE> sur PORTRAIT dans le menu MONITOR <MONITEUR>. (Voir à la page 28.)
  - Assurez-vous de bloquer le cordon d'alimentation (fourni au moyen de la pince de fixation du cordon (également fournie) de type apposition/collage. Lorsque vous accrochez le cordon d'alimentation, veillez à ne pas exercer une force excessive sur la borne du cordon d'alimentation. Ne pliez pas excessivement le cordon d'alimentation.



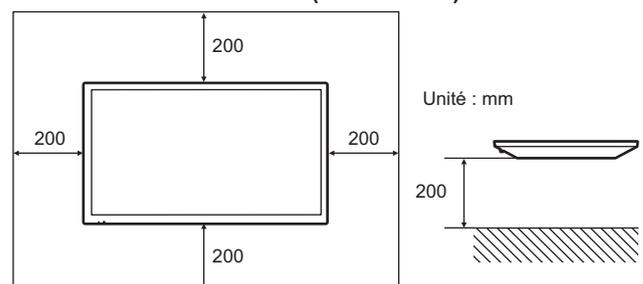
- Utilisez l'autocollant vertical quand vous installez le moniteur dans une direction verticale.



## Installation à l'horizontale

- Consulter un distributeur SHARP agréé en cas d'utilisation d'un moniteur posé à plat sur une surface (quand le moniteur est incliné de plus de 20 degrés vers le haut, par rapport à la perpendiculaire à une surface horizontale), car le montage doit répondre à des conditions spécifiques. Respecter les consignes suivantes. Le non-respect des consignes qui suivent peut être responsable d'un mauvais fonctionnement.
  - Réglez HORIZONTAL INSTALLATION <INSTALLATION PAYSAGE> dans le menu MONITOR <MONITEUR> sur UPWARD <VERS LE HAUT>. (Voir à la page 28.)
  - Utiliser le moniteur à la température ambiante, dans une plage de 5° C à 30° C. Laisser un espace libre d'au moins 200 mm entre le moniteur et le plancher ou toute autre surface de montage et les objets environnants pour éviter une accumulation de chaleur à l'intérieur. S'il s'avère difficile de laisser un espace suffisant ou si la température ambiante risque de se situer en dehors de la plage 5° C à 30° C, installez un ventilateur ou prenez d'autres mesures pour maintenir la température ambiante dans les limites de la plage requise.
  - Ne pas appuyer trop fort sur l'écran LCD ou lui faire subir des chocs.

## Installation à l'horizontale (vers le haut)



# Table des matières

<b>INFORMATIONS IMPORTANTES</b> .....	<b>3</b>	<b>Action tactile</b> .....	<b>21</b>
<b>CHER CLIENT</b> .....	<b>4</b>	Modes tactiles .....	21
<b>PRÉCAUTIONS DE SÉCURITÉ</b> .....	<b>4</b>	Action tactile .....	21
<b>CONSEILS ET MESURES DE SÉCURITÉ</b> .....	<b>6</b>	Autres fonctions .....	23
<b>PRÉCAUTIONS POUR LE MONTAGE</b> .....	<b>7</b>	Mises en garde .....	24
<b>Composants fournis</b> .....	<b>9</b>	Gomme .....	24
<b>Pré-requis système</b> .....	<b>9</b>	<b>Options de menu</b> .....	<b>25</b>
<b>Nomenclature</b> .....	<b>10</b>	Affichage de l'écran de menu .....	25
<b>Connexion de périphériques</b> .....	<b>12</b>	Détails des options de menu .....	26
<b>Raccordement du cordon d'alimentation</b> .....	<b>13</b>	Réglages pour l'affichage d'écran d'ordinateur .....	30
<b>Fixation des câbles</b> .....	<b>14</b>	<b>Commande du moniteur par un ordinateur (RS-232C) ...</b>	<b>31</b>
<b>Fixation de l'autocollant avec logo</b> .....	<b>14</b>	Raccordement d'un ordinateur .....	31
<b>Mise en service de la télécommande</b> .....	<b>15</b>	Conditions de communication .....	31
Mise en place des piles .....	15	Procédure de communication .....	31
Portée de la télécommande .....	15	Tableau des commandes RS-232C .....	33
<b>Montage d'une webcaméra</b> .....	<b>16</b>	<b>Commande du moniteur par un ordinateur (LAN) .....</b>	<b>36</b>
<b>Mise sous tension et hors tension</b> .....	<b>17</b>	Paramètres de connexion à un réseau LAN .....	36
Mise sous tension de l'interrupteur principal .....	17	Crestron Connected .....	37
Mise sous/hors tension .....	17	Contrôle par invite de commande .....	38
<b>Fonctionnement de base</b> .....	<b>18</b>	<b>Dépannage</b> .....	<b>39</b>
		<b>Caractéristiques</b> .....	<b>41</b>
		<b>Informations sur la licence logicielle de ce produit ...</b>	<b>46</b>
		<b>Précautions pour le montage</b>	
		<b>(À l'attention des revendeurs et techniciens SHARP) ...</b>	<b>48</b>

Pour plus de détails concernant le Pen Software, Information Display Downloader et SHARP Display Connect, reportez-vous au manuel de chacun.

# Composants fournis

Si un composant venait à manquer, veuillez contacter votre revendeur.

- Moniteur à cristaux liquides : 1
- Télécommande : 1
- Serre-câble : 3
- Cordon d'alimentation
- Pile de la télécommande (R-03 (format "AAA")) : 2
- CD-ROM (Utility Disc) : 1
- Licence du SHARP Display Connect : 1
- Manuel d'Installation : 1
- Stylet : 1
- Plateau : 1
- Vis de montage de plateau/vis de la support de la caméra (M3) : 2 de chaque
- Câble USB : 1
- Support de la caméra : 1
- Vis de la caméra (filetage en 2,5 cm) : 1
- Autocollant avec logo : 1
- Autocollant vertical (Panneau de fonctionnement) : 1

## Support

- Tige du support: 2
- Pied du support: 1
- Angle VESA: 1
- Vis de montage du support (M3/M4/M6): 4 de chaque

\* SHARP Corporation détient les droits d'auteur du programme de l'Utility Disc. Veuillez ne pas le reproduire sans autorisation de la société.

\* Pensez à votre environnement !

Ne pas jeter les piles avec les ordures ménagères; la mise au rebut des piles exige un traitement spécial.

# Pré-requis système

Ordinateur	Ordinateur compatible avec PC/AT équipé d'un port USB 2.0 et pouvant sortir une résolution de 1920 x 1080
Système d'exploitation	Windows 7 (version 32 bits ou 64 bits), Windows 8.1 (version 32 bits ou 64 bits), Windows 10 (version 32 bits ou 64 bits) * L'écran tactile fonctionne avec le pilote Windows standard.
Processeur central	Intel Celeron ou AMD Sempron 1,6 GHz ou plus rapide Intel Core 2 Duo ou AMD Athlon II X2 2,8 GHz ou plus rapide recommandé
Mémoire	Au moins 2 Go
Espace libre sur le disque dur	Au moins 200 Mo (espace libre nécessaire séparément pour le stockage des données)

Pour utiliser l'écran tactile, connectez-le à votre ordinateur à l'aide du câble USB fourni.

Pen Software peut être installé à partir du CD-ROM fourni.

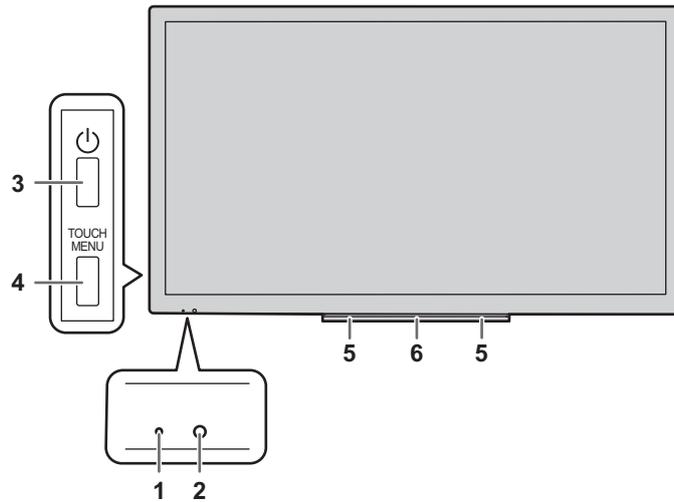
Une fois le Information Display Downloader installé, vous pouvez consulter et télécharger les dernières versions des logiciels.

Pour installer et utiliser le logiciel, reportez-vous au manuel de chacun.

Téléchargez le programme de configuration de SHARP Display Connect et Touch Viewing Software à l'aide de le Information Display Downloader.

# Nomenclature

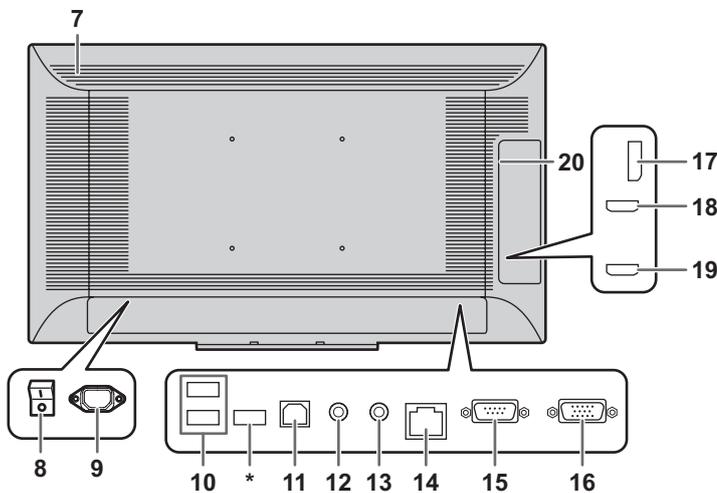
## ■ Vue de face



1. **Diode d'alimentation** (Voir à la page 17.)
2. **Capteur de télécommande** (Voir à la page 15.)
3. **Bouton POWER (alimentation)** (Voir à la page 17.)

4. **Bouton TOUCH MENU** (Voir à la page 18.)
5. **Haut-parleurs**
6. **Plateau** (Voir à la page 48.)

## ■ Vue de l'arrière



7. **Ouvertures de ventilation**
8. **Interrupteur principal** (Voir à la page 17.)
9. **Borne d'entrée secteur** (Voir à la page 13.)
10. **Port USB** (Voir à la page 13.)
11. **Port USB (pour écran tactile)** (Voir à la page 13.)
12. **Borne de sortie audio** (Voir à la page 12.)
13. **Borne d'entrée audio** (Voir à la page 12.)
14. **Borne LAN** (Voir à la page 12.)
15. **Borne d'entrée RS-232C** (Voir à la page 12.)
16. **Borne d'entrée D-sub** (Voir à la page 12.)
17. **Borne d'entrée DisplayPort** (Voir à la page 12.)
18. **Borne d'entrée HDMI1** (Voir à la page 12.)
19. **Borne d'entrée HDMI2** (Voir à la page 12.)
20. **Logement d'extension**

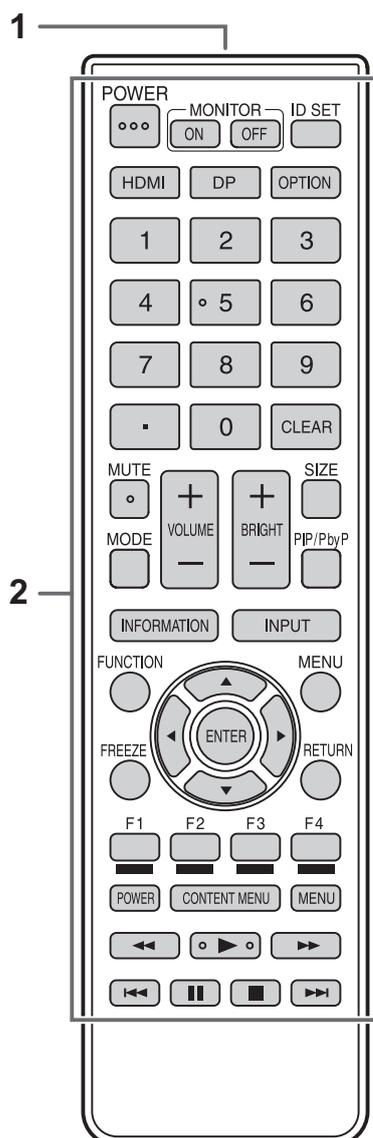
Cet emplacement est utilisé pour brancher du matériel optionnel permettant une extension des fonctions. (Cela ne garantit pas que de futures pièces compatibles soient mises sur le marché.)

### ! Attention

- Consultez votre revendeur SHARP pour savoir comment brancher/débrancher les pièces optionnelles.

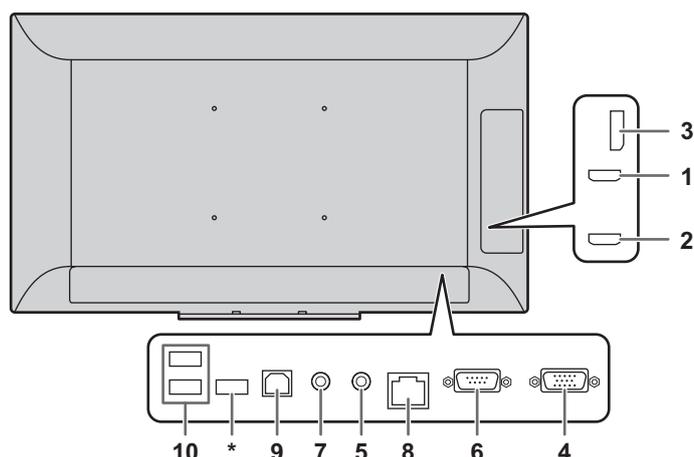
\* Borne pour mise à jour du micrologiciel  
Généralement non utilisé(e).

## ■ Télécommande



1. Émetteur de signaux
2. Boutons de commandes (Voir aux pages 18 et 19.)

# Connexion de périphériques



## ! Attention

- Veillez à bien mettre hors tension l'interrupteur principal puis débranchez la prise de l'alimentation secteur avant de connecter ou de déconnecter les câbles. Lisez également le manuel de l'équipement à connecter.
- Veillez à ne pas confondre la borne d'entrée avec la borne de sortie quand vous connectez les câbles. En confondant les câbles branchés aux bornes d'entrée et de sortie, vous pouvez causer des dysfonctionnements et d'autres problèmes.
- N'utilisez pas de câble ayant un terminal endommagé ou déformé. Cela pourrait causer des dysfonctionnements.

## Conseils

- Lorsque vous utilisez l'écran tactile, connectez le câble USB à l'ordinateur.
- Les images peuvent ne pas s'afficher correctement selon l'ordinateur (carte vidéo) connecté.
- Si la sortie audio provenant du périphérique de lecture est connectée directement à des haut-parleurs ou à d'autres appareils, la vidéo affichée sur le moniteur peut être décalée par rapport à l'audio. L'audio doit être reproduit par ce moniteur, en connectant le périphérique de lecture à l'entrée audio du moniteur, et en connectant la sortie audio du moniteur aux haut-parleurs ou aux autres appareils.
- Les bornes d'entrée audio utilisées dans chaque mode d'entrée sont paramétrées d'origine comme suit.

Mode d'entrée	Borne d'entrée audio (paramètre d'origine)
DisplayPort	Borne d'entrée DisplayPort
HDMI1	Borne d'entrée HDMI1
HDMI2	Borne d'entrée HDMI2
D-SUB	Borne d'entrée audio
OPTION *	Logement d'extension

\* Quand vous avez utilisé le logement d'extension pour augmenter les fonctions.

### 1. Borne d'entrée HDMI1

### 2. Borne d'entrée HDMI2

- Utilisez un câble HDMI (conforme à la norme HDMI), en vente dans le commerce.
- Sélectionnez la borne d'entrée audio à utiliser dans AUDIO SELECT <SÉLECTION ENTRÉE AUDIO> du menu AUDIO.  
Lorsque le paramètre HDMI1 ou HDMI2 est sélectionné, le branchement sur la borne d'entrée audio n'est pas nécessaire.

### 3. Borne d'entrée DisplayPort

- Utilisez un câble DisplayPort (conforme à la norme DisplayPort), en vente dans le commerce.
- Sélectionnez la borne d'entrée audio à utiliser dans AUDIO SELECT <SÉLECTION ENTRÉE AUDIO> du menu AUDIO.  
Lorsque le paramètre DisplayPort est sélectionné, le branchement sur la borne d'entrée audio n'est pas nécessaire.

### 4. Borne d'entrée D-sub

### 5. Borne d'entrée audio

- Utilisez un câble sans résistance.

### 6. Borne d'entrée RS-232C

- Vous pouvez contrôler le moniteur à partir d'un ordinateur en raccordant un câble direct RS-232, en vente dans le commerce, entre cette borne et le ordinateur.

### 7. Borne de sortie audio

- La sortie audio varie selon le mode d'entrée.

### 8. Borne LAN

- Vous pouvez contrôler le moniteur depuis un ordinateur connecté à un réseau en branchant un câble LAN entre cette borne et un réseau.

### 9. Port USB (pour écran tactile)

- Pour utiliser l'écran tactile, connectez-le à votre ordinateur à l'aide du câble USB fourni.

