

SHARP[®]

PN-70TA3
PN-60TA3

ЖК МОНИТОР

РУКОВОДСТВО ПО ЭКСПЛУАТАЦИИ

HDMI

Во исполнение Статьи 5 Закона Российской Федерации "О защите прав потребителей", а также Указа Правительства Российской Федерации №720 от 16 июня 1997 г. устанавливается срок службы данной модели – 5 лет с момента производства при условии использования в строгом соответствии с инструкцией по эксплуатации и применяемыми техническими стандартами.

Импортер в России: ООО «Шарп Электроникс Раша»
Адрес: Россия, 119017, Москва, ул. Большая Ордынка, 40/4
Телефон: +7-495-411-87-77

Класс защиты от поражения электрическим током I

Дата производства указана в серийном номере:

SERIAL No. 0 1 2 3 4 5 6 7

Год	Месяц
4: 2014	1: Январь
5: 2015	: :
: :	9: Сентябрь
0: 2020	0: Октябрь
1: 2021	X: Ноябрь
: :	Y: Декабрь

ВАЖНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

ПРЕДОСТЕРЕЖЕНИЕ: ДЛЯ УМЕНЬШЕНИЯ ОПАСНОСТИ ВОЗНИКНОВЕНИЯ ПОЖАРА ИЛИ ПОРАЖЕНИЯ ЭЛЕКТРИЧЕСКИМ ТОКОМ НЕ ПОДВЕРГАЙТЕ ДАННОЕ ИЗДЕЛИЕ ВОЗДЕЙСТВИЮ ДОЖДЯ ИЛИ ВЛАГИ.



ВНИМАНИЕ

ОПАСНОСТЬ
ПОРАЖЕНИЯ
ЭЛЕКТРИЧЕСКИМ
ТОКОМ
НЕ ОТКРЫВАТЬ



ВНИМАНИЕ! НЕ УДАЛЯЙТЕ КРЫШКУ, ЧТОБЫ СНИЗИТЬ ОПАСНОСТЬ ПОРАЖЕНИЯ ЭЛЕКТРИЧЕСКИМ ТОКОМ. ВНУТРИ ПРИБОРА НЕТ ДЕТАЛЕЙ, КОТОРЫЕ МОГУТ ОБСЛУЖИВАТЬСЯ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕМ. ДЛЯ ОБСЛУЖИВАНИЯ ОБРАЩАЙТЕСЬ К КВАЛИФИЦИРОВАННОМУ ПЕРСОНАЛУ СЕРВИСНЫХ ЦЕНТРОВ.



Знак молнии со стрелкой на конце внутри треугольника предупреждает пользователя о наличии внутри корпуса неизолированного “опасного напряжения” такой величины, что оно представляет угрозу поражения электрическим током для людей.



Восклицательный знак внутри треугольника предупреждает пользователя о наличии важных инструкций по эксплуатации и использованию (сервису) в литературе, которая поставляется в комплекте с изделием.

УВАЖАЕМЫЙ КЛИЕНТ КОМПАНИИ SHARP

Благодарим вас за приобретение ЖК монитора SHARP. Для обеспечения безопасности и многолетней беспроблемной эксплуатации приобретенного вами изделия внимательно прочтите правила по технике безопасности перед тем, как начать его эксплуатацию.

ПРАВИЛА ТЕХНИКИ БЕЗОПАСНОСТИ

Электричество используется для выполнения многих полезных функций, но оно также может причинять травмы персоналу и быть причиной повреждения имущества в случае неправильного обращения с ним. Данное изделие спроектировано и произведено с обеспечением максимальной безопасности. Однако неправильная эксплуатация может привести к поражению электрическим током и/или возникновению пожара. В целях предотвращения потенциальной угрозы соблюдайте следующие инструкции по установке, эксплуатации и чистке данного изделия. Для обеспечения вашей безопасности и увеличения срока эксплуатации вашего ЖК монитора внимательно прочтите следующие правила, прежде чем приступать к эксплуатации данного изделия.

1. Прочтите инструкции – Прежде чем начать эксплуатацию изделия, необходимо прочесть и понять все инструкции по его эксплуатации.
2. Храните данное руководство в надежном месте – Данные инструкции по безопасности и эксплуатации следует хранить в надежном месте, чтобы можно было обратиться к ним впоследствии.
3. Подчиняйтесь предостережениям – Все предостерегающие надписи и знаки, имеющиеся на изделии и в инструкции, должны строго соблюдаться.
4. Следуйте инструкциям – Необходимо следовать всем инструкциям по эксплуатации.
5. Чистка – Прежде чем приступать к чистке изделия, необходимо достать вилку из розетки переменного тока. Для чистки изделия необходимо использовать сухую тряпку. Запрещается использовать для этих целей жидкие или аэрозольные чистящие средства.
6. Принадлежности – Запрещается использовать принадлежности, не рекомендованные производителем данного изделия. Использование других принадлежностей может стать причиной несчастных случаев.
7. Вода и влага – Запрещается использовать изделия возле источников воды. Не размещайте монитор в месте, где на него может попасть вода. При размещении обратите внимание на оборудование, использующее в работе воду, например, кондиционер.
8. Вентиляция – Вентиляционные отверстия и другие отверстия в корпусе прибора предназначены для вентиляции. Запрещается закрывать или блокировать эти вентиляционные отверстия или другие отверстия, поскольку недостаточная вентиляция может привести к перегреву и/или сокращению срока службы изделия. Запрещается устанавливать изделие на софу, ковер или другие аналогичные поверхности, поскольку они могут заблокировать вентиляционные отверстия. Запрещается устанавливать изделие в закрытых пространствах, таких как книжный шкаф или полка, если там не обеспечена надлежащая вентиляция, за исключением случаев, когда это предусмотрено в инструкции производителя.
9. Застава шнура питания – Шнур питания должен размещаться таким образом, чтобы на него не наступали люди и не устанавливались какие-либо предметы.
10. Экран, который используется в данном оборудовании, сделан из стекла. Следовательно, она может разбиться в случае, если изделие уронят или нанесут по нему удар. При повреждении экрана будьте осторожны, чтобы не пораниться осколками стекла.
11. Перегрузка – Запрещается перегружать розетку переменного тока и/или удлинительные кабели. Перегрузка может привести к пожару или поражению электрическим током.
12. Попадание внутрь корпуса предметов и жидкостей – Категорически запрещается вставлять какие-либо предметы внутрь изделия через вентиляционные или другие отверстия. Внутри изделия подается высокое напряжение, поэтому просовывание в его корпус через отверстие какого-либо предмета может привести к поражению электрическим током и/или короткому замыканию некоторых деталей. По той же причине запрещается допускать попадание внутрь изделия воды или других жидкостей.
13. Обслуживание – Запрещается заниматься обслуживанием изделия самостоятельно. Если вы будете снимать крышки, то можете подвергнуться воздействию высокого напряжения и других опасных факторов. Обратитесь к квалифицированному обслуживающему персоналу для выполнения обслуживания.
14. Ремонт – Если произойдет что-либо из перечисленного ниже, извлеките из розетки переменного тока вилку шнура питания и обратитесь к квалифицированному обслуживающему персоналу за выполнением необходимых ремонтных работ.
 - a. Поврежден шнур питания или вилка.
 - b. В случае попадания в изделие жидкости или каких-либо других предметов.
 - c. Когда изделие попало под дождь или в воду.
 - d. Когда изделие не работает так, как это описано в инструкции по эксплуатации. Запрещается трогать органы управления помимо тех, что описаны в инструкциях по эксплуатации. Неправильная регулировка органов управления, которая не описана в инструкциях, может привести к повреждениям, для устранения которых зачастую требуется привлечь квалифицированных специалистов, которым приходится выполнять большой объем работ по регулировке.
 - e. В случае, если изделие уронили или повредили.
 - f. В случае, если в рабочем изделии наблюдаются какие-либо отклонения. Явные отклонения в работе изделия указывают на то, что требуется его обслуживание.
15. Запасные детали — Если для изделия потребуются запасные детали, убедитесь в том, что выполняющий обслуживание человек использует запасные детали, указанные производителем или аналогичные детали с такими же характеристиками и производительностью, как и оригинальные. Использование деталей, не рекомендованных производителем, может привести к возгоранию, поражению электрическим током или созданию других опасных ситуаций.