### 10. Port USB (pour écran tactile)

- Peut être utilisé comme un concentrateur USB (compatible avec USB 2.0) d'un ordinateur connecté au port USB (pour l'écran tactile).
- Lorsque le moniteur est mis sous tension, l'alimentation USB peut être fournie. Lorsque RESUME BY TOUCH <REPRENDRE PAR TOUCHÉ> est réglé sur ON, l'alimentation USB peut également être fournie en mode d'attente du signal d'entrée.
- Lorsqu'une fonction est ajoutée à l'aide du connecteur d'extension et que le mode d'entrée est réglé sur OPTION, un périphérique USB peut être utilisé avec le connecteur d'extension. Lorsque USB PORT SELECTION <SÉLECTION PORT USB> est réglé sur un paramètre qui n'est pas EXTERNAL <EXTÉRIEUR>. Une fois cela fait, le périphérique USB ne peut pas être utilisé avec l'ordinateur connecté au port USB (pour l'écran tactile).

- \* Borne pour mise à jour du micrologiciel  
Généralement non utilisé(e).

### ! Attention

#### Précautions lorsqu'un périphérique de stockage USB (clé USB, disque dur USB, etc.) est utilisé

- Lorsque USB PORT SELECTION <SÉLECTION PORT USB> dans le menu SETUP <INSTALLATION> est AUTO et que le mode d'entrée est passé sur OPTION, la connexion USB et de l'écran tactile passe sur le connecteur d'extension. Lorsque le mode d'entrée OPTION est modifié, la connexion USB et de l'écran tactile passe sur ce moniteur.
- Les données peuvent être corrompues si l'on bascule la connexion alors qu'un périphérique de stockage USB est en cours d'accès.

Lors de la connexion d'un périphérique de stockage USB, réglez USB PORT SELECTION <SÉLECTION PORT USB> sur EXTERNAL <EXTÉRIEUR> ou OPTION en fonction du périphérique connecté pour corriger la connexion.

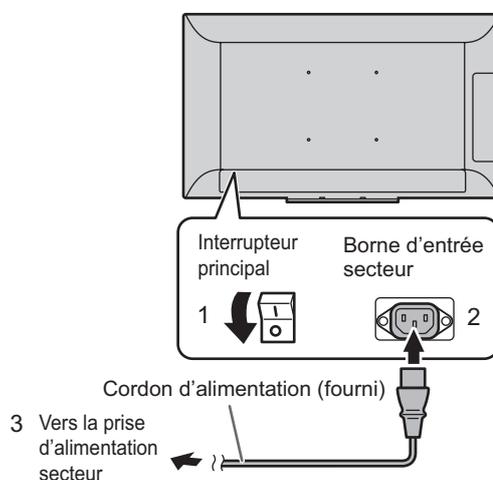
Ou bien réglez cette option sur MANUAL <MANUEL>, modifiez le mode d'entrée, puis assurez-vous que le périphérique de stockage USB n'est pas en cours d'accès avant de basculer la connexion manuellement.

## Raccordement du cordon d'alimentation

### ! Attention

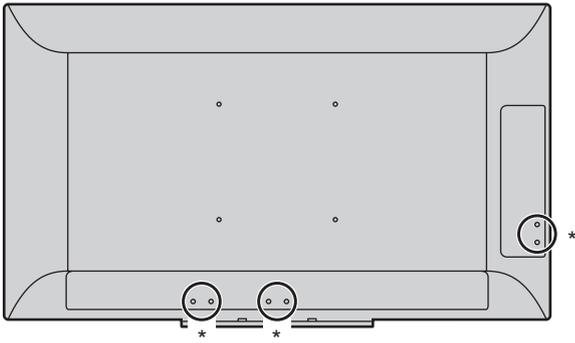
- N'utilisez pas un autre cordon d'alimentation que celui qui est fourni avec le moniteur.

1. Mettez hors tension l'interrupteur principal.
2. Raccordez le cordon d'alimentation (fourni) à la borne d'entrée secteur.
3. Raccordez le cordon d'alimentation (fourni) à la prise d'alimentation secteur.

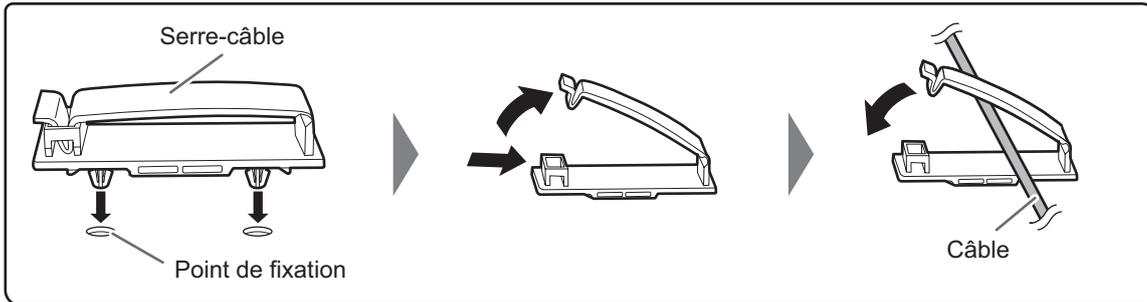


# Fixation des câbles

Les câbles raccordés aux bornes situées à l'arrière du moniteur peuvent être fixés à l'aide de serre-câbles fournis.



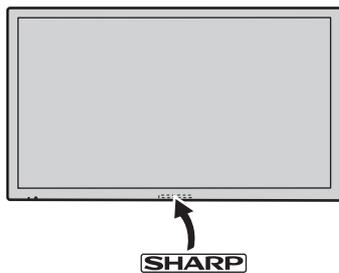
\*



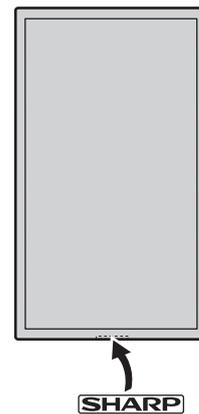
# Fixation de l'autocollant avec logo

Vous pouvez fixer l'autocollant avec logo (fourni) sur le moniteur.

**Orientation horizontale (paysage)**

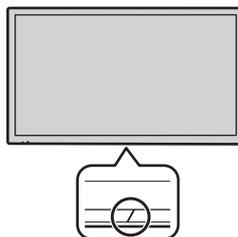


**Orientation verticale (portrait)**



## Conseils

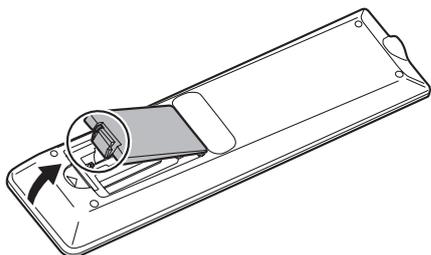
- Si le plateau n'est pas attaché, vous pouvez voir une marque centrale sur la face inférieure de l'écran tactile.



# Mise en service de la télécommande

## Mise en place des piles

1. Placer votre doigt sur la pièce marquée d'un ▲, puis tirer pour enlever le couvercle.



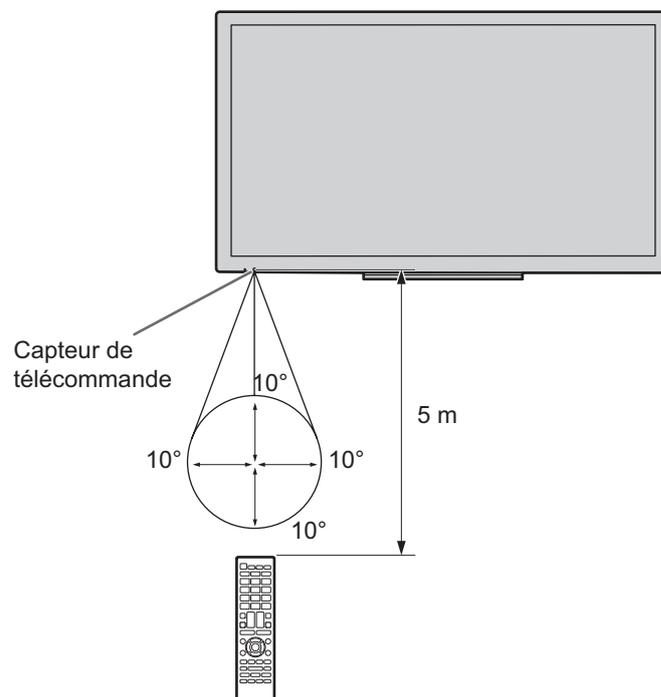
2. Reportez-vous aux instructions dans le compartiment et insérez les piles (2 piles du format R-03 ou "AAA") en veillant à respecter les polarités.
3. Refermer le capot.

### Conseils

- Remplacez plus tôt que prévu les piles usagées par des piles neuves (en vente dans le commerce).
- Les piles fournies (2 piles du format R-03, ou "AAA") peuvent avoir une durée de vie plus courte que prévue en fonction des conditions de stockage.
- Si vous n'avez pas l'intention d'utiliser la télécommande pendant une longue période, retirez les piles.
- Utilisez seulement des piles au manganèse ou alcalines.

## Portée de la télécommande

La portée de la télécommande est d'environ 5 m et l'angle de pointage doit être à environ 10° au-dessus/au-dessous/à droite/à gauche du centre du capteur de télécommande.

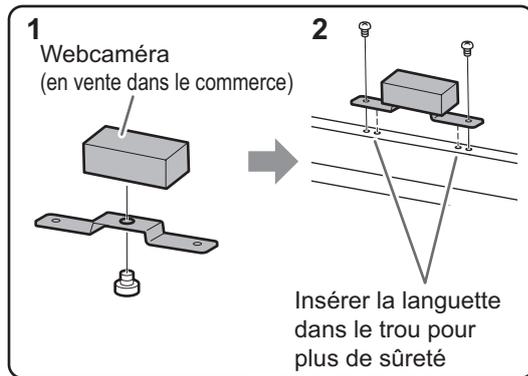


### Conseils

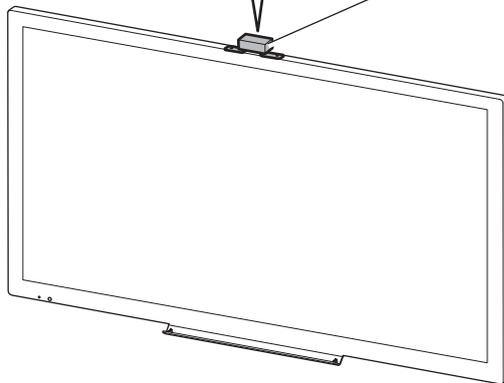
- N'exposez pas la télécommande au choc en la faisant tomber ou en marchant dessus. Ceci pourrait entraîner un dysfonctionnement.
- N'exposez pas la télécommande aux liquides, et ne la posez pas dans un endroit avec un taux d'humidité élevé.
- La télécommande peut ne pas fonctionner correctement si le capteur de télécommande est exposé à la lumière directe du soleil, ou à un éclairage puissant.
- Des objets placés entre la télécommande et le capteur de télécommande peuvent l'empêcher de fonctionner correctement.
- Remplacez les piles lorsque leurs charges baissent, car elles peuvent diminuer la portée de la télécommande.
- Si une lampe fluorescente est allumée près de la télécommande, cela peut altérer son fonctionnement.
- Ne vous servez pas de la télécommande d'un autre appareil tel qu'un climatiseur ou un équipement stéréo, etc.

# Montage d'une webcam

Vous pouvez monter une webcam, en vente dans le commerce dans les positions suivantes:

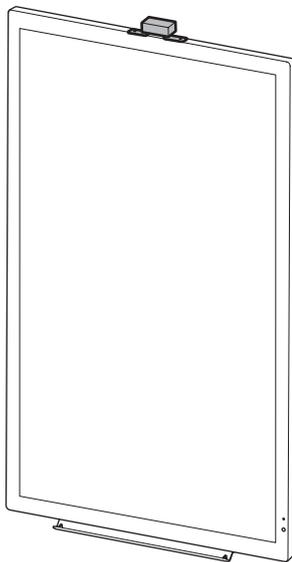


**Orientation horizontale (paysage)**



- (1) Fixez la webcaméra (en vente dans le commerce) au support de la caméra avec la vis de la caméra (filetage en 2,5 cm) fournie (x1).
- (2) Fixez le support de la caméra fourni avec les vis du support de la caméra (x2).

**Orientation verticale (portrait)**

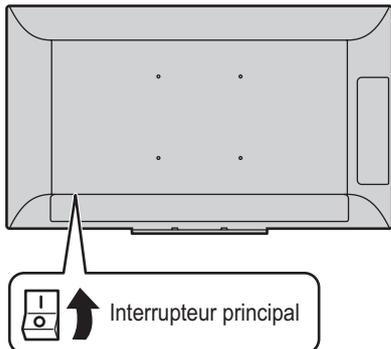


# Mise sous tension et hors tension

## ! Attention

- Une fois tous les branchements effectués, mettez l'appareil sous tension.
- Mettez sous tension le moniteur d'abord avant de mettre sous tension l'ordinateur ou l'équipement de lecture.
- Lors de la mise hors tension et de la remise sous tension, ou lorsque vous appuyez sur l'interrupteur principal ou le bouton POWER, attendez toujours au moins 5 secondes. Un court intervalle peut entraîner un dysfonctionnement.

## Mise sous tension de l'interrupteur principal

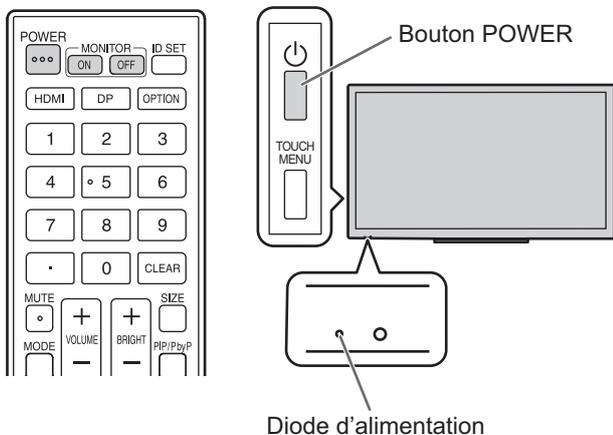


## ! Attention

- La mise sous/hors tension doit être effectuée à l'aide de l'interrupteur principal. Ne branchez/débranchez pas le cordon d'alimentation ou ne mettez pas le disjoncteur sous/hors tension lorsque l'interrupteur d'alimentation est en position marche.
- Pour déconnecter complètement l'alimentation électrique, retirez la fiche principale de la prise.

## Mise sous/hors tension

Appuyez sur le bouton POWER pour mettre sous/hors tension. Vous pouvez également mettre sous/hors tension en appuyant sur le bouton MONITOR ON/bouton MONITOR OFF de la télécommande.



État	État du moniteur
Allumé en vert	Power en position marche
Allumé en orange	Power en position arrêt (mode Veille)
Clignotement en vert	Mode attente du signal d'entrée

## Conseils

- Lorsque l'interrupteur principal est en position arrêt, il est impossible de mettre le moniteur en marche.
- Si le moniteur est dans le mode attente du signal d'entrée et que vous appuyez sur le bouton POWER, le moniteur entre en mode veille.
- Pour désactiver l'affichage de l'écran logo lors de la mise sous tension, réglez LOGO SCREEN <ÉCRAN LOGO> sur OFF dans le menu OTHERS <AUTRES>. (Voir à la page 29.)

## ■ Réglage des paramètres

Lorsque le moniteur est allumé pour la première fois après avoir été expédié depuis l'usine, l'écran de réglage des paramètres s'affiche.

- (1) Appuyez sur le bouton ◀ ou ▶ pour sélectionner YES <OUI> ou NO.
- (2) Appuyez sur le bouton ENTER.

YES <OUI> :

- OPERATION MODE <MODE DE FONCTIONNEMENT> est réglé sur MODE1.
- OFF IF NO OPERATION <OFF SI AUCUNE OPÉRATION> est réglé sur ON, et POWER SAVE MODE <MODE ÉCONOMIE D'ÉNERGIE> est réglé sur ON. (Ces réglages ne peuvent pas être modifiés.)
- Si aucune action n'est accomplie pendant au moins 4 heures, le moniteur se met automatiquement en mode veille.
- Comparé au paramètre OFF, la consommation actuelle est réduite lorsque le moniteur est en mode veille, mais le délai de mise en démarrage depuis le mode veille est prolongé.
- Alors que le moniteur est en mode veille, le contrôle par LAN est désactivé.

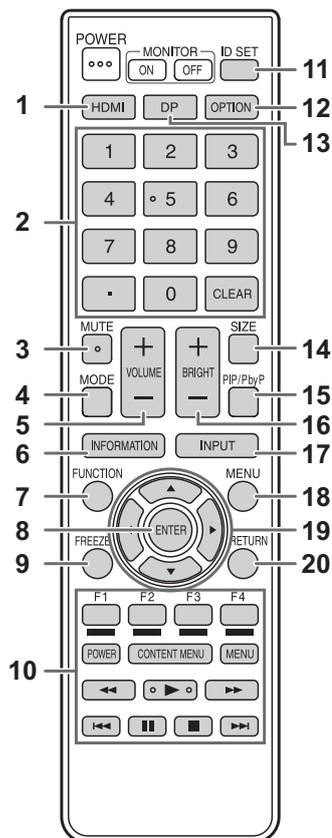
NO :

- OPERATION MODE <MODE DE FONCTIONNEMENT> est réglé sur MODE2.
- OFF IF NO OPERATION <OFF SI AUCUNE OPÉRATION> est réglé sur OFF, et POWER SAVE MODE <MODE ÉCONOMIE D'ÉNERGIE> est réglé sur OFF. (Ces réglages peuvent être modifiés.)
- Comparé au paramètre ON, le délai de mise en démarrage à partir du mode veille est réduit, mais la consommation électrique est plus importante en mode veille.