ПРАВИЛА ТЕХНИКИ БЕЗОПАСНОСТИ (Продолжение)

16. Проверки безопасности — После завершения работ по обслуживанию или ремонту попросите техника по обслуживанию произвести проверку безопасности, чтобы убедиться, что изделие находится в надлежащем рабочем состоянии.
17. Крепление на стену — При креплении изделия на стену необходимо убедиться в том, что оно установлено с использованием метода, рекомендованного его производителем.
18. Источники тепла — Держите изделие вдали от источников тепла, таких как радиаторы, нагреватели, плиты и другое оборудование, генерирующее тепло (включая усилители).
19. Батарейки — Неправильное использование батареек может привести к их взрыву или возгоранию. Протекание батареек может вызвать коррозию оборудования, испачкать ваши руки или повредить одежду. Чтобы избежать подобных проблем, строго выполняйте перечисленные ниже требования техники безопасности:
 - Используйте только рекомендуемый тип батареек.
 - В соответствии с инструкциями в отсеке для батареек вставьте поставляемые батарейки, правильно сориентировав их стороны с знаками (+) и (-).
 - Не используйте одновременно старые и новые батарейки.
 - Не используйте батарейки различных типов. Напряжение батареек одинаковой формы может отличаться.
 - Оперативно заменяйте разрядившуюся батарейку новой.
 - Если вы предполагаете не пользоваться пультом дистанционного управления длительное время, извлеките из него батарейки.
 - Если жидкость из батарейки попала на вашу кожу или одежду, немедленно и тщательно промойте их. Если жидкость попала вам в глаза, тщательно промойте их, но не трите, и немедленно обратитесь к врачу. Попадание жидкости из батарейки в глаза или на одежду может вызвать раздражение кожи или повредить глаз.
20. Использование монитора не должно сопровождаться созданием фатальных угроз или же опасностей, которые могут непосредственно привести к смерти, получению травм, серьезных физических повреждений или потерь, включая управление ядерной реакцией в ядерных установках, медицинских системах поддержания жизни, а также управление запусками ракет в системах вооружений.
21. Не следует в течение длительного времени находиться в контакте с нагревающимися деталями изделия. Это может привести к возникновению низкотемпературных ожогов.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:

Данное изделие соответствует нормам класса «А». В домашних условиях оно может вызывать радиопомехи, в случае возникновения которых может потребоваться принятие соответствующих мер.

С целью выполнения требований электромагнитной совместимости (ЭМС), используйте экранированные кабели для подключения к следующим разъемам: входной разъем HDMI, входной разъем D-sub, и входные/выходные разъемы DisplayPort.

Если монитор установлен на недостаточно стабильной поверхности, это может быть опасным, так как он может упасть. Многие травмы, особенно детей, можно предотвратить с помощью следующих простых мер предосторожности:

- использование настенных кронштейнов или опор, рекомендованных производителем монитора;
- использование только тех предметов мебели, которые могут выдержать вес монитора;
- монитор не должен нависать над краем предмета мебели, на котором он установлен;
- монитор не следует устанавливать на высокие предметы (например, шкафы или стеллажи) без соответствующего крепления предмета мебели и монитора к подходящей основе;
- монитор не следует ставить на ткань или другие материалы, находящиеся между монитором и предметом мебели;
- объясняйте детям, что забираться на мебель, чтобы достать до монитора или его частей, может быть опасно.

Особые меры безопасности для детей

- Не позволяйте детям забираться на монитор или играть рядом с ним.
- Не устанавливайте монитор на мебели, которая может использоваться в качестве ступеней (например, комод).
- Помните, что дети выражать бурные эмоции во время просмотра программ, особенно на огромном мониторе. Монитор следует устанавливать в месте, где дети не смогут его двигать, тянуть или уронить.
- Все шнуры и кабели должны быть подведены таким образом, чтобы любопытные дети не могли их тянуть и хвататься за них.

СОВЕТЫ И ИНСТРУКЦИИ ПО ОБЕСПЕЧЕНИЮ БЕЗОПАСНОСТИ

- Цветная ЖК панель TFT, которая используется в данном мониторе, изготавливается с использованием высокоточной технологии. Однако на экране все же могут быть небольшие точки, в которых пиксели никогда не загораются или не гаснут. Кроме того, если на экран смотреть под острым углом, на нем могут наблюдаться участки с неодинаковыми цветами или яркостью. Следует знать, что это не неисправности, а общие недостатки ЖК мониторов, и они не оказывают влияния на характеристики монитора.
- Нельзя оставлять на экране неподвижную картину на долгое время, поскольку она может стать источником остаточного изображения.
- Категорически запрещается царапать или касаться экрана монитора твердыми предметами.
- Следует понимать, что корпорация SHARP не несет какой-либо ответственности за ошибки, совершенные клиентом или третьей стороной во время эксплуатации, или же какие-либо другие неисправности или повреждения данного изделия, появившиеся во время его эксплуатации, за исключением случаев, когда такая ответственность возлагается в соответствии с законом.
- Данный монитор и его принадлежности могут усовершенствоваться без предварительного уведомления.
- Запрещается использовать монитор в запыленных местах, местах с высокой влажностью или же там, где монитор может соприкасаться с маслами или паром. Монитор нельзя использовать в присутствии едких газов (диоксида серы, сероводорода, диоксида азота, хлора, аммиака, озона и т.п.), поскольку это может стать причиной возгорания.
- Следите за тем, чтобы монитор не соприкасался с водой или другими жидкостями. Следите за тем, чтобы никакие предметы, такие как скрепки для бумаги, иголки, заколки, не попадали внутрь корпуса монитора, поскольку это может стать причиной пожара или привести к поражению электрическим током.
- Запрещается устанавливать монитор сверху неустойчивых предметов или же в местах, где не гарантируется его безопасность. Запрещается подвергать монитор воздействию сильных ударов или вибрации. Если монитор упадет или опрокинется, это может его повредить.
- Запрещается использовать монитор вблизи нагревательного оборудования или в тех местах, где он может подвергаться воздействию высокой температуры, поскольку это может привести к его избыточному нагреву и, как результат, к возгоранию.
- Не используйте монитор в местах, где на него могут попадать солнечные лучи.
- Розетка переменного тока должна находиться вблизи оборудования таким образом, чтобы к ней обеспечивался беспрепятственный доступ.
- Обязательно полностью удалите всю пыль и мусор, скопившиеся в вентиляционном отверстии. Накопление пыли в вентиляционном отверстии или внутри монитора может привести к чрезмерному нагреванию, возникновению пожара или неполадок в работе. Рекомендуем обратиться к авторизованному представителю или в сервисный центр SHARP для очистки внутренней части монитора.
- Не прикасайтесь к экрану во время загрузки ПК, это может вызвать неполадки. Если это случилось, перезагрузите ПК.
- Не касайтесь экрана твердыми или заостренными предметами, например, ногтем или карандашом.
- Если к компьютеру подключено другое USB-устройство, и к нему подключена сенсорная панель, не работайте с этим устройством во время выполнения ввода с помощью сенсорной панели. Ввод не будет выполнен должным образом.
- Если инфракрасный передатчик/приемник загрязнен, могут возникать сбои. Для очистки инфракрасного передатчика/приемника используйте мягкую материя.
- Если внутри инфракрасного передатчика/приемника накопилась пыль, устройство не сможет должным образом передавать или принимать инфракрасное излучение, что может привести к неправильной работе устройства. Чтобы удалить накопившуюся внутри пыль, свяжитесь с авторизованным сервисным представителем или в сервисным центром SHARP (выполняется за дополнительную плату).

- Выключая питание, всегда следуйте инструкциям, приведенным на стр.18. Монитор является высокоточным прибором. Отсоединение от розетки штепселя питания работающего монитора может привести к повреждению монитора.
- При некорректном использовании изделия вами или третьими лицами, воздействию на него статического электричества или электрических помех, неисправной работе или ремонте изделия существует риск повреждения или потери данных.
- Всегда выполняйте резервное копирование данных на карту памяти USB или другое запоминающее устройство.
- Производитель не несет ответственности за повреждение данных на твердотельных накопителях и связанный с ним ущерб.

Сетевой шнур

- Используйте только тот шнур питания, который поставляется вместе с монитором.
- Запрещается повреждать сетевой шнур или ставить на него тяжелые предметы, растягивать его или сильно изгибать. Его также нельзя наращивать. Повреждение шнура может привести к пожару или поражению электрическим током.
- Не используйте шнур питания с блоком розеток. Наращивание шнура питания может привести к пожару по причине его перегрева.
- Запрещается вынимать или вставлять вилку сетевого шнура в розетку мокрыми руками. Это может привести к поражению электрическим током.
- Извлекайте вилку шнура питания из розетки, если изделие не эксплуатируется длительное время.
- Запрещается чинить шнур питания в случае его поломки или нарушений в работе. Обратитесь за помощью к обслуживающему персоналу.