Après chaque réglage, il est possible d'effectuer des changements à partir de OPERATION MODE <MODE DE FONCTIONNEMENT>, situé dans le menu MONITOR <MONITEUR>. (Voir à la page 28.)

# Fonctionnement de base

## Télécommande

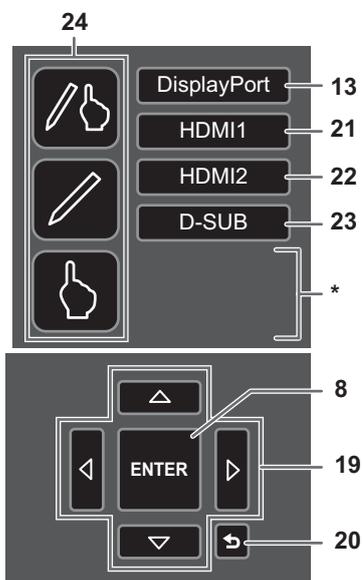


## Boutons du moniteur



Bouton TOUCH MENU

Appuyez sur le bouton TOUCH MENU pour afficher le menu tactile.



### 1. HDMI

Changer de mode d'entrée en sélectionnant HDMI1 ou HDMI2.

### 2. Boutons d'entrée numériques

Ceux-ci ne sont pas utilisés avec ce moniteur.

### 3. MUTE (SOURDINE)

Met hors service le volume temporairement.

Appuyez sur le bouton MUTE de nouveau pour remettre le son au niveau précédent.

### 4. MODE (Sélection du mode de couleur)

À chaque fois que vous appuyez sur ce bouton, le mode de couleur change selon la séquence suivante :

STD (PC) <NORM (PC)>  
 → HIGH ILLUMINANCE <HAUTE LUMINOSITÉ>  
 → AV → USER <UTIL> → STD (PC) <NORM (PC)> ...

\* HIGH ILLUMINANCE <HAUTE LUMINOSITÉ> est un mode d'affichage adapté à une utilisation dans un endroit lumineux.

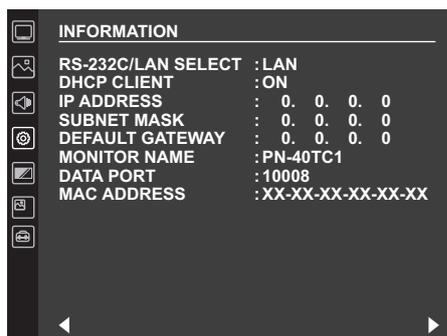
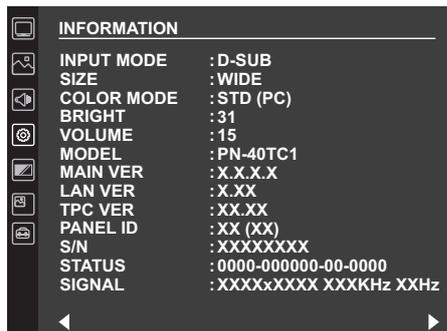
### 5. VOLUME +/- (Réglage du volume)

Appuyez sur + ou – pour afficher le menu volume et réglez le volume.

\* Si vous n'appuyez sur aucun bouton pendant environ 3 secondes, le menu de VOLUME disparaît automatiquement.

### 6. INFORMATION (INFORMATIONS)

Affiche les informations du moniteur.



À chaque fois que vous appuyez sur ce bouton, l'affichage change comme suit : INFORMATION1 <INFORMATIONS1> → INFORMATION2 <INFORMATIONS2> → INFORMATION3 <INFORMATIONS3> → effacer l'affichage.

Appuyer sur le bouton MENU fait disparaître l'affichage.

- INFORMATION3 <INFORMATIONS3> affiche l'information quand vous avez utilisé le logement d'extension pour augmenter les fonctions.
- L'affichage disparaît automatiquement au bout d'environ 60 secondes.

\* Lorsqu'une fonction est ajoutée à l'aide du connecteur d'extension, un bouton pour changer le mode d'entrée s'affiche.

## 7. FUNCTION (FONCTION)

Ceci n'est pas utilisé avec ce moniteur.

## 8. ENTER (ENTREE)

Confirme le paramètre.

## 9. FREEZE

Bloque la vidéo affichée sur le moniteur. Pour annuler, appuyez sur un bouton autre que le bouton MUTE ou le bouton VOLUME.

## 10. Boutons pour agir sur le dispositif connecté par HDMI

Ceux-ci ne sont pas utilisés avec ce moniteur.

## 11. ID SET

Ceci n'est pas utilisé avec ce moniteur.

## 12. OPTION

Passer le mode d'entrée à OPTION.

## 13. DP (DisplayPort)

Passer le mode d'entrée à DisplayPort.

## 14. SIZE (DIMENSION) (Sélection de la dimension de l'écran)

Le menu est affiché.

Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour sélectionner la dimension de l'écran. (Voir à la page 20.)

## 15. PIP/PbyP

Chaque fois que vous enfoncez le bouton, les modes PIP changent dans l'ordre suivant : OFF → PIP → PbyP → OFF.

## 16. BRIGHT (LUMINOSITÉ) +/- (Réglage de la luminosité)

Appuyez sur + ou – pour afficher le menu de la luminosité et réglez la luminosité.

\* Si vous n'appuyez sur aucun bouton pendant environ 3 secondes, le menu de BRIGHT <LUMIN.> disparaît automatiquement.

## 17. INPUT (ENTRÉE) (sélection du mode d'entrée)

Le menu est affiché. Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour sélectionner le mode d'entrée, puis appuyez sur le bouton ENTER pour entrer.

Mode d'entrée	Vidéo	Audio
DisplayPort	Borne d'entrée DisplayPort	*2
HDMI1	Borne d'entrée HDMI1	
HDMI2	Borne d'entrée HDMI2	
D-SUB	Borne d'entrée D-sub	Borne d'entrée audio
OPTION *1	Logement d'extension	*2

\*1 Cela s'affiche quand vous avez utilisé le logement d'extension pour augmenter les fonctions.

\*2 Sélectionnez la borne à utiliser comme entrée audio dans le paramètre AUDIO SELECT <SÉLECTION ENTRÉE AUDIO> dans le menu AUDIO. (Voir à la page 27.)

## 18. MENU

Affiche et met hors service l'écran de menu. (Voir à la page 25.)

## 19. Curseur

Ces boutons servent à effectuer des opérations telles que la sélection d'éléments, le changement de valeurs de réglages et le déplacement du curseur.

## 20. RETURN (RETOUR)

Revient à l'écran précédent.

## 21. HDMI1

Passer le mode d'entrée à HDMI1.

## 22. HDMI2

Passer le mode d'entrée à HDMI2.

## 23. D-SUB

Passer le mode d'entrée à D-SUB.

## 24. Sélection du mode tactile

Ces icônes permettent de changer de mode tactile. (Voir à la page 21.)

## ■ Basculement de la connexion USB et de l'écran tactile

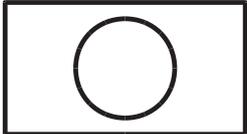
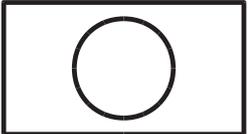
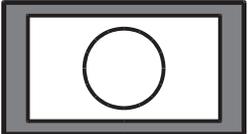
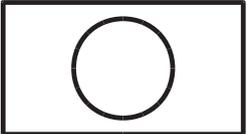
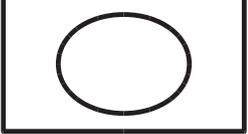
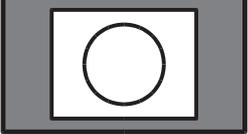
- Basculer la connexion USB et de l'écran tactile lorsque le mode d'entrée OPTION est modifié dépend du paramètre USB PORT SELECTION <SÉLECTION PORT USB> dans le menu SETUP <INSTALLATION>.
- Lorsqu'elle est réglée sur AUTO, la connexion passe sur le connecteur d'extension ou sur ce moniteur.
- Lorsqu'elle est réglée sur EXTERNAL <EXTÉRIEUR>/OPTION, la connexion reste sur le ce moniteur/connecteur d'extension et ne change pas.
- Lorsqu'elle est réglée sur MANUAL <MANUEL>,  (  ) s'affiche lorsque l'entrée est modifiée. (Environ 5 secondes)

Touchez  (  ) pour modifier la connexion. Si vous utilisez un périphérique de stockage USB, assurez-vous qu'il n'est pas en cours d'accès avant d'effectuer le basculement.

Si  (  ) disparaît, il s'affiche lorsque l'on touche l'écran.

### ■ Changement de format de l'image

Même quand la dimension de l'écran a changé, l'affichage peut rester le même selon le signal d'entrée.

INPUT SIGNAL	WIDE <LARGE>	Dot by Dot <Pt par Pt>	NORMAL
<b>Format vidéo 16:9</b>  1920×1080, 1280×720 etc.	 Affiche une image qui remplit tout l'écran.	 Affiche les points des signaux d'entrée comme points correspondants sur l'écran.	 Affiche l'image de sorte qu'elle remplit tout l'écran sans modifier le format du signal d'entrée.
<b>Format vidéo autre que 16:9</b>  640×480, 800×600, 1024×768, 1280×1024 etc.	 Affiche une image qui remplit tout l'écran.	 Affiche les points des signaux d'entrée comme points correspondants sur l'écran.	 Affiche l'image de sorte qu'elle remplit tout l'écran sans modifier le format du signal d'entrée.

#### Conseils

- L'utilisation de cette fonction de changement de format de l'image pour compresser ou étendre l'écran pour un affichage commercial ou public dans des établissements tels que des cafés ou des hôtels peut constituer une violation des droits d'auteur, protégés par la loi sur les droits d'auteur ; veuillez en tenir compte.
- L'aspect de l'image vidéo originale peut changer si vous sélectionnez une dimension d'écran avec un rapport hauteur-largeur différent de celui de l'image originale (par exemple l'entrée de la télédiffusion ou de la vidéo provenant d'un équipement externe).
- Lorsqu'une vidéo 4:3 est affichée avec l'écran complet à l'aide de la fonction de changement de format de l'écran de ce moniteur, les bords de la vidéo peuvent être coupés ou déformés. Si vous voulez respecter l'intention de l'auteur, réglez le format d'image sur "NORMAL".
- Lorsque vous reproduisez un contenu du commerce, certaines parties de l'image (telles que les sous-titres) peuvent être coupées. Dans ce cas, sélectionnez la dimension d'écran optimale en utilisant la fonction changement de format de l'image de ce moniteur. Avec certains logiciels, il peut se produire des bruits ou des distorsions sur les bords de l'écran. Ceci est dû aux caractéristiques du contenu, et ne constitue pas un dysfonctionnement.
- Selon le format de l'image originale, des bandes noires peuvent rester sur les bords de l'écran.

# Action tactile

## Modes tactiles

Vous pouvez interdire l'utilisation avec les doigts ou un stylet.



### Mode doigt/stylet

Vous pouvez utiliser votre doigt et un stylet. Lorsque la ERASER FUNCTION <FONCTION GOMME> est réglée sur OFF, la fonction gomme (voir à la page 24) ne peut pas être utilisée.



Lorsque la ERASER FUNCTION <FONCTION GOMME> est réglée sur ON, la fonction gomme (voir à la page 24) peut être utilisée. (L'icône de gomme s'affiche sur l'icône doigt/mode stylet.)



### Mode stylet uniquement

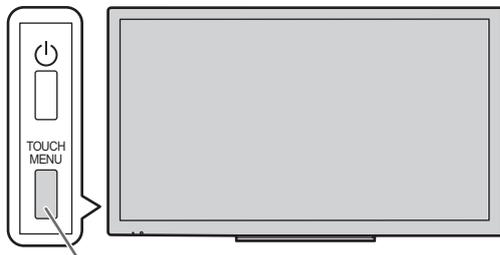
Vous pouvez utiliser votre doigt. Vous ne pouvez pas utiliser un stylet. La fonction gomme (voir à la page 24) ne peut pas être utilisée.



### Mode doigt uniquement

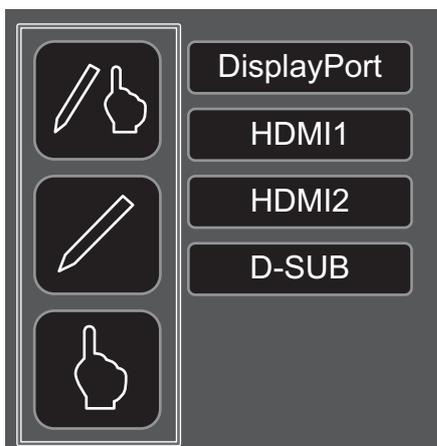
Vous pouvez utiliser un stylet. Vous ne pouvez pas utiliser votre doigt. La fonction gomme (voir à la page 24) ne peut pas être utilisée.

### 1. Appuyez sur le bouton TOUCH MENU.



Bouton TOUCH MENU

### 2. Modifiez le mode tactile.



## Action tactile

Les actions tactiles possibles avec ce moniteur diffèrent en fonction du système d'exploitation et de l'application. Les fonctions des actions tactiles sont également différentes. Pour plus d'informations, reportez-vous à l'Aide de Windows et à la documentation technique de votre application.

Système d'exploitation	Windows 8.1 / 10	Windows 7
<b>Action tactile</b>		
Clic simple	Oui	Oui
Double-clic	Oui	Oui
Glisser	Oui	Oui
Glisser horizontalement en partant du bord de l'écran	Oui	Non
Glisser-déplacer	Oui	Oui
Raccourcis	Oui	Oui
Appuyer et maintenir	Oui	Oui
Panoramique	Oui	Oui
Zoom	Oui	Oui
Appuyer et cliquer	Non	Oui
Rotation	Oui	Oui

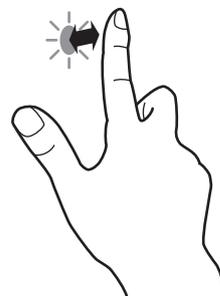
### Conseils

- Sous Windows 7, si "Activer les entrées tactiles et tracés multipoints" a été décoché dans "Stylet et fonction tactile" dans le Panneau de configuration, cochez la case à nouveau.
- Pour plus de détails concernant les procédures d'utilisation du stylet dans le Pen Software, reportez-vous au Mode d'emploi du Pen Software.
- Nous vous recommandons une utilisation avec les paramètres suivants.  
Lorsque vous réglez des éléments, à l'exception des suivants, les actions tactiles peuvent parfois différer.  
Signal d'entrée : 1920×1080  
SIZE <ÉCRAN> : Dot by Dot <Pt par Pt>

## ■ Actions courantes avec le doigt ou le stylet

### Clic simple

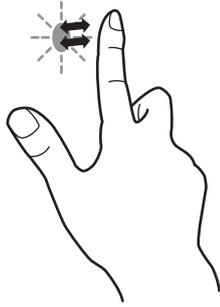
Même action que le clic gauche d'une souris.  
Touchez avec votre doigt/stylet.



## Action tactile

### Double-cliquer

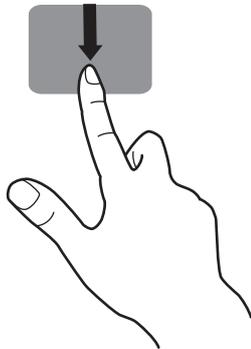
Même action que le double-clic d'une souris.  
Touchez rapidement deux fois avec votre doigt/stylet.



Lorsque vous double-cliquez avec votre doigt, assurez-vous de le soulever suffisamment de l'écran après le premier clic. Si la distance entre l'écran et votre doigt est insuffisante, le double-clic ne sera pas pris en compte.

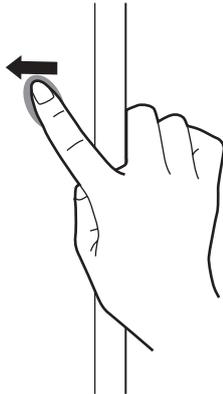
### Glisser

Touchez l'écran avec votre doigt / stylet et déplacez-le sans le lever, puis arrêtez.



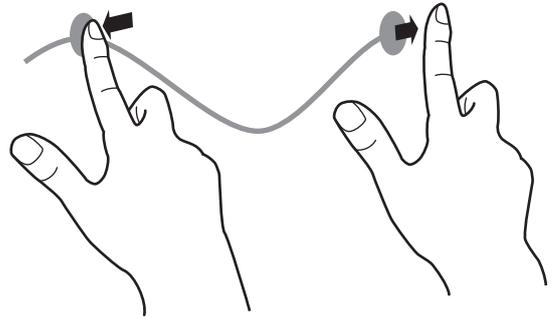
### Glisser horizontalement en partant du bord de l'écran

Touchez le bord de l'écran avec votre doigt / stylet et déplacez-le horizontalement sans le lever, puis arrêtez.