Что содержится в этом руководстве

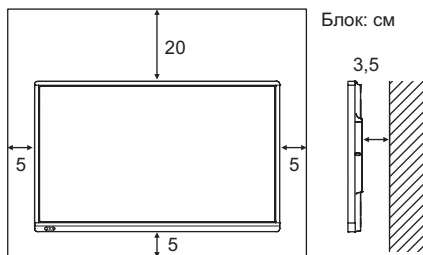
- Microsoft, Windows, Internet Explorer, Excel и PowerPoint – это зарегистрированные торговые марки корпорации Microsoft Corporation.
- Права на товарные знаки и зарегистрированные товарные знаки HDMI и HDMI High-Definition Multimedia Interface, а также логотип HDMI Logo в США и других странах принадлежат компании HDMI Licensing, LLC.
- DisplayPort является зарегистрированной торговой маркой Video Electronics Standards Association.
- Adobe, Acrobat и Reader – это либо зарегистрированные торговые марки, или торговые марки Adobe Systems Incorporated в США и/или других странах.
- Intel, Celeron и Intel Core 2 Duo являются торговыми марками или зарегистрированными торговыми марками корпорации “Intel” или ее филиалов в США и других странах.
- AMD, AMD Sempron, AMD Athlon и комбинации этих названий являются торговыми марками компании “Advanced Micro Devices, Inc”.
- Данное изделие поставляется с растровыми шрифтами RICOH, которые произведены и проданы компанией RICOH COMPANY, LTD.
- Все другие бренды и названия продуктов являются торговыми марками и зарегистрированными торговыми марками соответствующих владельцев.
- В данном руководстве выводимое на экран меню OSD отображается на английском языке в качестве примера.
- Приведенные в данном руководстве иллюстрации могут неточно отображать действительное изделие или изображение.

LED-подсветка

- Срок работы LED-подсветки монитора ограничен.
 - * Если экран становится темнее или не включается, возможно, следует заменить LED-подсветку.
 - * Компоненты LED-подсветки предназначены исключительно для этого монитора, поэтому их замена должна выполняться у представителя или в сервисном центре SHARP. За поддержкой обращайтесь к представителю или в сервисный центр SHARP.

МЕРЫ ПРЕДОСТОРОЖНОСТИ ПРИ КРЕПЛЕНИИ

- Монитор предназначен для эксплуатации в помещении.
- Требуется крепежный кронштейн, соответствующий спецификации VESA.
- Поскольку монитор имеет большой вес, проконсультируйтесь с дилером перед его установкой, снятием или перемещением.
- Крепление монитора к стене требует специальных навыков, поэтому такая работа должна выполняться специалистами компании SHARP. Вам не следует предпринимать попыток сделать эту работу самостоятельно. Наша компания не несет какой-либо ответственности за несчастные случаи или травмы, вызванные плохим монтажом или неправильным обращением.
- Монитор должен использоваться перпендикулярно по отношению к поверхности, на которой он установлен. При необходимости монитор может быть наклонен на 20 градусов вверх.
- При перемещении монитора, обязательно держите его ручки и блок снизу. Не хватайтесь за экран или лоток. Это может привести к повреждению изделия, его неисправности или к травмированию людей.
- Данный монитор должен эксплуатироваться при температуре окружающей среды от 5°C до 35°C. Обеспечьте вокруг монитора достаточно пространства, чтобы предотвратить накопление тепла внутри его корпуса.



- Если сложно обеспечить достаточное пространство по той или иной причине, например, из-за того, что монитор устанавливается внутри кожуха, или из-за того, что температура окружающей среды выходит за диапазон от 5 °C до 35 °C, установите вентилятор или примите другие меры для того, чтобы температура окружающей среды находилась в пределах требуемого диапазона.
- Температурные условия могут отличаться при использовании монитора с дополнительным оборудованием, рекомендованным SHARP. В подобных случаях следует ознакомиться с температурными условиями, рекомендованными производителем дополнительного оборудования.
- Запрещается блокировать вентиляционные отверстия монитора. Рост температуры внутри корпуса монитора может привести к его неправильному функционированию.
- Запрещается размещать монитор на устройствах, генерирующих тепло.

Содержание

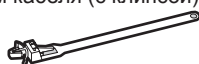
ВАЖНАЯ ИНФОРМАЦИЯ	3	Основной режим работы	24
УВАЖАЕМЫЙ КЛИЕНТ КОМПАНИИ SHARP	4	Использование сенсорного меню	24
ПРАВИЛА ТЕХНИКИ БЕЗОПАСНОСТИ	4	Использование пульта дистанционного управления ...	25
СОВЕТЫ И ИНСТРУКЦИИ ПО ОБЕСПЕЧЕНИЮ		Использование модуля запуска	
БЕЗОПАСНОСТИ	6	(Режим БЕЛАЯ ДОСКА)	27
МЕРЫ ПРЕДОСТОРОЖНОСТИ ПРИ КРЕПЛЕНИИ	7	Модуль запуска	27
Комплектные принадлежности	9	Использование файлов	27
Системные требования	9	Просмотр файла	28
Название деталей	10	Удаление данных	30
Подсоединение периферийного оборудования	12	Настройки Режима БЕЛАЯ ДОСКА	31
Присоединение шнура питания	14	Пункты меню	32
Подключение кабелей	14	Отображение экранного меню	32
Подготовка пульта дистанционного управления ...	15	Сведения о пункте меню	33
Установка батареек	15	Настройки для отображения экрана ПК	43
Диапазон действия пульта дистанционного		Инициализация (Сброс)/Настройки	
управления	15	функциональных ограничений	
Снятие ручек	16	(FUNCTION <ФУНКЦИЯ>)	44
Установка веб-камеры	16	Управление монитором с помощью ПК (LAN)	45
Включение/выключение питания	17	Настройки для подсоединения к локальной сети ...	45
Подключение электропитания	17	Управление с помощью компьютера	47
Включение питания	17	[Расширенные операции] Командное управление ...	53
Выключение питания	18	[Расширенные операции]	
Подготовка сенсорной панели / стилуса	19	Процедура обмена данными	53
Подключение адаптера стилуса	19	[Расширенные операции]	
Подготовка стилуса	19	Таблица команд управления	55
Подготовка компьютера	19	Поиск и устранение неисправностей	63
Калибровка	19	Спецификации	65
Действия, выполняемые стилусом	20	Приложение: Настройки службы	70
Добавление стилусов (сопряжение)	20	Меры предосторожности при креплении	
Сенсорное действие	21	(Для дилеров и инженеров по обслуживанию SHARP) ...	71
Сенсорное действие	21		
Другие функции	23		
Предостережения	23		
Ластик	23		

Информация о приложениях Утилита Стилуса, Инструмент Настройки Сенсорной Панели, Pen Software и Touch Display Link приведена в руководствах по эксплуатации перечисленных приложений.

Комплектные принадлежности

В случае отсутствия какого-либо компонента, свяжитесь со своим дилером.

- Монитор с жидкокристаллическим дисплеем: 1
- Пульт дистанционного управления: 1
- Шнур питания
- Батарея пульта дистанционного управления (R-6 (тип "AA")): 2
- Зажим кабеля: 3
- Зажим кабеля (с клипсой): 2
- Компакт-диск (Компакт-диск с сервисными программами): 1
- Компакт-диск (Touch Display Link): 1
- Лицензия приложения Touch Display Link: 1
- Руководство по установке: 1
- Стилус (PN-ZL02): 1
- Адаптер стилуса (PN-ZL01): 1
- Наконечник Стилуса (для стилус): 2
- Батарея Стилуса (LR-03 (тип "AAA")): 1
- Лоток: 1
- USB-кабеля: 1
- Ластик: 1
- Крепление камеры: 1
- Винт камеры (дюймовая резьба): 1
- Винт адаптера стилуса (шаговый винт, M3): 1
- Винты для установки лотка (M3): 5
- Стикер для логотипа SHARP: 1
Наклейте стикер на логотип SHARP, чтобы закрыть его.



- * Права собственности на программы, содержащиеся на компакт-диске с утилитами, принадлежат корпорации SHARP Corporation. Запрещается воспроизводить их без ее разрешения.
- * Для защиты окружающей среды!
Запрещается выбрасывать батарейки в домашний мусор. Следуйте инструкциям по утилизации, действующим там, где вы проживаете.

Системные требования

Компьютер	PC/AT совместимый компьютер с портом USB 2.0, способный работать с разрешением 1920 x 1080. (привод компакт-дисков необходим для установки программного обеспечения.)
Операционная система	Windows 7 (32-разрядная или 64-разрядная версии), Windows 8 (32-разрядная или 64-разрядная версии), Windows 8.1 (32-разрядная или 64-разрядная версии)
Центральный процессор	Рекомендуется использовать Intel Celeron или AMD Sempron 1.6 GHz или более мощные Intel Core 2 Duo или AMD Athlon II X2 2.8 GHz или более мощные
Оперативная память	Как минимум 2 ГБ
Свободное место на жестком диске	Как минимум 200 МБ (требуемое свободное место для отдельного хранения данных)

Для использования сенсорной панели с компьютером, к которому подключен данный монитор, ее необходимо соединить с компьютером и установить на нем с прилагаемого к монитору компакт-диска следующие приложения: Инструмент Настройки Сенсорной Панели, Утилита Стилуса, Pen Software.

Информация об установке приведена в руководствах по эксплуатации.

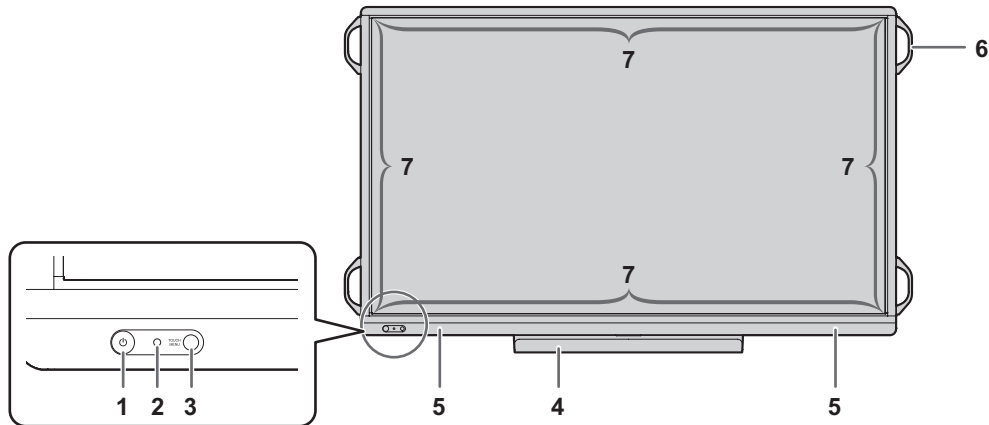
Для эксплуатации сенсорной панели с компьютером, подключенным снизу, подключайте его к порту USB 1.

Для эксплуатации сенсорной панели с компьютером, подключенным сбоку, подключайте его к порту USB 2.

(Заводская настройка. Изменяется в меню SETUP <УСТАНОВКА> параметром TOUCH INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА СЕНС. ПАНЕЛИ>.)

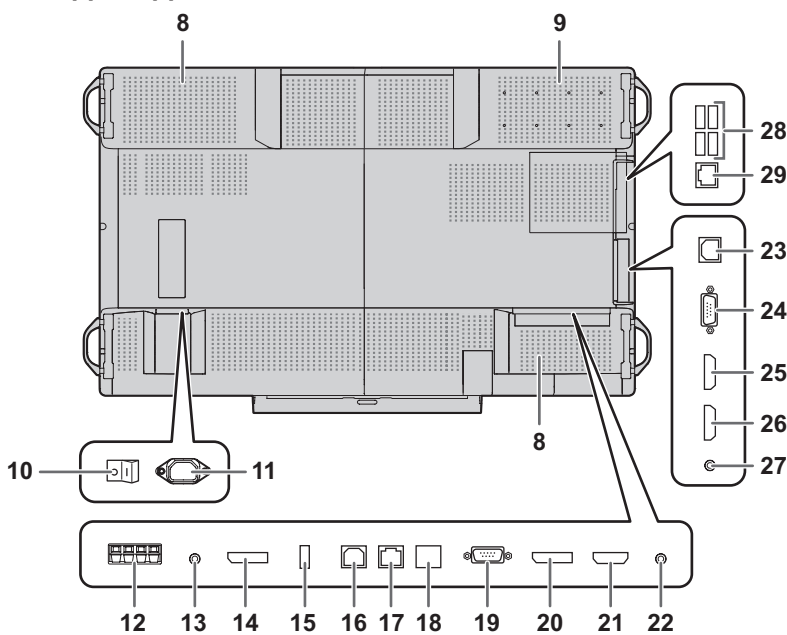
Название деталей

■ Вид спереди



1. Кнопка POWER (ПИТАНИЕ) / LED- индикатор питания (См. стр. 17.)
2. Датчик для дистанционного управления (См. стр. 15.)
3. Кнопка СЕНСОРНОЕ МЕНЮ (См. стр. 24.)
4. Лоток
5. Динамики
6. Ручки (в модели PN-60ТА3 – 2 шт.)
7. Инфракрасный передатчик/приемник

■ Вид сзади



8. Вентиляционные отверстия
9. Секция для подсоединения опциональных устройств
Эта секция используется для подключения аппаратных средств для в целях создания расширенной функциональности. Наличие данной секции для подключения не гарантирует предоставление совместимых аппаратных средств в будущем.
10. Главный выключатель питания (См. стр. 17.)
11. Входной разъем питания переменного тока (См. стр. 14.)
12. Разъемы внешней динамика (См. стр. 13.)
13. Выходной разъем аудио (См. стр. 13.)
14. Выходной разъем DisplayPort (См. стр. 13.)
15. Порт адаптера стилуса (См. стр. 19.)
16. USB 1-порт (См. стр. 13.)
17. Разъем LAN (См. стр. 13.)
18. Дополнительный разъем
Этот разъем предназначен для будущей (опциональной) расширенной функциональности. Наличие данного терминала не гарантирует предоставление расширенной функциональности в будущем.
19. Входной разъем D-sub1 (См. стр. 12.)
20. Выходной разъем DisplayPort (См. стр. 12.)
21. Входной разъем HDMI1 (См. стр. 12.)
22. Входной разъем аудио1 (См. стр. 13.)
23. USB 2-порт (См. стр. 13.)
24. Входной разъем D-sub2 (См. стр. 12.)
25. Входной разъем HDMI2 (См. стр. 12.)
26. Входной разъем HDMI3 (См. стр. 12.)
27. Входной разъем аудио2 (См. стр. 13.)

ПОДСКАЗКИ

- Для удобства используйте отдельные разъемы для различных целей;
Например, используйте разъем снизу монитора для подключения стационарного компьютера, а разъем сбоку монитора – для подключения мобильного компьютера.

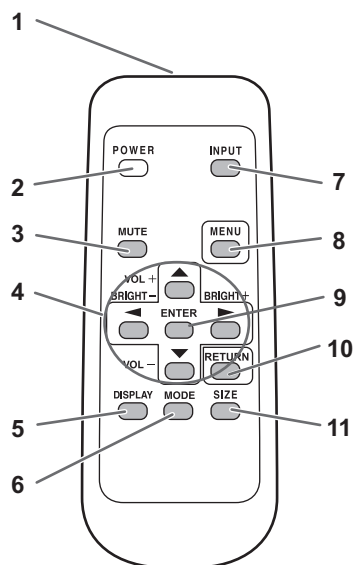
! Внимание

- По вопросам установки/ демонтажа дополнительных устройств обращайтесь к дилеру SHARP.

Разъемы Режимы БЕЛАЯ ДОСКА

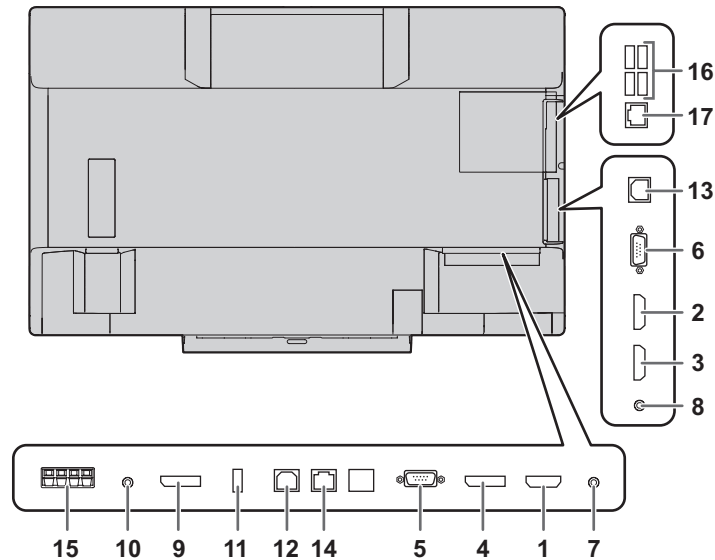
28. USB-порты (См. стр. 13.)
29. Разъем LAN (См. стр. 13.)