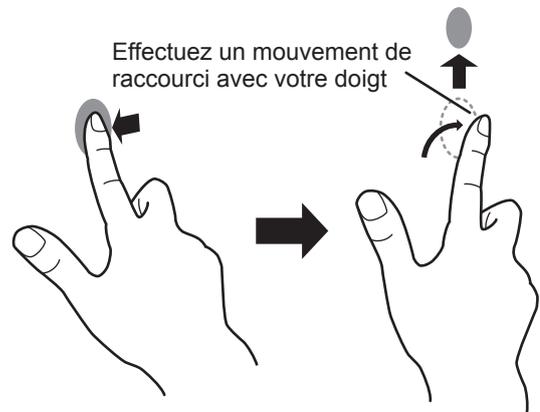
### Glisser-déplacer

Même action que glisser-déplacer avec une souris.  
Touchez l'écran avec votre doigt/stylet et déplacez-le sans le lever. Une fois le mouvement terminé, levez votre doigt/stylet.



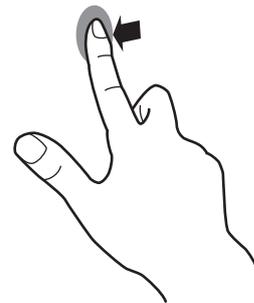
### Raccourcis

Effectuez un mouvement de raccourci avec votre doigt/stylet dans la direction de la fonction que vous souhaitez utiliser.



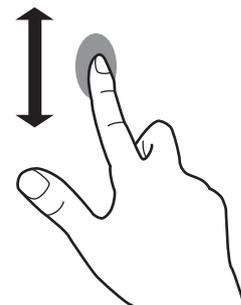
### Appuyer et maintenir

Même action que le clic droit d'une souris.  
Appuyez brièvement votre doigt/stylet sur l'écran et levez-le.



### Panoramique

Posez votre doigt / le stylet sur l'écran et déplacez-le vers le bas ou vers le haut pour faire défiler l'écran.

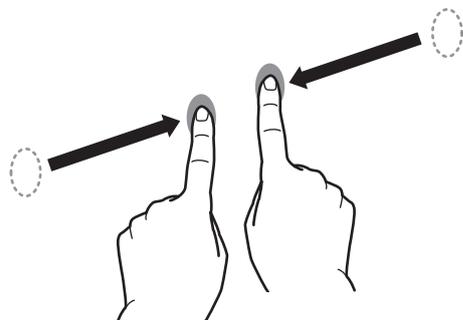


## ■ Actions avec le doigt

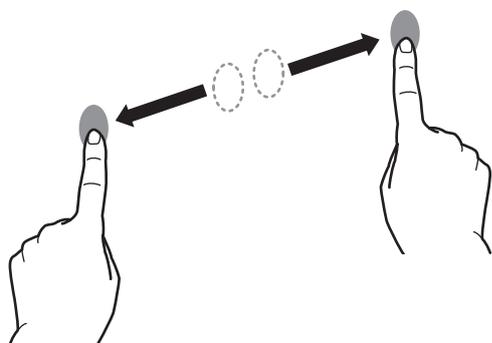
### Zoom

Fonction pour un écran gérant les agrandissements/réductions.

Touchez l'écran avec deux doigts et rapprochez-les l'un de l'autre pour réduire l'aperçu ou écartez-les pour l'agrandir.



Réduction



Agrandissement

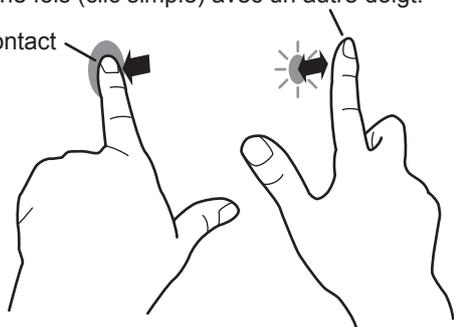
### Appuyer et cliquer

Même action que le clic droit d'une souris.

Avec un doigt en contact avec l'écran, cliquez une fois (clic simple) avec un autre doigt.

Cliquez une fois (clic simple) avec un autre doigt.

Avec un doigt en contact avec l'écran

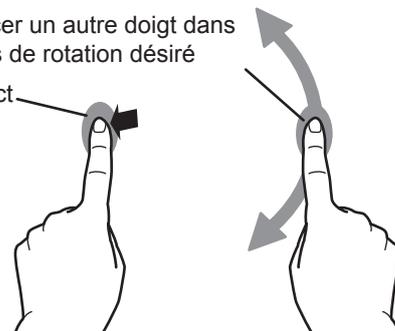


### Rotation

Utilisez cette action dans un écran qui est capable de rotation d'image. Appuyez sur le point centre de la rotation d'image avec un seul doigt. Tout en maintenant que le doigt reste, déplacer un autre doigt dans le sens de rotation désiré.

Déplacer un autre doigt dans le sens de rotation désiré

Avec un doigt en contact avec l'écran



#### Conseils

- L'écran peut ne pas réagir correctement dans les cas suivants :
  - le geste tactile est trop rapide,
  - la distance entre les deux points est trop réduite,
  - les deux points se croisent.
- Cette fonction n'est pas possible avec le stylet.

## Autres fonctions

Sous Windows 8.1 / 10, les fonctions du panneau de saisie peuvent être utilisées.

Sous Windows 7, les fonctions du pointeur tactile et du panneau de saisie peuvent être utilisées.

Pour plus d'informations sur ces fonctions, consultez l'Aide de Windows.

#### Pointeur tactile :

Une représentation translucide d'une souris apparaît près du point touché. Les clics gauche/droit de l'image peuvent être actionnés pour effectuer les mêmes actions que les clics gauche/droit d'une souris.

#### Panneau de saisie :

Un clavier virtuel et un panneau de saisie avec reconnaissance de l'écriture manuscrite apparaissent à l'écran.

Sous Windows 8.1 / 10 et Windows 7 (excepté l'édition Starter), la fonction d'entrée manuscrite de Microsoft Office peut être utilisée.

Les commentaires manuscrits peuvent être écrits et l'écriture manuscrite peut être reconnue.

Pour plus de renseignements, consultez l'Aide de Microsoft Office.

---

### Mises en garde

- Prenez note des points suivants si vous utilisez votre doigt :
  - Ne touchez pas l'écran avec un doigt mouillé.
  - Touchez l'écran avec le bout de votre doigt.
  - Touchez l'écran avec un doigt nu. L'écran ne répondra pas si vous portez des gants.
- N'utilisez pas le stylet dans un but autre que pour faire fonctionner l'écran tactile.
- N'appuyez pas trop fort sur la pointe du stylet.
- Si la pointe du stylet est usée ou endommagée, remplacez le stylet. Pour acheter un nouveau stylet, contactez votre revendeur.
- La présence d'une lampe fluocompacte à proximité peut entraîner des dysfonctionnements.
- S'il y a de la crasse ou des corps étrangers sur la pointe du stylet, éliminez-les. Les corps étrangers risquent d'endommager l'écran.
- Il se peut que le stylet ne puisse pas être utilisé sur l'écran de connexion. Dans ce cas, utilisez le clavier ou la souris.
- Si le câble USB se débranche, l'écran tactile peut ne pas fonctionner correctement une fois le câble rebranché. Dans ce cas, redémarrez votre ordinateur.

---

### Gomme

Dans Pen Software, vous pouvez effacer une partie de l'écran que vous touchez avec vos 5 doigts.

1. ERASER FUNCTION < FONCTION GOMME> est réglé sur ON. (Voir à la page 29.)
2. Passez en mode doigt/stylet. (Voir à la page 21.)
3. Vous pouvez toucher l'écran avec 5 doigts et déplacer vos doigts lorsque le curseur se transforme en gomme.

Lisez également le manuel de Pen Software.



# Options de menu

## Affichage de l'écran de menu

Le réglage de la vidéo et du son et les réglages des différentes fonctions sont activés. Cette section décrit la manière d'utiliser les options de menu. Voir les pages 26 à 29 pour les détails de chacune des options de menu.

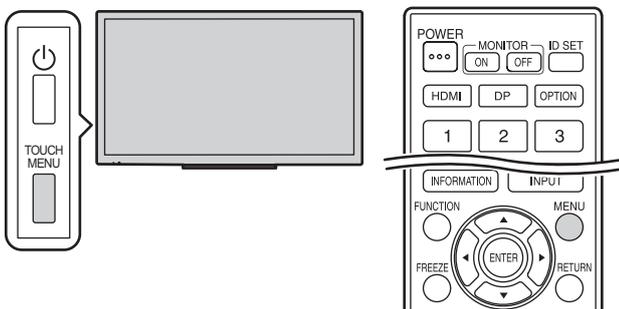
### ! Attention

- Ne mettez pas l'interrupteur d'alimentation en position arrêt pendant que l'affichage des éléments du menu. Ceci pourrait réinitialiser les paramètres.

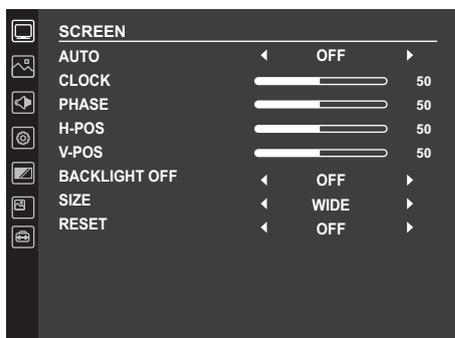
### ■ Exemple d'utilisation

(Réglage de CONTRAST <CONTRASTE> dans le menu PICTURE <IMAGE>)

1. Appuyez sur le bouton TOUCH MENU ou MENU.

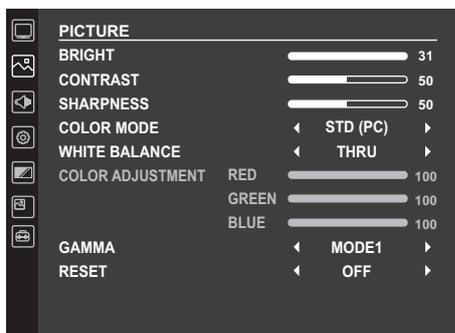


L'écran de menu apparaît.

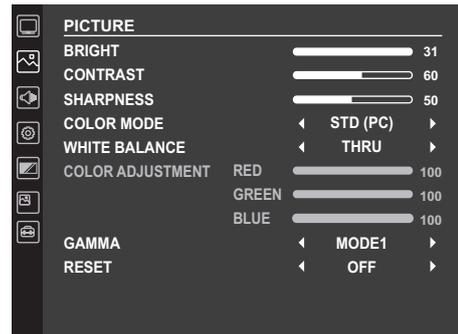


2. Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour sélectionner le PICTURE <IMAGE>, puis appuyez sur le bouton ENTER.

3. Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour sélectionner le CONTRAST <CONTRASTE>.



4. Appuyez sur le bouton ◀ ou ▶ pour ajuster le réglage.



5. Appuyez sur le bouton TOUCH MENU ou MENU.

L'écran de menu se ferme.

### Conseils

- Le menu va différer en fonction du mode d'entrée.

## Options de menu

### Détails des options de menu

Le menu va différer en fonction du mode d'entrée.

#### ■ SCREEN <ÉCRAN>

##### AUTO (D-SUB)

CLOCK, PHASE, H-POS et V-POS sont réglés automatiquement.

##### CLOCK <HEURE> (D-SUB)

Règle la fréquence de l'horloge d'échantillonnage pour la vidéo applicable.

Régalez lorsqu'il y a un scintillement sous forme de bandes verticales.

Lorsque vous utilisez la mire de réglage (voir à la page 30), faites les réglages de sorte qu'aucune bande verticale n'apparaisse.

##### PHASE (D-SUB)

Règle la phase de l'horloge d'échantillonnage pour la vidéo applicable.

Utilise lorsque de petits caractères apparaissent avec un faible contraste et/ou lorsqu'il y a des scintillements aux coins.

Lorsque vous utilisez la mire de réglage (voir à la page 30), faites les réglages de sorte qu'aucune bande horizontale n'apparaisse.

\* Les réglages de PHASE ne doivent être effectués qu'après avoir réglé CLOCK correctement.

##### H-POS <POS H>

Règle la position horizontale de l'image.

##### V-POS <POS V>

Règle la position verticale de l'image.

##### BACKLIGHT OFF <ECRAN NOIR>

Lorsque ce paramètre est réglé sur ON, le rétroéclairage s'éteint. L'audio ne s'éteint pas.

##### SIZE <ÉCRAN>

Permet de sélectionner la taille de l'écran. (Voir à la page 20.)

##### RESET

Restaure les valeurs des options du menu SCREEN sur leurs valeurs pré-réglées à la sortie d'usine.

Sélectionnez ON et ensuite appuyez sur le bouton ENTER.

#### ■ PICTURE <IMAGE>

##### BRIGHT <LUMIN.>

Règle la luminosité du rétroéclairage. Le luminosité peut également être changé en utilisant une télécommande. (Voir à la page 19.)

##### CONTRAST <CONTRASTE>

Règle le contraste entre les parties lumineuses et les parties sombres de l'image.

##### SHARPNESS <NETTETÉ>

Règle la définition de l'image.

##### COLOR MODE <MODE COULEUR>

Change le mode de couleur sur l'écran. Le mode de couleur sur l'écran peut également être changé en utilisant une télécommande. (Voir à la page 18.)

##### WHITE BALANCE <BALANCE COULEUR>

THRU <SANS CHANGE> ... Affiche le niveau du signal d'entrée tel quel.

USER <UTIL.>..... Utilisé pour le réglage de chaque composant rouge clair, vert clair et bleu clair respectivement en utilisant COLOR ADJUSTMENT.

6500K/9300K..... Les valeurs de réglage sont données à titre indicatif. La température des couleurs de l'écran varie avec le temps. Cette fonction n'est pas destinée à maintenir une température des couleurs constante.

##### COLOR ADJUSTMENT <AJUSTEMENT DES COULEURS>

Règle élément lorsque WHITE BALANCE est réglé sur USER. Appuyez sur le bouton ENTER pour ajuster.

RED <ROUGE>..... Règle le composant rouge clair.

GREEN <VERT>..... Règle le composant vert clair.

BLUE <BLEU>..... Règle le composant bleu clair.

##### GAMMA

Sélectionne la gamme.

##### RGB INPUT RANGE <GAMME RVB D'ENTRÉE> (HDMI/DisplayPort/OPTION)

Règle la gamme RVB de signal d'entrée.

Lorsque vous utilisez la HDMI, la DisplayPort ou l'OPTION, réglez-la sur AUTO, le signal d'entrée RVB est détecté automatiquement. Utilisez AUTO normalement. Si malgré l'utilisation de la fonction AUTO, vous ne parvenez pas à régler correctement la gamme RVB de signal d'entrée, réglez-la en vous basant sur l'image. Si le réglage est différent du réglage automatique, les noirs de l'image seront éclaircis et les dégradés compressés.

##### RESET

Restaure les valeurs des options du menu PICTURE sur leurs valeurs pré-réglées à la sortie d'usine.

Sélectionnez ON et ensuite appuyez sur le bouton ENTER.

## ■ AUDIO (🔊)

### VOLUME

Permet de régler le volume. Le volume peut également être changé en utilisant une télécommande. (Voir à la page 18.)

### AUDIO OUTPUT <SORTIE AUDIO>

Règle le volume de sortie du son provenant une borne de sortie audio.

VARIABLE1 ..... Vous pouvez régler le volume des haut-parleurs de ce moniteur et de la borne de sortie audio simultanément en utilisant VOLUME.

VARIABLE2 ..... Vous pouvez régler le volume de la borne de sortie audio en utilisant VOLUME.  
Aucun son n'est produit par les haut-parleurs de ce moniteur.

### MUTE WITH FREEZE <FIGER SORTIE AUDIO >

Définissez si l'audio s'éteint ou non pendant le blocage.

### AUDIO SELECT <SÉLECTION ENTRÉE AUDIO> (HDMI/DisplayPort/OPTION)

Permet de sélectionner la borne à utiliser pour faire entrer des signaux audio dans chaque mode d'entrée.

### RESET

Restaure les valeurs des options du menu AUDIO sur leurs valeurs préréglées à la sortie d'usine.  
Sélectionnez ON et ensuite appuyez sur le bouton ENTER.

## ■ SETUP <INSTALLATION> (⚙️)

### LANGUAGE <LANGAGE>

Règle la langue d'affichage pour l'écran de menu.

### RS-232C/LAN SELECT <SÉLECTION RS-232C/LAN>

Sélectionne la méthode utilisée par l'ordinateur pour contrôler le moniteur.

### BAUD RATE <DÉBIT EN BAUDS>

Permet de sélectionner la vitesse de communication utilisée pour la communication RS-232C.

### LAN SETUP <PARAM. LAN>

Configure les paramètres utilisés par l'ordinateur pour contrôler le moniteur via un réseau LAN. (Voir à la page 36.)

### Crestron Connected

Sélectionnez ceci lors de l'utilisation d'un appareil Crestron. Quand cette fonction est réglée sur ON, le moniteur peut être contrôlé via le réseau en utilisant le matériel et l'application de Crestron Electronics, Inc.

Ce moniteur est compatible avec l'application RoomView de Crestron Electronics, Inc.

Il s'agit d'une fonction destinée à connecter un système développé par Crestron Electronics, Inc. et qui gère et contrôle de multiples dispositifs du système raccordés au réseau.

Pour de plus amples informations sur Crestron Connected, consulter le site Web de Crestron Electronics, Inc.

(Disponible uniquement en anglais.)

<http://www.crestron.com/>

Pour le téléchargement de RoomView Express, consulter le site Web de Crestron Electronics, Inc.

(Disponible uniquement en anglais.)

<http://www.crestron.com/getroomview>

### USB PORT SELECTION <SÉLECTION PORT USB>

Spécifiez le paramètre pour la connexion USB et de l'écran tactile lorsque le mode d'entrée OPTION est modifié.

AUTO .....La connexion change automatiquement lorsque le mode d'entrée change.

EXTERNAL <EXTÉRIEUR> ...La connexion USB et de l'écran tactile est fixe sur ce moniteur.

L'écran tactile et le périphérique USB ne peuvent pas être utilisés avec le connecteur d'extension.

OPTION .....La connexion USB et de l'écran tactile est fixe sur le connecteur d'extension.

L'écran tactile et le périphérique USB ne peuvent pas être utilisés avec ce moniteur.

MANUAL <MANUEL> .....  (  ) s'affiche lorsque l'entrée est modifiée. (Environ 5 secondes)

Touchez  (  ) pour modifier la connexion.

Si  (  ) disparaît, il s'affiche lorsque l'on touche l'écran.

### INFORMATION <INFORMATIONS>

Affiche les informations du moniteur. (Voir à la page 18.)

### ALL RESET <TOTAL RESET>

Restaure tous les réglages sur leurs valeurs réglées par défaut en usine. Si la vidéo est déformée après cette action, mettez hors/sous tension avec l'interrupteur principal.

## Options de menu

### ■ MONITOR <MONITEUR> ( )

#### PORTRAIT/LANDSCAPE INSTALL <INSTALL. PORTRAIT/PAYSAGE>

LANDSCAPE <PAYSAGE> .....Direction horizontale  
PORTRAIT .....Direction verticale

#### HORIZONTAL INSTALLATION <INSTALLATION PAYSAGE>

OFF .....Installation en mode portrait/paysage  
UPWARD <VERS LE HAUT> ...L'écran est orienté vers le haut.

#### OSD H-POSITION <OSD POSITION H>

Règle la position horizontale de l'affichage de l'écran de menu.

#### OSD V-POSITION <OSD POSITION V>

Règle la position verticale de l'affichage de l'écran de menu.

#### OPERATION MODE <MODE DE FONCTIONNEMENT>

MODE1 ..... OFF IF NO OPERATION est réglé sur ON, et POWER SAVE MODE est réglé sur ON.  
(Ces réglages ne peuvent pas être modifiés.)  
MODE2 ..... Permet d'utiliser les fonctions standards. OFF IF NO OPERATION est réglé sur OFF, et POWER SAVE MODE est réglé sur OFF. Ces réglages peuvent être modifiés.

#### POWER SAVE MODE <MODE ÉCONOMIE D'ÉNERGIE>

Lorsque OFF est sélectionné, le temps de démarrage depuis le mode veille est réduit. À noter, toutefois, que la consommation d'énergie est plus importante en mode veille.

Lorsque ON est sélectionné, la consommation d'énergie est réduite lorsque le moniteur est en mode veille. À noter, toutefois, que le temps de démarrage depuis le mode veille s'allongera.

#### OFF IF NO OPERATION <OFF SI AUCUNE OPÉRATION>

Détermine si le moniteur doit se mettre en mode veille lorsqu'aucune opération n'est effectuée à partir de la télécommande, des commandes RS-232C ou du réseau LAN pendant plus de 4 heures.

### ■ PIP ( )

#### PIP MODES <PIP MODE>

Règle la méthode d'affichage.

OFF ..... Affiche un seul écran.  
PIP ..... Affiche un écran annexe incorporé dans un écran principal.  
PbyP ..... Affiche un écran principal et un écran annexe sur une ligne.

#### PIP SIZE

Règle la dimension de l'écran annexe en mode PIP.

#### PIP POS

Règle la position de l'écran annexe en mode PIP.

#### PIP SOURCE

Sélectionne l'entrée du signal de l'écran annexe en mode PIP, PbyP.

#### SOUND CHANGE <SON SOURCE>

Règle le son qui est envoyé en sortie en mode PIP ou PbyP.

#### RESET

Restaure les valeurs des options du menu PIP sur leurs valeurs pré-réglées à la sortie d'usine.  
Sélectionnez ON et ensuite appuyez sur le bouton ENTER.

## ■ OTHERS <AUTRES> (📁)

### POWER MANAGEMENT <GESTION DE L'ALIMENTATION>

POWER MANAGEMENT détermine la commutation ou non des modes, du mode sans signal au mode attente du signal d'entrée.

### NO SIGNAL AUTO INPUT SEL. <SÉL. ENTRÉE AUTO SI 0 SIGN>

Précise s'il faut changer automatiquement les entrées. Quand ON est sélectionné et qu'il n'y a aucun signal présent dans le mode d'entrée sélectionné, le moniteur change automatiquement le mode sélectionné en un autre mode dans lequel il y a un signal vidéo présent.

### LOGO SCREEN <ÉCRAN LOGO>

Détermine si l'écran logo doit être affiché ou non.

### ERASER FUNCTION <FONCTION GOMME>

Réglez si la fonction gomme (voir à la page 24) est utilisée ou non.

### RESUME BY TOUCH <REPRENDRE PAR TOUCHE>

Réglez si l'écran est restauré ou non lorsqu'on le touche en mode d'attente du signal d'entrée.

OFF .....Arrêtez la restauration de l'écran.

ON.....Activez la restauration de l'écran. Notez que cela augmentera la consommation électrique en mode d'attente du signal d'entrée.

### OPTION

Réglez si le connecteur d'extension est utilisé ou non.

### MONITOR LOCK <VERR. MONITEUR>

Vous pouvez désactiver les fonctions sur le moniteur et sur la télécommande qui utilisent les boutons.

OFF ..... Active la fonction.

REMOTE CONTROL <TÉLÉCOMMANDE>..... Empêche le fonctionnement de la télécommande.

MONITOR BUTTONS <TOUCHES DU MONITEUR> ... Empêche le fonctionnement des boutons du moniteur.

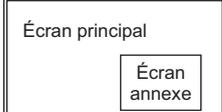
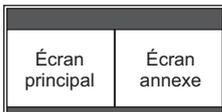
BOTH <LES DEUX À LA FOIS> ..... Empêche le fonctionnement de la télécommande et des boutons du moniteur.

Pour libérer le verrou d'opération, procédez comme suit.

1. Appuyez sur le bouton SIZE jusqu'à ce que "F" apparaisse dans le coin supérieur gauche de l'écran.
2. Lorsque "F" est affiché, appuyez sur les boutons ▲, ▼, ◀, ▶ dans cet ordre.

### ■Affichage sur deux écrans

Vous pouvez afficher deux écrans simultanément. Réglez cette fonction avec PIP MODES <PIP MODE> dans le menu PIP.

PIP		Un écran annexe est affiché dans un écran principal.
PbyP		Un écran principal et un écran annexe sont affichés sur une ligne.

\* Le signal d'entrée sélectionné actuellement est affiché sur l'écran principal.

#### Conseils

- Vous pouvez violer le droit d'auteur qui est protégé par la loi si vous présentez les images de l'écran d'ordinateur et de télévision/magnétoscope pour un affichage commercial ou public.
- La dimension de l'écran pour un affichage sur deux écrans est la même que la dimension de l'écran pour un affichage sur un seul écran. L'écran Dot by Dot <Pt par Pt> est affiché dans le format NORMAL excepté quand il est réglé comme écran principal PIP.
- Quand l'affichage sur deux écrans est sélectionné, la fonction NO SIGNAL AUTO INPUT SEL. <SÉL. ENTRÉE AUTO SI 0 SIGN> est désactivée.
- Quand l'affichage sur deux écrans est sélectionné, le menu AUDIO ne peuvent être réglées.
- L'entrée d'un signal entrecroisé (1080i, 480i, vidéo) dans l'écran annexe, peut entraîner une oscillation des lignes horizontales. Si tel est le cas, affichez l'image sur l'écran principal.
- Le fonctionnement tactile ne peut pas être utilisé dans l'écran annexe.
- Lorsque vous réglez PbyP, les actions tactiles diffèrent.

### Réglages pour l'affichage d'écran d'ordinateur

#### ■Réglage automatique

Quand vous utilisez D-SUB pour afficher un écran d'ordinateur pour la première fois, ou quand vous changez le réglage de l'ordinateur, utilisez le réglage automatique de l'écran.

1. **Commutez l'entrée sur D-SUB et affichez la mire de réglage.** (Voir la description cidessous.)
2. **Appuyez sur le bouton TOUCH MENU ou MENU.** L'écran de menu apparaît.
3. **Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour sélectionner le SCREEN <ÉCRAN>, puis appuyez sur le bouton ENTER.**
4. **Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour sélectionner le AUTO.**
5. **Appuyez sur le bouton ◀ ou ▶ pour sélectionner ON, puis appuyez sur le bouton ENTER.**

Le réglage automatique est terminé en quelques secondes.

#### Conseils

- Si l'écran ne peut pas être réglé correctement avec une opération de réglage automatique, répétez le réglage automatique deux ou trois fois. Essayez le réglage manuel si c'est nécessaire.

#### ■Affichage de l'écran pour le réglage

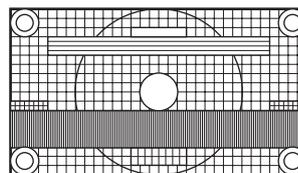
Avant de régler la qualité d'image ou l'image, affichez une image pour éclaircir tout l'écran. Si vous utilisez un ordinateur sous Windows, utilisez la mire de réglage sur le CD-ROM fourni.

##### Ouverture de la mire de réglage

L'exemple suivant est réalisé dans Windows 7.

1. **Chargez le CD-ROM fourni dans le lecteur de CD-ROM de l'ordinateur.**
2. **Ouvrez le [Lecteur CD] dans [Ordinateur].**
3. **Double-cliquez sur [Adj\_uty.exe] dans le dossier [Monitor].**

La mire de réglage va apparaître.



4. **Lorsque le réglage est terminé, appuyez sur la touche [Esc] sur le clavier de l'ordinateur pour quitter le programme de réglage.**
5. **Éjectez le CD-ROM du lecteur de CD-ROM.**

#### Conseils

- Si le mode d'affichage de l'ordinateur que vous utilisez est réglé sur 65000 couleurs, les niveaux de couleurs dans la mire de couleurs peuvent apparaître différemment ou l'échelle de gris peut paraître colorée. (Ceci est dû aux caractéristiques du signal d'entrée, et il ne s'agit pas d'un dysfonctionnement.)

# Commande du moniteur par un ordinateur (RS-232C)

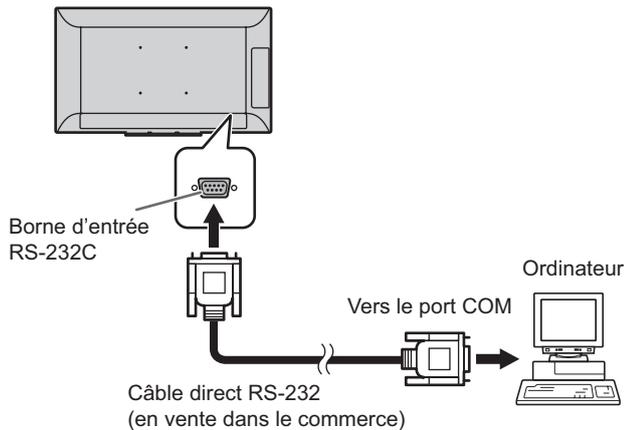
Vous pouvez commander ce moniteur à partir d'un ordinateur via le port RS-232C (port COM) sur l'ordinateur.

## Conseils

- Pour contrôler le moniteur via le port RS-232C, réglez RS-232C/LAN SELECT <SÉLECTION RS-232C/LAN> sur RS-232C.
- Il est impossible d'utiliser simultanément les commandes RS-232C et les commandes LAN.

## Raccordement d'un ordinateur

Connectez le câble direct RS-232 entre le port COM de l'ordinateur (connecteur RS-232C) et la borne d'entrée RS-232C du moniteur.



## Conditions de communication

Faites les réglages de communication RS-232C de l'ordinateur pour qu'ils correspondent aux réglages de communication du moniteur comme suit :

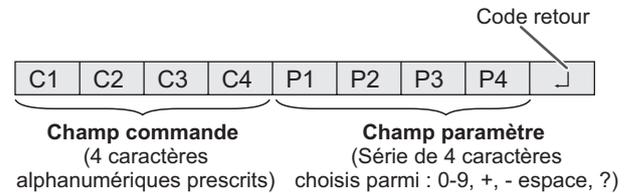
Débit en bauds *		Bit d'arrêt	1 bit
Longueur des données	8 bits	Commande de flux	Aucun
Bit de parité	Aucun		

\* Réglez le débit en bauds à l'identique du paramètre BAUD RATE <DÉBIT EN BAUDS> du menu SETUP <INSTALLATION>. (Réglage d'origine : 38400 bps)

## Procédure de communication

### ■Format des commandes

Lorsqu'une commande est envoyée de l'ordinateur au moniteur, le moniteur exécute la commande, et envoie un message de réponse à l'ordinateur.



Exemple : VOLM0030  
VOLM   30

- \* Veillez à entrer 4 caractères pour le paramètre. Ajoutez des espaces (" ") si c'est nécessaire. ("  " est un code retour (0DH, 0AH ou 0DH).)  
Erreur : VOLM30  
Exact : VOLM   30

Si la partie paramètre est de 5 caractères ou plus, n'utilisez pas d'espace. Spécifiez les paramètres en utilisant un nombre spécifique de caractères.

Exemple : TCPP01025

Si dans une commande "R" apparaît dans la colonne "Direction" du "Tableau des commandes RS-232C" de la page 33, la valeur actuelle peut être renvoyée en utilisant un "?" comme paramètre.

Exemple :

VOLM ? ? ? ?	←	De l'ordinateur au moniteur (Quel est le réglage du volume actuel ?).
30	←	Du moniteur à l'ordinateur (réglage du volume actuel : 30).

## Commande du moniteur par un ordinateur (RS-232C)

### ■Format des codes de réponse

Lorsqu'une commande a été exécutée correctement

O	K	↵
---	---	---

Code retour  
(0DH, 0AH)

Une réponse est renvoyée après qu'une commande soit exécutée.

Lorsqu'une commande n'a pas été exécutée

E	R	R	↵
---	---	---	---

Code retour  
(0DH, 0AH)

#### Conseils

- "ERR" est renvoyée lorsqu'il n'y a pas de commande pertinente ou lorsque la commande ne peut pas être utilisée dans l'état actuel du moniteur.
- Si la communication n'a pas été établie pour des raisons telles qu'une mauvaise connexion entre l'ordinateur et le moniteur, rien n'est renvoyé (pas même le message ERR).
- "ERR" peut s'afficher lorsqu'une commande ne peut être reçue correctement à cause d'interférences provenant de l'environnement dans lequel l'appareil est installé. Si tel est le cas, veuillez vous assurer que le système ou le logiciel tente d'envoyer une nouvelle fois la commande.

Si l'exécution de la commande prend du temps

W	A	I	T	↵
---	---	---	---	---

Code retour  
(0DH, 0AH)

Il y a la commande qui renvoient "WAIT" comme un valeur renvoyée. Dans ce cas, une valeur va être renvoyée si vous attendez un instant. N'envoyez pas de commande durant cette période.

Quand RS-232C/LAN SELECT <SÉLECTION RS-232C/LAN> est réglé sur LAN

U	N	S	E	L	E	C	T	E	D	↵
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

Code retour  
(0DH, 0AH)

### ■Intervalle de communication

- Après le renvoi de OK ou ERR, vous devez envoyer les commandes suivantes. Pour régler l'expiration du délai, spécifiez 10 secondes ou un temps plus long.
- Fournit un intervalle de 100 ms ou plus entre la réponse à une commande et la transmission de la commande suivante.

VOLM0020  
OK



INPS0001  
WAIT  
OK

#### Conseils

- Lors de l'exécution de la fonction ALL RESET <TOTAL RESET>, réglez la temporisation sur 30 secondes ou plus.

## Tableau des commandes RS-232C

### Comment lire le tableau des commandes

Commande : Champ commande (Voir à la page 31.)

Direction : W Quand le "Paramètre" est réglé dans le champ paramètre (voir à la page 31), la commande fonctionne de la manière décrite dans la colonne "Contenu de la commande/de la réponse".

R La valeur renvoyée indiquée dans la colonne "Réponse" peut être obtenue en réglant "???" ou "???" dans le champ paramètre (voir à la page 31).

Paramètre : Champ paramètre (Voir à la page 31.)