■ Пульт дистанционного управления



1. Передатчик сигнала
2. Кнопка POWER (ПИТАНИЕ) (См. стр. 17.)
3. Кнопка MUTE (ОТКЛЮЧИТЬ ЗВУК) (См. стр. 25.)
4. Кнопки VOL (ГРОМКОСТЬ) +/- (См. стр. 25.)
Кнопки BRIGHT (ПОДСВЕТКА) +/- (См. стр. 25.)
Кнопки (▲ / ▼ / ◀ / ▶) управления курсором
5. Кнопка DISPLAY (ДИСПЛЕЙ) (См. стр. 25.)
6. Кнопка MODE (РЕЖИМ) (См. стр. 25.)
7. Кнопка INPUT (ВХОД) (См. стр. 25.)
8. Кнопка MENU (МЕНЮ) (См. стр. 25.)
9. Кнопка ENTER (ВВОД) (См. стр. 25.)
10. Кнопка RETURN (ВОЗВРАТ) (См. стр. 25.)
11. Кнопка SIZE (РАЗМЕР) (См. стр. 25.)

Подсоединение периферийного оборудования



Внимание

- Проверьте, что вы выключили главный выключатель питания и вынули вилку из электрической розетки, прежде чем присоединять/отсоединять кабели. Также прочтите руководство пользователя того оборудования, которое будет подсоединяться.
- Будьте внимательны и не перепутайте при подсоединении кабелей входной и выходной разъемы. Если кабели, подсоединенные к входному и выходному разъемам, будут случайно перепутаны, это может стать причиной возникновения неисправностей и других проблем.
- Запрещается использовать кабели с поврежденным или деформированным разъемом. Несоблюдение этих рекомендаций может привести к возникновению неисправностей.

ПОДСКАЗКИ

- Для использования сенсорной панели с компьютером, к которому подключен монитор, подсоедините USB-кабель сенсорной панели к компьютеру. Подробная информация приведена в руководстве по эксплуатации приложения Инструмент Настройки Сенсорной Панели.
- Изображения могут отображаться неправильно в зависимости от подсоединяемого компьютера (видеокарта).
- Используйте автоматическую настройку экрана при передаче изображения экрана компьютера в первый раз с помощью D-SUB1 или D-SUB2, или при изменении настроек компьютера. Экран настраивается автоматически, когда SELF ADJUST <АВТОМАТИЧЕСКАЯ НАСТРОЙКА> в меню MONITOR <МОНИТОР> установлена в ON <ВКЛ>.
- Если устройство воспроизведения подключено напрямую через аудиовыход к динамикам или другим устройствам, видео на мониторе может запаздывать по отношению к звуку. Для проигрывания звука устройство воспроизведения должно быть подключено к аудиовыходу монитора, а к аудиовыходу монитора должны быть подсоединены динамики или другие устройства.
- Входные разъемы аудио, используемые в каждом из режимов входа, имеют следующие настройки по умолчанию:

Режим ввода	Входной разъем аудио (настройка по умолчанию)
D-SUB1	Входной разъем аудио1
D-SUB2	Входной разъем аудио2
DisplayPort	Входной разъем DisplayPort
HDMI1	Входной разъем HDMI1
HDMI2	Входной разъем HDMI2
HDMI3	Входной разъем HDMI3
WHITEBOARD <БЕЛАЯ ДОСКА>	БЕЛАЯ ДОСКА

Для удобства используйте отдельные разъемы для различных целей; Например, используйте разъем снизу монитора для подключения стационарного компьютера, а разъем сбоку монитора – для подключения мобильного компьютера.

- 1. Входной разъем HDMI1**
- 2. Входной разъем HDMI2**
- 3. Входной разъем HDMI3**

- Используйте имеющийся в продаже кабель HDMI (совместимый со стандартом HDMI).
- Установите HDMI1/HDMI2/HDMI3 в INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА> в меню SETUP <УСТАНОВКА> в соответствии с подключаемым устройством.
- Выберите используемый входной разъем аудио в AUDIO SELECT <ВЫБРАТЬ АУДИО ВХОД> в меню SETUP <УСТАНОВКА>. При выборе HDMI нет необходимости подсоединения к входному аудио-разъему.

4. Входной разъем DisplayPort

- Используйте имеющийся в продаже кабель DisplayPort (совместимый со стандартом DisplayPort).
- Выберите используемый входной разъем аудио в AUDIO SELECT <ВЫБРАТЬ АУДИО ВХОД> в меню SETUP <УСТАНОВКА>. При выборе DisplayPort нет необходимости подсоединения к входному аудио-разъему.

5. Входной разъем D-sub1

- Установите D-SUB1 в INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА> в меню SETUP <УСТАНОВКА> в соответствии с подключаемым устройством.
- Для использования с D-SUB1[VIDEO] <D-SUB1[ВИДЕО]> подключите зеленый терминал к видеовыходу устройства.
- Выберите используемый входной разъем аудио в AUDIO SELECT <ВЫБРАТЬ АУДИО ВХОД> в меню SETUP <УСТАНОВКА>.

6. Входной разъем D-sub2

- Выберите используемый входной разъем аудио в AUDIO SELECT <ВЫБРАТЬ АУДИО ВХОД> в меню SETUP <УСТАНОВКА>.

7. Входной разъем аудио1

8. Входной разъем аудио2

- Используйте аудио кабель без сопротивления.
- Установите используемый входной разъем аудио для каждого режима входа в AUDIO SELECT <ВЫБРАТЬ АУДИО ВХОД> в меню SETUP <УСТАНОВКА>.

9. Выходной разъем DisplayPort

- Изображение, которое выводится на экран монитора, и воспроизводимый им звук можно вывести на внешнее устройство.
- Используйте имеющийся в продаже кабель DisplayPort (совместимый со стандартом DisplayPort).
- Вывод закодированного с помощью HDCP видео требует наличия внешнего устройства с поддержкой HDCP.

10. Выходной разъем аудио

- Звук на выходе отличается в зависимости от режима входа.
- Громкость звука на выходе можно зафиксировать с помощью параметра AUDIO OUTPUT <АУДИО ВЫХОД> в AUDIO OPTION < АУДИО ОПЦИИ> в меню SETUP <УСТАНОВКА>.
- Звук на выходе из выходных разъемов невозможно регулировать с помощью меню AUDIO <АУДИО>.

11 Порт адаптера стилуса

- Подключите адаптер стилуса, чтобы использовать стилус. (См. стр. 19.)

12 USB 1-порт (тип B)

- Для использования сенсорной панели с компьютером, подключенным снизу, подключите ее к компьютеру с помощью USB-кабеля. (Заводская настройка. Изменяется в меню SETUP <УСТАНОВКА> параметром TOUCH INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА СЕНС. ПАНЕЛИ>.)

13 USB 2-порт (тип B)

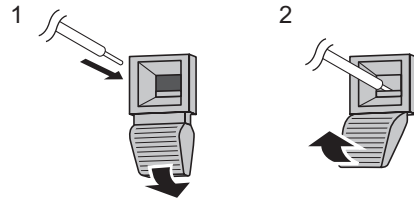
- Для использования сенсорной панели с компьютером, подключенным сбоку, подключите ее к компьютеру с помощью USB-кабеля. (Заводская настройка. Изменяется в меню SETUP <УСТАНОВКА> параметром TOUCH INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА СЕНС. ПАНЕЛИ>.)

14. Разъем LAN

- Вы можете управлять монитором с компьютера через локальную сеть, соединив данный разъем имеющимся в продаже кабелем LAN с сетью.

15. Разъемы внешнего динамика

- Для использования внешних динамиков в меню SETUP <УСТАНОВКА> в разделе AUDIO OPTION <АУДИО ОПЦИИ> для параметра SPEAKER SELECT <ВЫБРАТЬ ДИНАМИК> установите значение EXTERNAL <ВНЕШНИЙ>.
- Убедитесь, что внешние динамики имеют сопротивление 6 Ом и более и номинальную входную мощность не менее 10 Вт.



1. Нажимая на язычок, вставьте наконечник кабеля.
2. Отпустите язычок.

ПОДСКАЗКИ

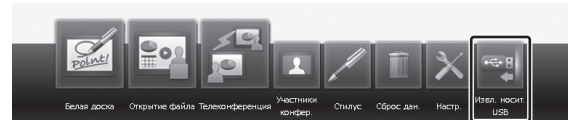
- Проверьте, чтобы разъемы + и – правого и левого динамиков были подсоединены правильно.
- Не допускайте короткого замыкания + и – разъемов.
- Если SPEAKER SELECT <ВЫБРАТЬ ДИНАМИК> установлен на EXTERNAL <ВНЕШНИЙ>, внутренние динамики деактивируются.

Разъемы Режимы БЕЛАЯ ДОСКА

16. USB-порты

- Подключайте USB-устройства, которые будут использоваться при работе в Режиме БЕЛАЯ ДОСКА (флэш-накопитель USB, USB-клавиатуру, USB-мышь).
- Отсоедините флэш-накопитель USB.

(1) Прикоснитесь к [Извл. носит. USB] ().



(2) Выберите флэш-накопитель USB, которое требуется отключить.

(3) Прикоснитесь к [Остановить].

(4) Когда появится сообщение “Устройство USB можно извлечь.”, отсоедините флэш-накопитель USB.

(5) Прикоснитесь к [Заккрыть].

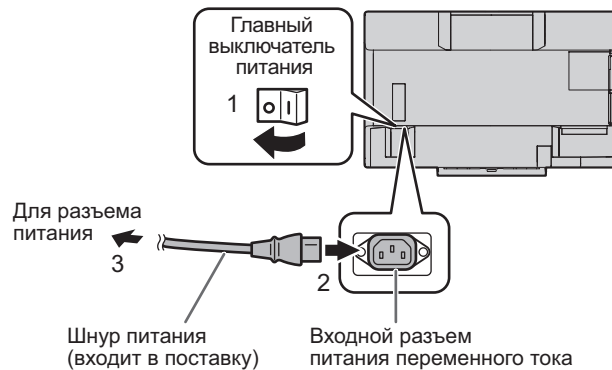
17. Разъем LAN

- При работе в Режиме БЕЛАЯ ДОСКА для подключения к сети можно использовать имеющийся в продаже кабель LAN.

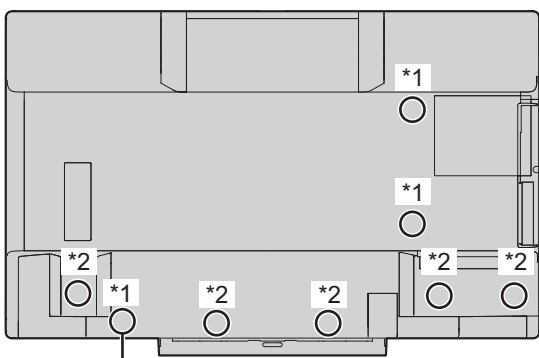
Присоединение шнура питания

Внимание

- Используйте только шнур питания, входящий в комплект поставки монитора.
- Выключите главный выключатель питания.
 - Вставьте вилку шнура питания (входит в поставку) в разъем питания переменного тока.
 - Вставьте вилку шнура питания (входит в поставку) в розетку питания переменного тока.



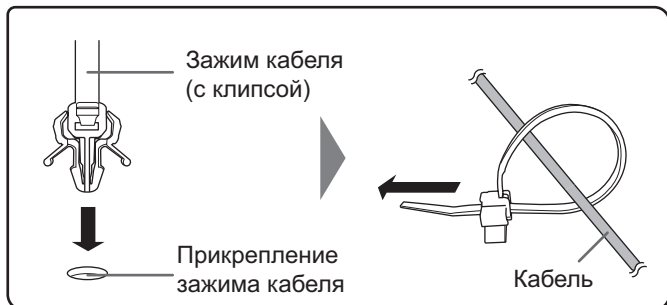
Подключение кабелей



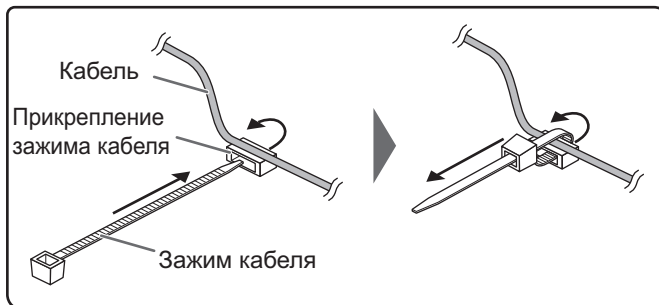
*1 Только в модели PN-70TA3

Кабели, подсоединенные к разъемам на задней панели монитора, могут быть скреплены с помощью кабельного зажима.

*1



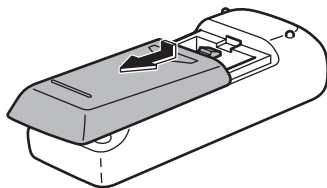
*2



Подготовка пульта дистанционного управления

Установка батареек

1. Легко нажмите на крышку и сдвиньте в направлении стрелки.



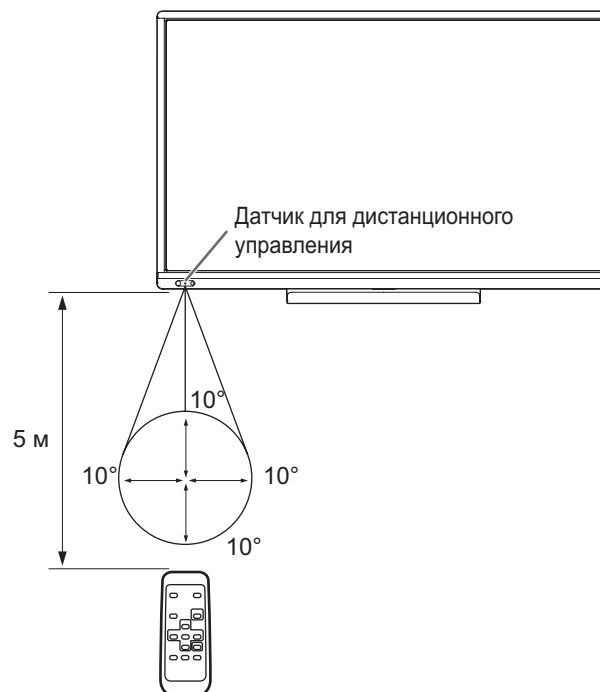
2. В соответствии с инструкциями в отсеке для батареек вставьте поставляемые батарейки (R-6 [тип "AA"], 2 шт.), правильно сориентировав их стороны с знаками (+) и (-).
3. Закройте крышку.

ПОДСКАЗКИ

- Когда батарейки разряжаются, замените их новыми батарейками (производятся серийно).
- Входящие в комплект поставки батарейки (R-6 [тип "AA"], 2 шт.) могут разряжаться быстрее, в зависимости от того, как их хранить.
- Если вы предполагаете не пользоваться пультом дистанционного управления длительное время, извлеките из него батарейки.
- Допускается использование только марганцевых или щелочных батареек.

Диапазон действия пульта дистанционного управления

Диапазон действия пульта дистанционного управления равен приблизительно 5 м под углом не более 10° вверх/вниз/вправо/влево от линии, перпендикулярной плоскости датчика монитора для дистанционного управления.

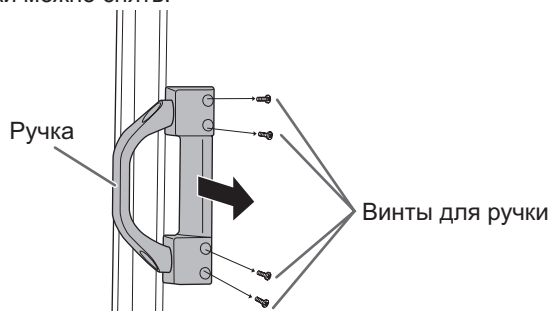


ПОДСКАЗКИ

- Не подвергайте пульт дистанционного управления ударам, которые он может получить, если его уронить или наступить на него. Это может привести к его неисправности.
- Не подвергайте пульт дистанционного управления воздействию жидкостей и не помещайте его в места с высокой влажностью.
- Пульт дистанционного управления может работать плохо, если на датчик пульта попадает прямой солнечный свет или сильное освещение.
- Предметы, располагающиеся между пультом дистанционного управления и датчиком для дистанционного управления, могут препятствовать хорошей работе.
- Если батарейки разрядились, замените их, поскольку это может сократить диапазон работы органов дистанционного управления.
- В случае если рядом с пультом дистанционного управления горит люминесцентное освещение, оно может мешать его работе.
- Запрещается использовать пульт дистанционного управления для дистанционного управления другим оборудованием, таким как кондиционер воздуха, стереоаппаратура и т.д..

Снятие ручек

Ручки можно снять.