Réponse : Réponse (Valeur renvoyée)

### Commande d'alimentation/Sélection du mode d'entrée

Fonction	Commande	Direction	Paramètre	Réponse	Contenu de la commande/de la réponse
Commande d'alimentation	POWR	W	0		Se met en mode veille.
			1		Entre en état de marche.
		R	0		En mode veille
			1		En état normal
			2		En mode en instance de signal d'entrée
Sélection du mode d'entrée	INPS	W	0		Changement en basculant sur mode d'entrée. Les bornes non sélectionnées dans INPUT SELECT <SÉLECTION D'ENTRÉE> ne peuvent pas être sélectionnées.
			2		D-SUB
			10		HDMI1
			13		HDMI2
			14		DisplayPort
			21		OPTION
		R	2		D-SUB
			10		HDMI1
			13		HDMI2
			14		DisplayPort
			21		OPTION

### Menu SCREEN <ÉCRAN>

Fonction	Commande	Direction	Paramètre	Réponse	Contenu de la commande/de la réponse
SIZE <ÉCRAN>	WIDE	WR	1	1	WIDE <LARGE>
			3	3	Dot by dot <Pt par Pt>
			6	6	NORMAL

### Menu PICTURE <IMAGE>

Fonction	Commande	Direction	Paramètre	Réponse	Contenu de la commande/de la réponse
BRIGHT <LUMIN.>	VLMP	WR	0-31	0-31	
COLOR MODE <MODE COULEUR>	BMOD	WR	0	0	STD (PC) <NORM (PC)>
			4	4	HIGH ILLUMINANCE <HAUTE LUMINOSITÉ>
			9	9	AV
			10	10	USER <UTIL>

## Commande du moniteur par un ordinateur (RS-232C)

### Menu AUDIO

Fonction	Commande	Direction	Paramètre	Réponse	Contenu de la commande/de la réponse
VOLUME	VOLM	WR	0-31	0-31	

### Menu SETUP <INSTALLATION>

Fonction	Commande	Direction	Paramètre	Réponse	Contenu de la commande/de la réponse	
RS-232C/LAN SELECT <SÉLECTION RS-232C/LAN>	CTLS	WR	0-1	0-1	0: RS-232C, 1: LAN	
LAN SETUP <PARAM. LAN>	DHCP CLIENT <CLIENT DHCP>	DHCP	0-1	0-1	0: OFF, 1: ON * Appliquez les paramètres sur ce moniteur par NTUP.	
	IP ADDRESS <ADRESSE IP>	IPAD	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	X: Il est acceptable de n'utiliser que des chiffres. Si le nombre contient moins de 3 chiffres, mettez des 0 pour que le nombre contienne 3 chiffres. Exemple : 192168150001 * Appliquez les paramètres sur ce moniteur par NTUP.	
	SUBNET MASK <MASQUE S-RÉS.>	SBMK	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	X: Il est acceptable de n'utiliser que des chiffres. Si le nombre contient moins de 3 chiffres, mettez des 0 pour que le nombre contienne 3 chiffres. Exemple : 255255255000 * Appliquez les paramètres sur ce moniteur par NTUP.	
	DEFAULT GATEWAY <PASSERELLE PAR DÉFAUT>	DFGW	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	X: Il est acceptable de n'utiliser que des chiffres. Si le nombre contient moins de 3 chiffres, mettez des 0 pour que le nombre contienne 3 chiffres. Exemple : 000000000000 * Appliquez les paramètres sur ce moniteur par NTUP.	
	Nom d'utilisateur	USER	WR	XXXXXXXX	XXXXXXXX	Réglez le nom d'utilisateur pour la connexion à ce moniteur par LAN. X: 8 caractères ou moins; caractères alphanumériques demi-largeur, "-" et "_". (Le champ peut être laissé vide, mais les espaces ne peuvent pas être saisi.)
	Mot de passe	PASS	WR	XXXXXXXX	XXXXXXXX	Réglez le mot de passe pour la connexion à ce moniteur par LAN. X: 8 caractères ou moins; caractères alphanumériques demi-largeur, "-" et "_". (Le champ peut être laissé vide, mais les espaces ne peuvent pas être saisi.)
	Nom du moniteur	MNTR	WR	XXXXXXXX XXXXXXXX	XXXXXXXX XXXXXXXX	X: 16 caractères ou moins; caractères alphanumériques demi-largeur, "-" et "_". (Le champ peut être laissé vide, mais les espaces ne peuvent pas être saisi.)
	Heure de déconnexion automatique	LOTM	WR	00000-65535	00000-65535	Configurer le temps que l'affichage déconnecte une connexion réseau automatiquement en minutes.
Port de données	TCPP	WR	01025-65535	01025-65535	Configurer le numéro de port TCP pour la communication de données. * Appliquez les paramètres sur ce moniteur par NTUP.	
Refléter le paramètre de connexion LAN	NTUP	W	1	1	Applique le DHCP CLIENT <CLIENT DHCP>, IP ADDRESS <ADRESSE IP>, SUBNET MASK <MASQUE S-RÉS.>, DEFAULT GATEWAY <PASSERELLE PAR DÉFAUT> et le port de données à ce moniteur.	
Crestron Connected	ORCN	WR	0-1	0-1	0: OFF, 1: ON	
ALL RESET <TOTAL RESET>	RSET	W	1	1	1: ALL RESET <TOTAL RESET>	

### Menu MONITOR <MONITEUR>

Fonction	Commande	Direction	Paramètre	Réponse	Contenu de la commande/de la réponse
PORTRAIT/LANDSCAPE INSTALL <INSTALL. PORTRAIT/PAYSAGE>	STDR	WR	0-1	0-1	0: LANDSCAPE <PAYSAGE>, 1: PORTRAIT
HORIZONTAL INSTALLATION <INSTALLATION PAYSAGE>	MLAY	WR	0-1	0-1	0: OFF, 1: UPWARD <VERS LE HAUT>

### Menu PIP

Fonction	Commande	Direction	Paramètre	Réponse	Contenu de la commande/de la réponse
PIP MODES <PIP MODE>	MWIN	WR	0-2	0-2	0: OFF, 1: PIP, 2: PbyP
PIP SIZE	MPSZ	WR	0-2	0-2	0: SMALL <PETIT>, 1: MEDIUM <MOYEN>, 2: LARGE <GRAND>
PIP POS	MWPS	WR	0-3	0-3	0: UPPER RIGHT <EN HAUT À DROITE>, 1: UPPER LEFT <EN HAUT À GAUCHE>, 2: LOWER RIGHT <EN BAS À DROITE>, 3: LOWER LEFT <EN BAS À GAUCHE>
PIP SOURCE	MWIP	WR	2	2	D-SUB
			10	10	HDMI1
			13	13	HDMI2
			14	14	DisplayPort
			21	21	OPTION
SOUND CHANGE <SON SOURCE>	MWAD	WR	1-2	1-2	1: MAIN, 2: SUB <SOUS>
RESET	RPIP	W	1		

### Menu OTHERS <AUTRES>

Fonction	Commande	Direction	Paramètre	Réponse	Contenu de la commande/de la réponse
MONITOR LOCK <VERR. MONITEUR>	ALTG	WR	0-3	0-3	0: REMOTE CONTROL <TÉLÉCOMMANDE> 1: MONITOR BUTTONS <TOUCHES DU MONITEUR> 2: BOTH <LES DEUX À LA FOIS>, 3: OFF

## Commande du moniteur par un ordinateur (RS-232C)

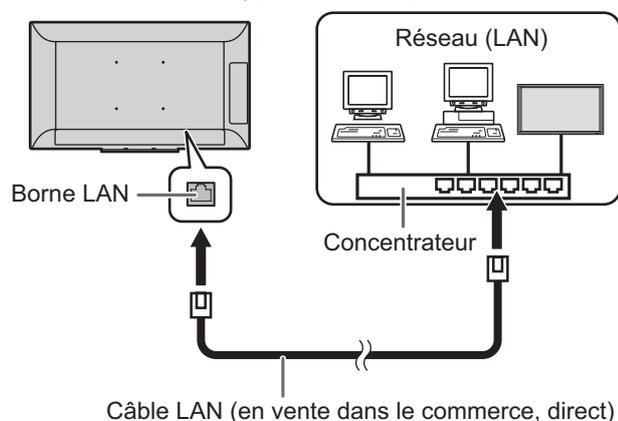
### Autres

Fonction		Commande	Direction	Paramètre	Réponse	Contenu de la commande/de la réponse
Contrôle de la résolution		PXCK	R		-	La résolution actuelle est exprimée sous la forme hhh, vvv.
MUTE <SOURDINE>		MUTE	WR	0-1	0-1	0 : OFF, 1 : ON
INFORMATION <INFORMATIONS>	MODEL <MODÈLE>	INF1	R		Valeur	
	NO. DE SÉRIE	SRNO	R		Valeur	
CAPTEUR DE TEMPÉRATURE		DSTA	R			0 Température interne normale
						1 La température interne anormale s'est produite et le moniteur est en mode veille
						2 La température interne anormale s'est produite (Pour supprimer les informations de température anormale, couper l'interrupteur principale.)
						3 La température interne anormale s'est produite et la luminosité du rétroéclairage diminue
						4 Capteur de température anormal
ACQUISITION TEMPÉRATURE		ERRT	R		Valeur	Remet la température mesurée par les capteurs de température. Signale une anomalie du capteur de température, lorsque la réponse est "126".
CAUSE DU DERNIER PASSAGE EN MODE VEILLE		STCA	W	0		Initialisation
			R			0 Aucune erreur détectable ne s'est produite
						1 Passage en mode veille par le bouton POWER
						2 Passage de l'alimentation en position arrêt par l'interrupteur principal
						3 Passage en mode veille par commande RS-232C ou LAN
						4 Passage en mode attente du signal d'entrée par Aucun signal
						6 Passage en mode veille par température anormale
		20 Passage en mode veille par le réglage de OFF IF NO OPERATION <OFF SI AUCUNE OPÉRATION>				

# Commande du moniteur par un ordinateur (LAN)

Votre moniteur peut être connecté à un réseau LAN, ce qui permet de le commander depuis un ordinateur, lui-même connecté à un réseau LAN.

La connexion nécessite un câble LAN vendu séparément (câble intermédiaire de type UPT, cat. 5).



## Conseils

- Vous devez attribuer une adresse IP au moniteur. Pour ce faire, suivez les instructions fournies dans la section "Paramètres de connexion à un réseau LAN". (Voir la description à droite.)
- Lorsque POWER SAVE MODE <MODE ÉCONOMIE D'ÉNERGIE> est défini sur ON, la commande n'est pas possible en mode veille.
- Pour commander le moniteur via le réseau local LAN, réglez RS-232C/LAN SELECT <SÉLECTION RS-232C/LAN> sur LAN. (Voir à la page 27.)
- Il est impossible d'utiliser simultanément les commandes RS-232C et les commandes LAN.

## Paramètres de connexion à un réseau LAN

Définissez l'adresse IP et le masque de sous-réseau du moniteur de manière à ce qu'ils correspondent aux paramètres de votre réseau LAN.

Les paramètres dépendent de la configuration de votre réseau LAN. Consultez l'administrateur de votre réseau LAN pour plus de détails.

Réglez RS-232C/LAN SELECT <SÉLECTION RS-232C/LAN> du menu SETUP <INSTALLATION> sur LAN, puis paramétrez les options de LAN SETUP <PARAM. LAN>. (Voir à la page 27.)

Une fois chaque paramètre réglé, sélectionnez SET <RÉGLER> dans SET/RESET <RÉGLER/RESET> puis appuyez sur le bouton ENTER.

### DHCP CLIENT <CLIENT DHCP>

Si votre réseau LAN est doté d'un serveur DHCP et si vous souhaitez obtenir une adresse automatiquement, réglez ce paramètre sur ON.

Pour définir l'adresse manuellement, réglez ce paramètre sur OFF.

### IP ADDRESS <ADRESSE IP>

Si le paramètre DHCP CLIENT est réglé sur OFF, indiquez une adresse IP.

Appuyez sur le bouton ◀ ou ▶ pour sélectionner des éléments, puis appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour modifier les valeurs.

### SUBNET MASK <MASQUE S-RÉS.>

Si le paramètre DHCP CLIENT est réglé sur OFF, indiquez le masque de sous-réseau.

Appuyez sur le bouton ◀ ou ▶ pour sélectionner des éléments, puis appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour modifier les valeurs.

### DEFAULT GATEWAY <PASSERELLE PAR DÉFAUT>

Si le paramètre DHCP CLIENT est réglé sur OFF, indiquez la passerelle par défaut.

Si vous n'utilisez pas de passerelle par défaut, indiquez "0.0.0.0". Appuyez sur le bouton ◀ ou ▶ pour sélectionner des éléments, puis appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour modifier les valeurs.

### SET/RESET <RÉGLER/RESET>

SET <RÉGLER>..... Applique les paramètres LAN sur ce moniteur.

RESET..... Restaure les paramètres LAN sur leurs valeurs pré-réglées à la sortie d'usine.

## Crestron Connected

Vous utilisez un navigateur Web sur un ordinateur connecté au réseau LAN pour contrôler le moniteur.  
Accès au moniteur via navigateur Web.

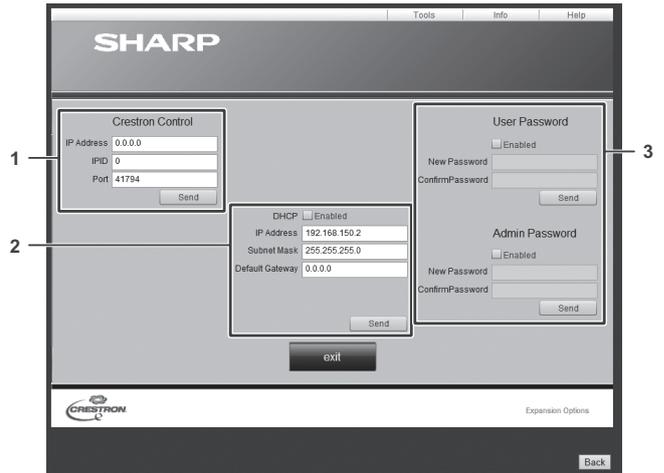
1. Lancez le navigateur Web sur l'ordinateur.
2. Dans la barre d'adresse, tapez "http://" suivi de l'adresse IP de votre moniteur suivi de "/", puis appuyez sur la touche Entrée.  
Vous pouvez confirmer l'adresse IP à l'aide de la fonction INFORMATION <INFORMATIONS>.  
Afficher le menu de contrôle de Crestron Connected.

### Control Menu



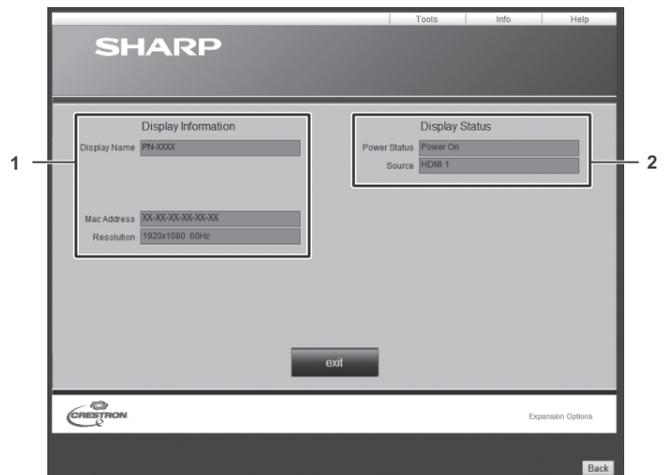
1. Exploiter les fonctions ci-dessous.
  - Power.....Mise sous/Hors tension.
  - Mute.....Coupe temporairement le volume.
  - Vol-/Vol+ ....Permet de régler le volume sonore.
2. Changer le mode d'entrée.
3. Exploiter les fonctions ci-dessous.
  - Contrast ..... Permet de régler le contraste.
  - Sharpness..... Permet de régler la netteté.
4. Exploiter l'écran de menu pour le moniteur.
5. Change les pages aux onglets Tools, Info et Help.

### Tools



1. Réglages pour le contrôle Creston.
2. Réglages pour le réseau du moniteur.
  - DHCP
  - IP Address (Adresse IP)
  - Subnet Mask (Masque de sous-réseau)
  - Default Gateway (Passerelle par défaut)
3. Paramètres de sécurité.  
Règle le mot de passe pour les droits d'utilisateur et d'administrateur sur le menu de contrôle.

### Info



1. Afficher l'information ci-dessous.
  - Display Name (Nom d'affichage)
  - Mac Address (Adresse Mac)
  - Resolution (Résolution)
2. Afficher le statut ci-dessous.
  - Power Status (État de l'alimentation)
  - Input (Entrée)

### Help



Envoie aux administrateurs ou reçoit des messages des administrateurs qui utilisent "Crestron Connected".

### Contrôle par invite de commande

Vous pouvez contrôler le moniteur à l'aide des commandes de RS-232C (voir à la page 31) via le logiciel de la borne et les autres applications appropriées.

Lisez le manuel du logiciel de la borne pour des instructions détaillées.

#### (1) Connectez le ordinateur au moniteur.

1. Spécifiez l'adresse IP et le numéro du port de données (10008) et raccordez le ordinateur au moniteur.  
Lorsque la connexion a été établie avec succès, la réponse reçue est [  Login :].
2. Envoyez le nom d'utilisateur.
  - Envoyez [Nom d'utilisateur] + [  ].
  - Si le nom d'utilisateur n'est pas indiqué, envoyez [  ].
  - Lorsque la transmission est réussie, la réponse reçue est [  Password :].
3. Envoyez le mot de passé.
  - Envoyez [Mot de passe] + [  ].
  - Si le mot de passe n'est pas indiqué, envoyez [  ].
  - Lorsque la transmission est réussie, la réponse reçue est [OK  ].