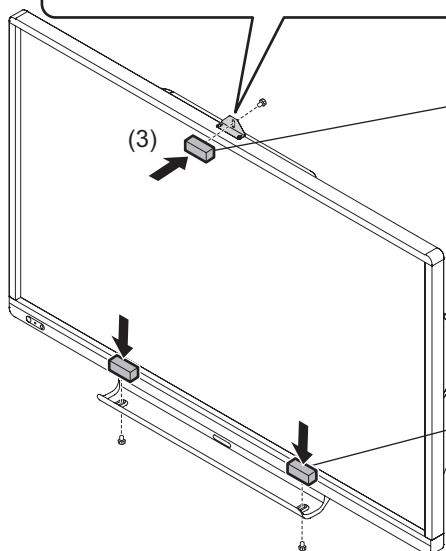
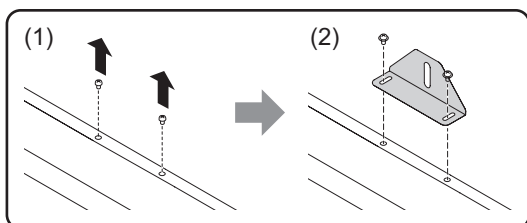


Внимание

- Снятые ручки и винты для их крепления предназначены для использования с данным монитором. Не используйте их для других устройств.
- Для крепления ручек используйте ручки и винты, снятые с данным монитором.
- Убедитесь, что ручки надежно закреплены.

Установка веб-камеры

Возможна установка имеющейся в продаже веб-камеры в следующих положениях:



Установка сверху монитора

- (1) Удалите из монитора винты.
- (2) Присоедините поставляемое в комплекте крепление камеры винтами (x2), удаленными на шаге (1).
- (3) Присоедините к креплению камеры веб-камеру поставляемым в комплекте винтом камеры (дюймовая резьба) (x1).

Установка на лотке

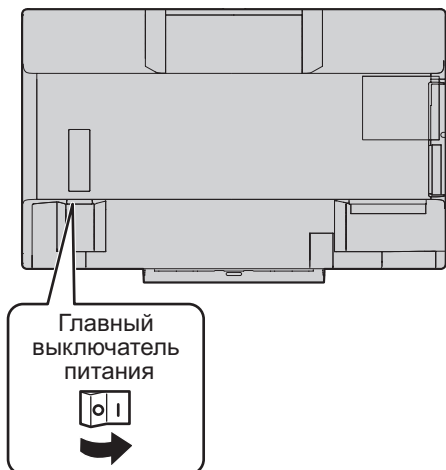
Присоедините веб-камеру к лотку поставляемым в комплекте винтом камеры (дюймовая резьба) (x1), воспользовавшись монтажным отверстием в его левой или правой части.

Включение/выключение питания

Внимание

- Включите монитор до того, как будет включен компьютер или устройство воспроизведения.
- Для поддержания стабильной работы в Режиме БЕЛАЯ ДОСКА один раз в сутки переводите монитор в выключенное состояние (режим ожидания).

Подключение электропитания



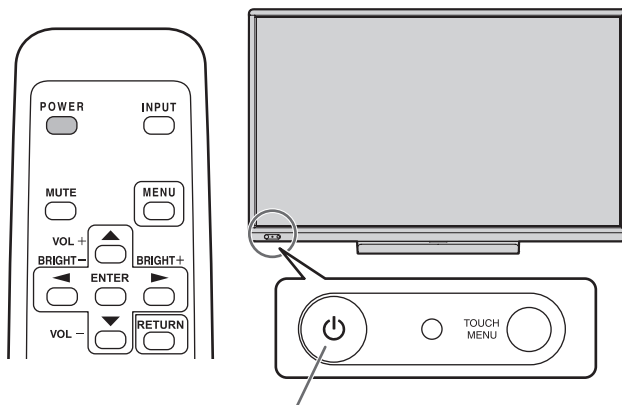
Монитор переходит в выключенное состояние (режим ожидания).

Внимание

- Питание должно включаться и выключаться с помощью основного выключателя. Не подсоединяйте/отсоединяйте шнур питания и не меняйте положение выключателя, когда основной выключатель питания находится во включенном положении.
- При отключении питания главным выключателем питания или кнопку POWER (ПИТАНИЕ) повторное включение должно осуществляться не раньше чем через 5 секунд.
- Для полного отключения питания выдерните шнур питания.
- Перед выключением главного выключателя питания обязательно переводите монитор в выключенное состояние (режим ожидания). (Удерживайте нажатой кнопку POWER (ПИТАНИЕ), пока не появится экран выхода.)

Включение питания

1. Нажмите кнопку POWER (ПИТАНИЕ).

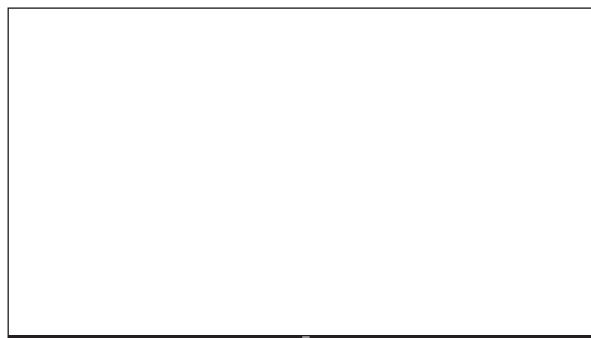


Кнопка POWER (ПИТАНИЕ) / LED- индикатор питания

Состояние	Статус монитора
Зеленое свечение	Питание вкл.
Оранжевое свечение	Питание выкл. (Режим ожидания)
Мигает оранжевым цветом	Питание выкл. (Режим ожидания Белой доски)
Мигает зеленым цветом	Режим ожидания входного сигнала

Отображающийся экран зависит от значения параметра START INPUT MODE <НАЧАЛЬНЫЙ РЕЖИМ ВХОДА> из меню SETUP <УСТАНОВКА>.

- WHITEBOARD <БЕЛАЯ ДОСКА>
Отображается БЕЛАЯ ДОСКА. (См. стр. 27.)



- LAST INPUT MODE <ПОСЛЕДН. РЕЖИМ ВХ.>
Отображается видеосигнал, поступающий через тот входной разъем, который использовался при последнем выключении питания.

ПОДСКАЗКИ

- Когда отключен главный выключатель питания, монитор нельзя включить.
- Если монитор находится в режиме ожидания входного сигнала и нажимается кнопка POWER (ПИТАНИЕ), монитор переходит в режим ожидания Белой доски. Если кнопка POWER (ПИТАНИЕ) удерживается нажатой, пока не появится экран выхода, монитор переходит в выключенное состояние (режим ожидания).
- При настройке SCHEDULE <ГРАФИК ВКЛ/ВЫКЛ ПИТАНИЯ> LED- индикатор питания мигает в режиме ожидания попеременно красным и оранжевым цветом.
- Для того чтобы деактивировать появление экрана с логотипом при включении питания, в меню OTHERS <ПРОЧЕЕ> установите для LOGO SCREEN <ЭКРАН С ЛОГОТИПОМ> значение OFF <ВЫКЛ>. (См. стр. 40.)

■ Рабочий режим

Когда монитор включен первый раз после отгрузки с завода, будет отображен экран настройки режима работы. Установите MODE1 <РЕЖИМ1> или MODE2 <РЕЖИМ2>. MODE1 <РЕЖИМ1>

..... Опция OFF IF NO OPERATION <ВЫКЛ. ПРИ НЕИСПОЛЬЗ.> установлена на ON <ВКЛ>, а STANDBY MODE <РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ> установлена на LOW POWER <МАЛАЯ МОЩНОСТЬ>. (Эти настройки не могут быть изменены.)
Определяет необходимость перехода монитора в режим ожидания при отсутствии сигналов от пульта дистанционного управления или LAN в течение более 4 часов.
Потребление энергии в ждущем режиме также минимизировано.

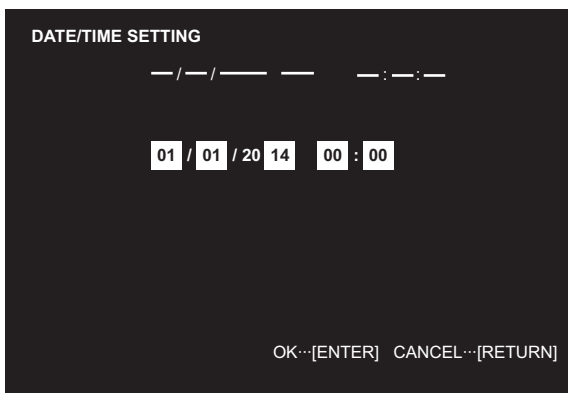
MODE2 <РЕЖИМ2>

..... Будет выполнена стандартная операция. Опция OFF IF NO OPERATION <ВЫКЛ. ПРИ НЕИСПОЛЬЗ.> установлена на OFF <ВЫКЛ>, а STANDBY MODE <РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ> установлена на STANDARD <СТАНДАРТНО>. Эти настройки могут быть изменены.
минимизировано.