#### (2) Envoyez les commandes pour contrôler le moniteur.

- Les commandes utilisées sont les mêmes que celles du RS-232C. Reportez-vous à la procédure de communication (voir à la page 31) pour l'utilisation.
- Désactivez les commandes fournies avec le tableau de commande RS-232C (voir à la page 33).

#### (3) Déconnectez la connexion avec le moniteur et quittez la fonction.

1. Envoyez [BYE  ].  
Lorsque la transmission est réussie, le message [goodbye] est reçu et la connexion est désactivée.

#### Conseils

- La connexion est automatiquement désactivée lorsque le temps spécifié dans AUTO LOGOUT TIME expire pendant une période où aucune communication n'est effectuée.

# Dépannage

En cas de problème avec l'affichage, veuillez vous référer aux conseils de dépannage suivants, avant d'appeler le service après-vente.

## Il n'y a pas d'image ou de son.

- Le cordon d'alimentation est-il débranché ? (Voir à la page 13.)
- L'interrupteur principal est-il mis en position arrêt ? (Voir à la page 17.)
- Le moniteur est-il en mode veille (la diode d'alimentation s'allume-t-elle en orange) ? (Voir à la page 17.)
- Assurez-vous que le mode d'entrée correct a été sélectionné. (Voir à la page 19.)
- Si un équipement externe a été raccordé, assurez-vous qu'il fonctionne (qu'il est en cours de lecture).

## La télécommande ne fonctionne pas.

- Les piles sont-elles installées selon la bonne polarité (+,-) ? (Voir à la page 15.)
- Les piles sont-elles épuisées ?
- Pointez la télécommande vers le capteur de télécommande du moniteur. (Voir à la page 15.)
- Le fonctionnement de la télécommande est-il activé dans le MONITOR LOCK <VERR. MONITEUR> menu OTHERS <AUTRES> ? (Voir à la page 29.)

## Le son des haut-parleurs gauche et droit est inversé.

### Le son ne provient que d'un seul côté.

- Les câbles audio sont-ils bien connectés ? (Voir les page 12.)

## Il y a une image mais pas de son.

- Le son est-il mis en sourdine ? (Voir à la page 18.)
- Assurez-vous que le volume sonore n'est pas réglé au minimum. (Voir à la page 18.)
- Les câbles audio sont-ils bien connectés ?
- Lorsque AUDIO OUTPUT <SORTIE AUDIO> est réglé sur VARIABLE2 dans le menu AUDIO, le haut-parleur est mis en sourdine. Vérifiez le réglage. (Voir à la page 27.)

## Vidéo instable.

- Le signal peut ne pas être compatible. (Voir les pages 43 et 44.)

## La vidéo provenant de la borne d'entrée HDMI ne s'affiche pas correctement.

- Le câble HDMI utilisé est-il conforme à la norme HDMI ? Le moniteur ne fonctionnera pas avec des câbles non conformes à cette norme.
- Le signal d'entrée est-il compatible avec ce moniteur ? (Voir les pages 43 et 44.)

## La vidéo provenant de la borne d'entrée DisplayPort ne s'affiche pas correctement.

- Le signal d'entrée est-il compatible avec ce moniteur ? (Voir à la page 43.)
- Le câble DisplayPort utilisé est-il conforme à la norme DisplayPort ? Le moniteur ne fonctionnera pas avec des câbles non conformes à cette norme.

## La vidéo provenant de la borne d'entrée D-sub ne s'affiche pas correctement.

- Le signal d'entrée est-il compatible avec ce moniteur ? (Voir à la page 43.)

## La couleur de la vidéo est bizarre.

- Est-ce que le réglage du menu PICTURE <IMAGE> est correct ? Vous pouvez exécuter RESET pour rétablir les paramètres par défaut. (Voir à la page 26.)

## Les boutons de commande ne fonctionnent pas.

### Il n'y a pas d'image.

- Des bruits provenant de l'extérieur peuvent interférer sur le fonctionnement normal. Coupez l'interrupteur principal puis remettez-la après avoir attendu au moins 5 secondes, et ensuite vérifiez le fonctionnement. (Voir à la page 17.)
- Mettez sous tension le moniteur d'abord avant de mettre sous tension l'ordinateur ou l'équipement de lecture.

### Le mode d'entrée change automatiquement.

- Quand NO SIGNAL AUTO INPUT SEL. <SÉL. ENTRÉE AUTO SI 0 SIGN> est sur ON et qu'il n'y a pas de signal dans un mode d'entrée sélectionné, le moniteur change automatiquement le mode sélectionné en un mode dans lequel il y a un signal vidéo.

Le mode d'entrée peut changer dans les cas suivants :

- Quand un ordinateur est en mode veille.
- Quand la lecture vidéo est arrêtée avec un dispositif de lecture.

### L'écran tactile ne répond pas.

- Le câble USB est-il connecté correctement ?
- Le moniteur est-il en mode stylet uniquement ? En mode stylet uniquement, la fonction tactile est désactivée. (Voir les pages 19 et 21.)
- Le moniteur est-il en mode doigt uniquement ? Vous ne pouvez pas utiliser le stylet quand l'écran est en mode doigt uniquement. (Voir les pages 19 et 21.)
- Si votre doigt est trop sec, il est possible que l'écran ne réponde pas.
- Ne touchez pas l'écran lorsque le moniteur est mis sous tension, cela entraînerait un dysfonctionnement. Dans ce cas, éteignez puis rallumez le moniteur.
- Utilisez uniquement le câble USB fourni. Si un câble USB en vente dans le commerce est utilisé, l'écran tactile peut ne pas fonctionner correctement. Si vous souhaitez positionner le moniteur plus loin que le câble USB ne le permet, rallongez ce dernier à l'aide d'un câble USB muni d'un répéteur.
- Lorsque USB PORT SELECTION <SÉLECTION PORT USB> est OPTION, l'écran tactile ne peut pas être utilisé avec l'ordinateur connecté au moniteur.

### Quand "AUTO DIMMING <BAISSE LUM. AUTO>" est affiché.

- Lorsque la température interne du moniteur s'élève de manière excessive, la luminosité du rétro-éclairage diminue automatiquement afin d'empêcher la température d'augmenter. Si vous tentez de régler la luminosité lorsque le moniteur est dans cet état, le message "AUTO DIMMING <BAISSE LUM. AUTO>" apparaît et il vous est impossible de modifier la luminosité.
- Supprimez la cause de la température excessive.

### Le moniteur émet parfois un bruit de craquement.

- Vous pouvez parfois entendre un bruit de craquement provenant du moniteur. Ceci se produit lorsque le coffrage de l'appareil se dilate légèrement puis se contracte sous l'effet des changements de température. Ceci n'affecte pas les performances du moniteur.

### **La diode d'alimentation clignote alternativement en rouge et en vert.**

**Quand "AUTO DIMMING <BAISSE LUM. AUTO>" apparaît dans le coin de l'écran.**

- Quand la température interne du moniteur s'élève de manière excessive, la luminosité du rétroéclairage diminue automatiquement dans le but de prévenir les problèmes liés à une température élevée. Si cela se produit, "AUTO DIMMING <BAISSE LUM. AUTO>" est affiché sur l'écran et la diode d'alimentation clignote alternativement en rouge et en vert.
- Si la température interne s'élève encore, le moniteur passe automatiquement en mode veille. (La diode d'alimentation continue à clignoter alternativement en rouge et en vert.)
- Supprimez la cause de la température excessive.
  - Si le moniteur se met en mode veille à la suite d'une élévation de la température, éteignez-le, puis rallumez-le pour rétablir un fonctionnement normal. Cependant, le moniteur va passer à nouveau en mode veille si la cause de l'élévation de température n'est pas éliminée. (Voir à la page 7.)
  - Vérifiez si le moniteur n'est pas placé à un endroit où une élévation de température est susceptible de se produire. La température interne s'élève rapidement si les ouvertures de ventilation sur le moniteur sont bouchées.
  - La température interne s'élève rapidement si la poussière s'accumule à l'intérieur du moniteur ou autour des ouvertures de ventilation. Dépoussiérez le moniteur autant que possible. Demandez à un revendeur SHARP de quelle manière la poussière intérieure peut être éliminée.

### **Le côté intérieur de la vitre est couvert de buée.**

- Lorsque l'humidité est élevée, le côté intérieur de la vitre peut être couvert de buée après la mise sous tension. Ce phénomène est causé par la différence de température entre la température ambiante et l'air du côté intérieur de la vitre ; il ne s'agit pas d'un dysfonctionnement. Vous pouvez continuer à utiliser le moniteur pour retirer la buée.

# Caractéristiques

## ■Caractéristiques du produit

Modèle	PN-40TC1	
Composant LCD	classe 40" (100,33 cm en diagonale) Écran LCD TFT	
Résolution maximum (pixels)	1920 x 1080	
Couleurs max.	Environ 16,77 million de couleurs	
Pas de pixel	0,45735 mm (H) x 0,4494 mm (V)	
Luminosité max. (type) *1	210 cd/m <sup>2</sup> (Le panneau LCD : 300 cd/m <sup>2</sup> )	
Rapport de contraste (type)	5000 : 1	
Angle de vision	178° droite/gauche/haut/bas (rapport de contraste ≥ 10)	
Zone active de l'écran (mm)	878,112 (L) x 485,352 (H)	
Signal d'entrée de l'ordinateur	Analogique RVB (0,7Vp-p) [75 Ω], HDMI, DisplayPort	
Signal sync	Horizontal/Vertical séparé (TTL : positif/négatif)	
Prêt à l'emploi	VESA DDC2B	
Gestion de l'alimentation électrique	VESA DPMS	
Bornes d'entrée	Vidéo	HDMI x 2 DisplayPort x 1 Mini D-sub 15 broches sur 3 rangées x 1
	Audio	Mini prise stéréo 3,5 mm x 1
	Système de raccordement en série (RS-232C)	D-sub 9 broches x 1
Bornes de sortie	Audio	Mini prise stéréo 3,5 mm x 1
Borne-LAN	10 BASE-T/100 BASE-TX	
Port USB	Type A (compatible avec 2.0) x 2	
Sortie du haut-parleur	10 W +10 W	
Écran tactile	Méthode de détection	Type capacitif
	Connecteur d'ordinateur	USB (compatible avec 2.0) (type B) x 1
Logement d'extension	12 V, 2,5 A (alimentation fournie lors de l'expansion des fonctions avec une pièce optionnelle)	
Alimentation	CA 100 V - 240 V, 1,0 A, 50/60 Hz	
Température de fonctionnement *2, *3	5°C à 35°C	
Hygrométrie de fonctionnement *3	20 % à 80 % (sans condensation)	
Consommation électrique (mode attente du signal d'entrée *4*5 / mode veille *6)	89 W (2 W/0,5 W)	
Dimensions (à l'exclusion des éléments qui dépassent) (mm)	Environ 939 (L) x 65 (P) x 546 (H)	
Poids (kg)	Environ 17,5	

\*1 La luminosité dépend du mode d'entrée et des autres réglages d'image. Le niveau de luminosité diminue avec le temps. À cause de la nature de l'équipement, il n'est pas possible de conserver précisément un niveau constant de luminosité.

\*2 Lors de l'utilisation du moniteur posé à plat sur une surface (quand le moniteur est incliné de plus de 20 degrés vers le haut, par rapport à la perpendiculaire à une surface horizontale), utiliser le moniteur à une température comprise entre 5 °C et 30 °C. La température de fonctionnement du moniteur peut être différente de celle des accessoires additionnels recommandés par SHARP. Lorsque c'est le cas, veuillez vérifier la température de fonctionnement des accessoires additionnels.

\*3 En outre, vérifiez les pré-requis de l'ordinateur et des autres périphériques à connecter, et assurez-vous que tous les pré-requis sont satisfaits.

\*4 Lorsque la pièce optionnelle n'est pas installée.

\*5 Lorsque le NO SIGNAL AUTO INPUT SEL. <SÉL. ENTRÉE AUTO SI 0 SIGN> est réglé sur OFF.

\*6 Lorsque le POWER SAVE MODE <MODE ÉCONOMIE D'ÉNERGIE> est réglé sur ON.  
Lorsque le POWER SAVE MODE <MODE ÉCONOMIE D'ÉNERGIE> est réglé sur OFF: 2 W

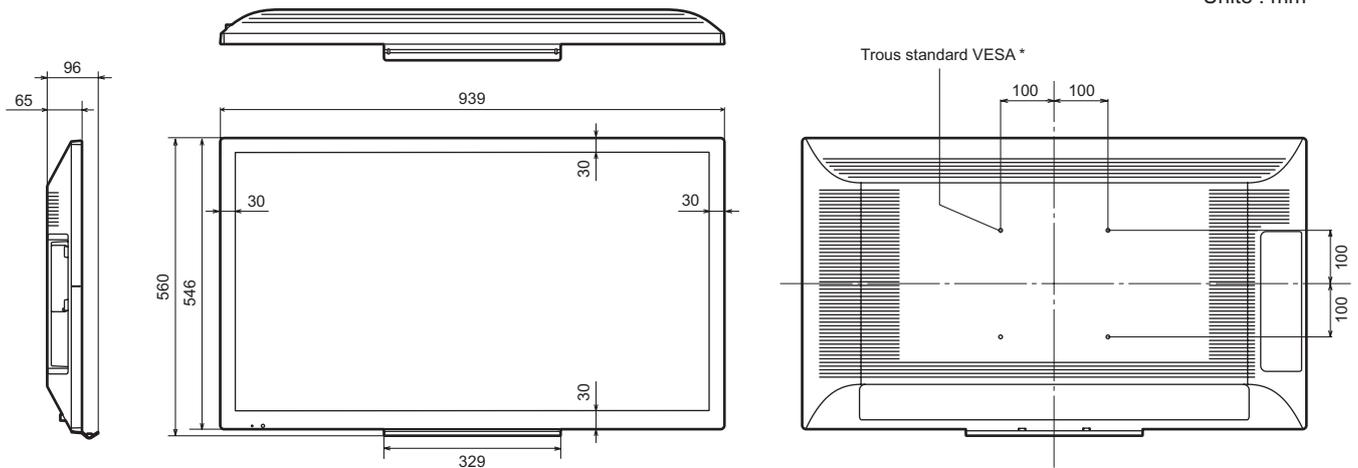
SHARP se réserve le droit d'apporter sans préavis des modifications à la présentation et aux caractéristiques des appareils aux fins d'amélioration. Les valeurs indiquées dans ce document sont les valeurs nominales des appareils de série mais de légères différences peuvent être constatées d'un appareil à l'autre.

## Caractéristiques

### ■ Dimensions du moniteur

Notez que les valeurs montrées sont des valeurs approximatives.

Unité : mm

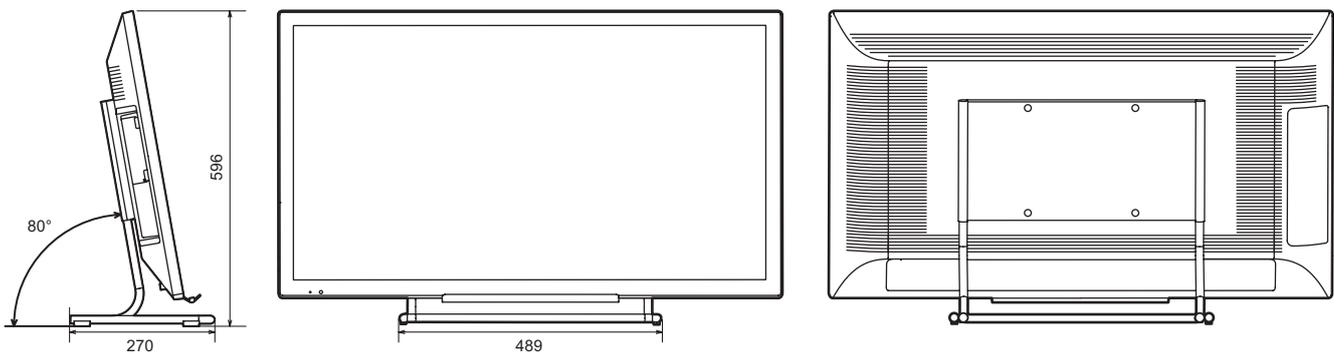


\* Lors du montage du moniteur, assurez-vous d'utiliser un support de montage mural qui soit conforme à la méthode de montage compatible avec VESA. SHARP recommande l'utilisation des vis M6 et de les serrer.

Remarquez que la profondeur des trous des vis du moniteur est de 10 mm. Relâcher le montage peut causer la chute du produit, entraînant des blessures sérieuses pour les personnes aussi bien que des dommages au produit. La vis et le trou doivent être appareillés ensemble sur plus de 8 mm de longueur de filetage. Utilisez un support approuvé par la norme UL1678 et capable de supporter au moins quatre fois le poids du moniteur.

### Installation avec support

Unité : mm



## ■ Gestion de l'alimentation

Ce moniteur est conforme aux systèmes VESA DPMS. La carte vidéo et l'ordinateur doivent être conformes à la même norme afin que la fonction de gestion de l'alimentation du moniteur soit active.

DPMS : Signalisation de la gestion de l'alimentation de l'affichage

DPMS	Écran	Consommation électrique	Hsync	Vsync
ON STATE	Affichage activé	89 W	Oui	Oui
STANDBY	Affichage désactivé	2 W *	No	Oui
SUSPEND			Oui	No
OFF STATE			No	No

\* Lorsque le paramètre NO SIGNAL AUTO INPUT SEL. <SÉL. ENTRÉE AUTO SI 0 SIGN> est réglé sur OFF.

## ■ DDC (plug and play)

Le moniteur supporte la norme VESA DDC (Display Data Channel).

DDC est une norme de signal pour le système prêt à l'emploi (plug and play) entre des moniteurs et des ordinateurs. Des informations telles que la résolution ou d'autres paramètres sont échangées entre le moniteur et l'ordinateur. Cette fonction peut être utilisée si l'ordinateur est compatible avec la norme DDC et s'il est configuré pour détecter des moniteurs plug and play. Plusieurs types de norme DDC existent, en fonction de la méthode de communication utilisée. Ce moniteur est conforme à la norme DDC2B.

## ■ Tableau des fréquences de signaux compatibles (PC)

Résolution de l'écran		Hsync	Vsync	Fréquence du point	Numérique		Analogique (D-sub)
				DisplayPort		HDMI	
VESA	640 × 480	31,5kHz	60Hz	25,175MHz	-	-	Oui
		37,9kHz	72Hz	31,5MHz	-	-	Oui
		37,5kHz	75Hz	31,5MHz	-	-	Oui
	800 × 600	35,1kHz	56Hz	36,0MHz	-	-	Oui
		37,9kHz	60Hz	40,0MHz	-	-	Oui
		48,1kHz	72Hz	50,0MHz	-	-	Oui
		46,9kHz	75Hz	49,5MHz	-	-	Oui
	1024 × 768	48,4kHz	60Hz	65,0MHz	Oui	Oui	Oui
		56,5kHz	70Hz	75,0MHz	Oui	Oui	Oui
		60,0kHz	75Hz	78,75MHz	Oui	Oui	Oui
	1152 × 864	67,5kHz	75Hz	108,0MHz	Oui	Oui	Oui
	1280 × 800	49,7kHz	60Hz	83,5MHz	Oui	Oui	Oui
	1280 × 960	60,0kHz	60Hz	108,0MHz	Oui	Oui	Oui
	1280 × 1024	64,0kHz	60Hz	108,0MHz	Oui	Oui	Oui
		80,0kHz	75Hz	135,0MHz	Oui	Oui	Oui
	1360 × 768	47,7kHz	60Hz	85,5MHz	Oui	Oui	Oui
1400 × 1050	65,3kHz	60Hz	121,75MHz	Oui	Oui	Oui	
1440 × 900	55,9kHz	60Hz	106,5MHz	Oui	Oui	Oui	
1600 × 1200 *	75,0kHz	60Hz	162,0MHz	Oui	Oui	Oui	
1920 × 1200 *	74,0kHz	60Hz	154,0MHz	Oui	Oui	Oui	
Grand écran	1920 × 1080	67,5kHz	60Hz	148,5MHz	Oui	Oui	Oui
TEXTE US	720 × 400	31,5kHz	70Hz	28,3MHz	Oui	Oui	Oui

\* Affiche une image réduite, sauf en Dot by Dot <Pt par Pt>. En Dot by Dot <Pt par Pt>, l'image est redimensionnée à la taille de l'écran puis affichée.

- Selon l'ordinateur connecté, des images peuvent ne pas être correctement affichées même si un signal compatible décrit ci-dessus est envoyé en entrée.

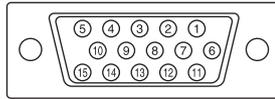
## Caractéristiques

### ■ Tableau des fréquences de signaux compatibles (AV)

Résolution de l'écran	Fréquence	HDMI
1920 × 1080p	50Hz	Oui
	60Hz	Oui
1920 × 1080i	50Hz	Oui
	60Hz	Oui
1280 × 720p	50Hz	Oui
	60Hz	Oui
720 × 576p	50Hz	Oui
720 × 480p	60Hz	Oui
720(1440) × 576i	50Hz	Oui
720(1440) × 480i	60Hz	Oui

## ■ Broches de la borne d'entrée D-sub

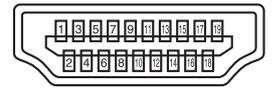
(Mini D-sub à 15 broches)



No.	Fonction	No.	Fonction
1	Entrée du signal vidéo rouge	9	+5 V
2	Entrée du signal vidéo vert	10	MASSE
3	Entrée du signal vidéo bleu	11	N.C.
4	N.C.	12	DDC donnée
5	MASSE	13	Entrée du signal Hsync
6	MASSE pour le signal vidéo rouge	14	Entrée du signal Vsync
7	MASSE pour le signal vidéo vert	15	DDC horloge
8	MASSE pour le signal vidéo bleu		

## ■ Broches de la borne d'entrée HDMI

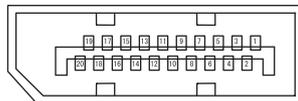
(Connecteur HDMI)



No.	Fonction	No.	Fonction
1	TMDS donnée 2+	11	TMDS horloge blindage
2	TMDS données 2 blindages	12	TMDS horloge-
3	TMDS donnée 2-	13	CEC
4	TMDS donnée 1+	14	N.C.
5	TMDS données 1 blindage	15	SCL
6	TMDS donnée 1-	16	SDA
7	TMDS donnée 0+	17	DDC/CEC GND
8	TMDS données 0 blindage	18	+5V
9	TMDS donnée 0-	19	Détection connexion à chaud
10	TMDS horloge+		

## ■ Broches de la borne d'entrée DisplayPort

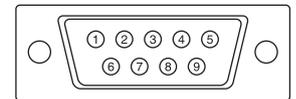
(DisplayPort à 20 broches)



No.	Fonction	No.	Fonction
1	Ligne principale 3-	11	Masse
2	Masse	12	Ligne principale 0+
3	Ligne principale 3+	13	Masse
4	Ligne principale 2-	14	Masse
5	Masse	15	Aux +
6	Ligne principale 2+	16	Masse
7	Ligne principale 1-	17	Aux -
8	Masse	18	Détection connexion à chaud
9	Ligne principale 1+	19	Masse
10	Ligne principale 0-	20	3,3 V

## ■ Broches de la borne d'entrée RS-232C

(D-sub à 9 broches)



No.	Fonction	No.	Fonction
1	N.C.	6	N.C.
2	Donnée transmise	7	N.C.
3	Donnée reçue	8	N.C.
4	N.C.	9	N.C.
5	MASSE		

# Informations sur la licence logicielle de ce produit

## ■Composition logicielle

Le logiciel inclus dans ce produit est composé de divers composants logiciels dont les copyrights appartiennent à SHARP ou à des tiers.

Ce produit utilise également des logiciels et des composants logiciels distribués gratuitement dont les copyrights appartiennent à des tiers.

## ■Copyrights logiciels

Les copyrights de certains composants logiciels intégrés au moniteur exigent l'affichage de leurs licences. Les licences de ces composants logiciels sont indiquées ci-dessous.

uIP Embedded TCP/IP Stack

Copyright (c) 2001-2006, Adam Dunkels.

Copyright (c) 2004-2006, Swedish Institute of Computer Science.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name of the Institute nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE INSTITUTE AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE INSTITUTE OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

SIL Open Font License

"Noto Mono" and "Noto Sans CJK JP"

licensed under the SIL Open Font License <http://www.google.com/get/noto/#/>

The Atmel® Software Framework (ASF)

Copyright (c) 2009-2016 Atmel Corporation. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. The name of Atmel may not be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.
4. This software may only be redistributed and used in connection with an Atmel microcontroller product.

## Informations sur la licence logicielle de ce produit

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ATMEL "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NON-INFRINGEMENT ARE EXPRESSLY AND SPECIFICALLY DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL ATMEL BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

ARM<sup>®</sup> Cortex<sup>®</sup> Microcontroller Software Interface Standard (CMSIS)

"CMSIS Core Support and CMSIS DSP Include Files" and "CMSIS DSP Libraries"

Copyright (C) 2009-2014 ARM Limited. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- Neither the name of ARM LIMITED nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

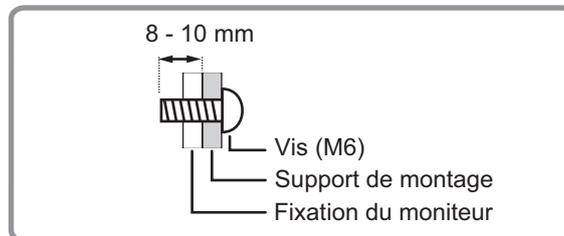
THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

# Précautions pour le montage (À l'attention des revendeurs et techniciens SHARP)

- L'installation, le démontage ou le déplacement du moniteur doit être fait par 2 personnes ou plus.
- Veillez à utiliser un support mural conçu ou prévu pour la fixation du moniteur.
- Ce moniteur est prévu pour être installé sur un mur ou un pilier en béton. Un travail de renforcement pourrait s'avérer nécessaire pour certains matériaux tels que le plâtre, un mince panneau de plastique ou le bois avant de commencer l'installation.

Le mur sur lequel ce moniteur et le support doivent être installés doit pouvoir supporter, au moins, 4 fois son poids ou davantage. Installez de la manière qui convient le mieux en fonction du matériau et de la structure.

- Pour fixer un support de montage compatible avec VESA, utilisez des vis M6 de 8 mm à 10 mm plus longues que l'épaisseur du support de montage.

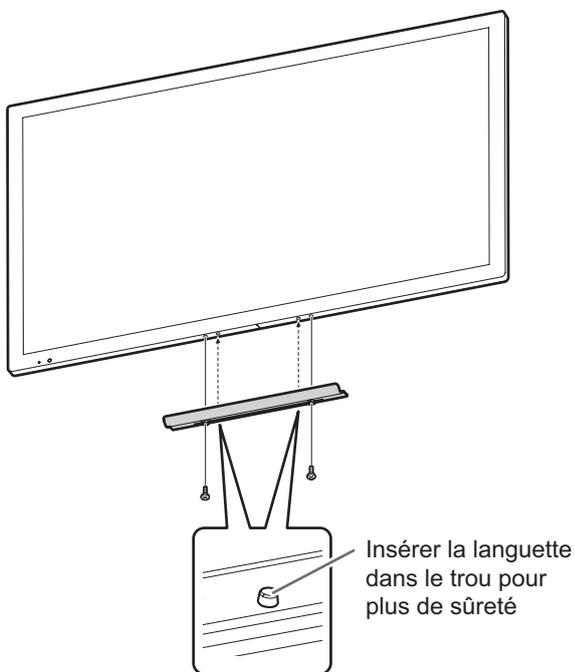


- N'utilisez pas de tournevis à percussion.
- Après le montage, assurez-vous que le moniteur est bien fixé au mur ou au support, sans risque de relâche.
- N'utilisez pas de trous de vis autres que les trous standard VESA pour l'installation.
- Lorsque vous déplacez le moniteur, assurez-vous de le saisir par sa périphérie. Ne le saisissez pas par l'écran ou le plateau. Ceci pourrait causer une panne, un dysfonctionnement ou une blessure.
- Si vous devez poser temporairement le moniteur sur une table ou une autre surface pendant l'installation, étalez un chiffon doux épais sur la table afin d'éviter d'endommager l'écran et la table.
- Avant de remballer ou de ranger le moniteur, retirez le plateau et le support.

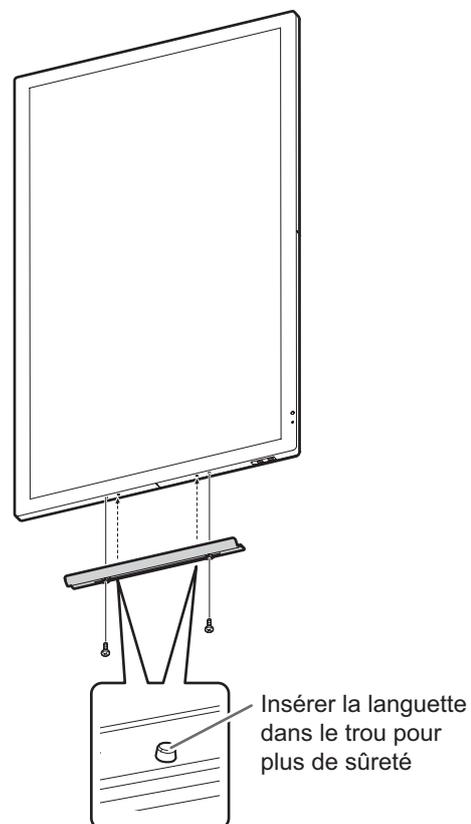
## ■ Fixation du plateau

Fixez le plateau en utilisant 2 vis de montage de plateau (M3) (fournies).

### Orientation horizontale (paysage)



### Orientation verticale (portrait)



## Précautions pour le montage (À l'attention des revendeurs et techniciens SHARP)

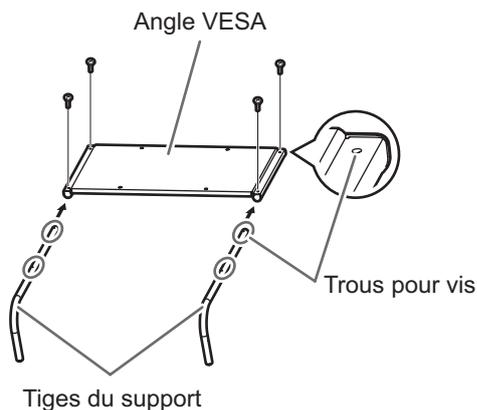
### ■ Fixez le support au moniteur

#### ! Attention

- Ce support est destiné à une utilisation en orientation horizontale. Il ne peut être utilisé pour une orientation verticale.

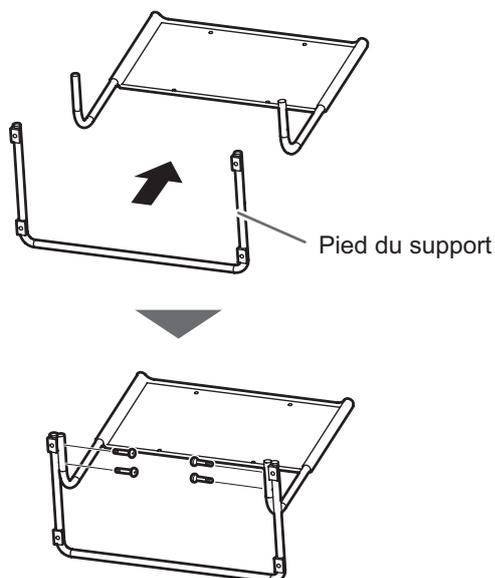
#### 1. Fixez les tiges du support (x2) au angle VESA.

Placez l'angle VESA avec les trous pour vis vers le haut comme indiqué ci-dessous. Fixez les tiges de support à l'angle VESA et fixez-le avec 4 vis de montage du support (M3).



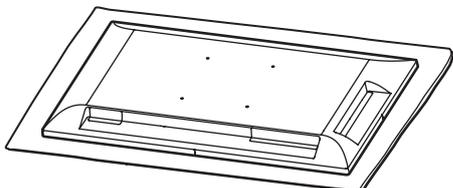
#### 2. Fixez les pieds du support aux tiges du support.

Retournez l'angle VESA et fixez les tiges de support et les extrémités du pied du support avec 4 vis de montage du support (M4).



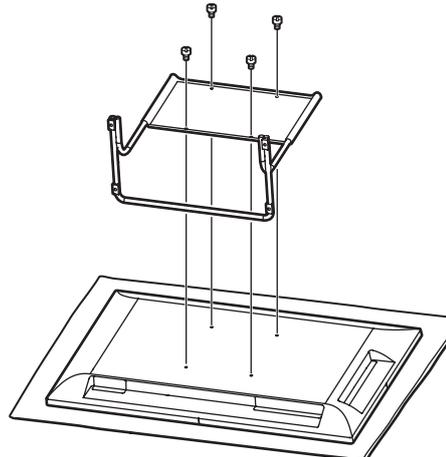
#### 3. Sur une surface plane suffisamment grande pour supporter le moniteur, étendez un tissu épais et doux (couverture, etc.) pour éviter tout dommage au panneau LCD, et placez le moniteur en orientant le panneau LCD vers le bas sur ce tissu.

Placez le moniteur de sorte que sa partie inférieure arrive au bord de la table.



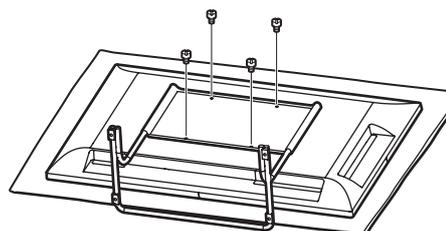
#### 4. Fixez le support au moniteur.

Fixez à l'arrière avec 4 vis de montage du support (M6).



### ■ Démontage du support

1. Sur une surface plane suffisamment grande pour supporter le moniteur, étendez un tissu épais et doux (couverture, etc.) pour éviter tout dommage au panneau LCD, et placez le moniteur en orientant le panneau LCD vers le bas sur ce tissu.
2. Retirez les vis (x4) qui fixent le support, puis retirez le support.



3. Pour démonter le support, exécutez la procédure de montage en sens inverse.

**SHARP**<sup>®</sup>  
SHARP CORPORATION