Даже после настройки возможно сделать изменения, используя пункт OPERATION MODE <РАБОЧИЙ РЕЖИМ>, находящейся в меню монитора. (См. стр. 37.)

■ Настройка даты/времени

- Если требуется ввести время при первом включении монитора, появляется экран настройки даты/времени. Установите дату и время.



1. Нажмите или для выбора даты и времени и нажимайте или для изменения числовых значений.
 2. Нажмите .
- Обязательно установите дату и время.
 - Экран настройки даты/времени закрывается автоматически, если в течение 15 секунд не выполняется каких-либо действий. После закрытия экрана настройки даты/времени дату и время можно установить с помощью DATE/TIME SETTING <УСТАНОВКА ДАТЫ/ВРЕМЕНИ> из меню SETUP <УСТАНОВКА>.

ПОДСКАЗКИ

- Установите дату в формате: “День/Месяц/Год”.
- Установите время в 24-часовом формате.
- Часы питаются от внутреннего аккумулятора.
- Если время уже установлено, но при включении питания появляется экран настройки даты/времени, возможно, что внутренний аккумулятор разряжен. Для замены аккумулятора обратитесь к своему местному дилеру SHARP по обслуживанию или в сервисный центр.
- Расчетный срок службы внутреннего аккумулятора: около 5 лет (в зависимости от эксплуатации монитора)
- Аккумулятор, поставляемый вместе с монитором, был установлен на заводе и поэтому его срок службы может быть меньше стандартного.

Выключение питания

Выключение питания возможно следующими способами.

- (1) **Нажмите кнопку POWER (ПИТАНИЕ).**
Монитор перейдет в режим ожидания Белой доски. При этом способе запуск и завершение работы происходят быстрее, чем при способе (2), однако, в режиме ожидания потребляется больше энергии.
- (2) **Удерживайте нажатой кнопку POWER (ПИТАНИЕ), пока не появится экран выхода.**
Монитор перейдет в режим ожидания. БЕЛАЯ ДОСКА будет находиться в состоянии отключения. Для завершения работы и запуска требуется больше времени, чем при способе (1), однако, в режиме ожидания потребляется меньше энергии.
Перед выключением главного выключателя питания обязательно переводите монитор в выключенное состояние (режим ожидания).

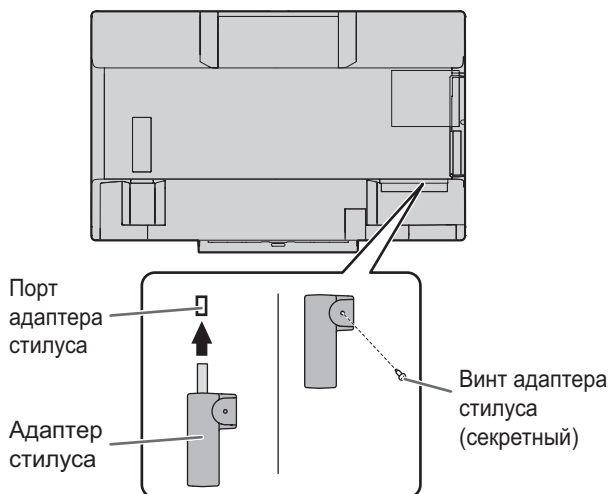
! Внимание

- Если питание выключено, теряются все данные БЕЛАЯ ДОСКА. При наличии несохраненных данных перед завершением работы появится соответствующее сообщение. Сохраните данные.
- Если монитор будет выключен функцией SCHEDULE <ГРАФИК ВКЛ/ВЫКЛ ПИТАНИЯ>, управлением по LAN или функцией OFF IF NO OPERATION <ВЫКЛ. ПРИ НЕИСПОЛЬЗ.>, сохраните все необходимые данные заранее. Питание будет выключено даже при наличии несохраненных данных. (Данные будут потеряны.)
- Повторное включение питания монитора должно осуществляться не раньше чем через 5 секунд после того, как окончено завершение работы.
- Не отсоединяйте шнур питания, не выключайте рубильник и главный выключатель питания до тех пор, пока не будет окончено завершение работы. Возможно повреждение монитора.

Подготовка сенсорной панели / стилуса

Подключение адаптера стилуса

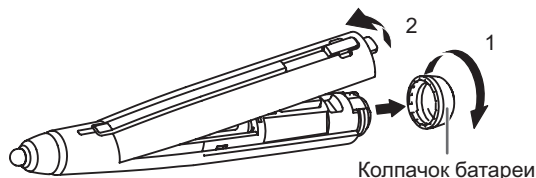
Для того чтобы использовать стилус, вставьте адаптер стилуса в соответствующий порт адаптера стилуса монитора.



Подготовка стилуса

■ Установка батареи

1. Снимите колпачок батареи.
2. Откройте крышку и установите поставляемую батарею (LR-03 (тип "AAA")) в стилус. Вставьте батарею, правильно сориентировав ее в соответствии со знаками "+" и "-" на внутренней поверхности стилуса.



3. Установите на место крышку и колпачок батареи.

ПОДСКАЗКИ

- Поставляемая батарея (LR-03 (тип "AAA")) может разрядиться за короткое время, это зависит от того, в каких условиях она хранилась.
- Если стилус не будет использоваться длительное время, вытащите батарею из стилуса.
- Используйте щелочной элемент питания (батарею).

Подготовка компьютера

Для того чтобы использовать сенсорную панель и стилус, установите перечисленное ниже программное обеспечение.

БЕЛАЯ ДОСКА	Программное обеспечение установлено заранее.
Компьютер	<ul style="list-style-type: none">• Инструмент Настройки Сенсорной Панели• Утилита Стилуса• Pen Software

Информация об установке приведена в руководствах по эксплуатации перечисленных приложений.

Калибровка

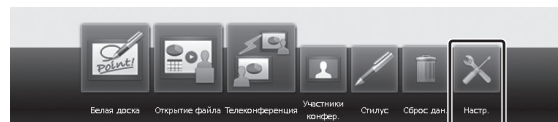
Калибровка используется для выполнения регулировки положения, чтобы курсор мыши перемещался в нужное положение при прикосновении к экрану.

- Если сенсорная панель будет использоваться с компьютером, выполните калибровку в приложении Инструмент Настройки Сенсорной Панели. Подробная информация приведена в руководстве по эксплуатации приложения Инструмент Настройки Сенсорной Панели.
- Для выполнения калибровки в Режиме БЕЛАЯ ДОСКА выполните указанные ниже действия.

1. Переключите вход в Режим WHITEBOARD <БЕЛАЯ ДОСКА>.
2. Прикоснитесь к кнопке запуска. Отобразится меню модуля запуска.



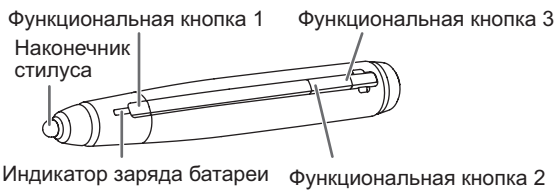
3. Прикоснитесь к значку [Настр.].



Будет предложено ввести пароль.

4. Введите пароль и прикоснитесь к значку [ОК]. Введите пароль, установленный в качестве Пароль администратора. Если пароль не установлен, введите "00000".
5. Последовательно выберите [Настр. администратора] и [Калибровка].
6. Для выполнения калибровки следуйте инструкциям на экране.

Действия, выполняемые стилусом



Функциональным кнопкам можно назначать различные функции. Подробная информация приведена в руководстве по эксплуатации приложения Утилита Стилуса.

Ниже приведены заводские установки по умолчанию.

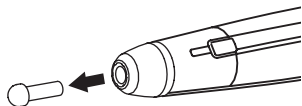
- функциональные кнопки 1 : Щелчок правой кнопкой мыши
- функциональные кнопки 2 : PageDown
- функциональные кнопки 3 : PageUP

При нажатии на функциональную кнопку мигает индикатор заряда батареи.

Если индикатор заряда батареи не мигает, проверьте, не разряжена ли батарея.

ПОДСКАЗКИ

- Используйте функциональные кнопки возле передней части экрана. Если расстояние слишком велико, кнопки могут не работать.
- Нажимайте на функциональные кнопки медленно и с достаточным усилием. Если нажимать слишком быстро, действие может не распознаваться.
- При низком уровне заряда батареи стилуса либо при работе рядом другого беспроводного оборудования могут появиться разрывы линий.
- Если наконечник стилуса изношен или поврежден, замените его.



■ Настройки стилуса

Для конфигурирования настроек стилуса используется приложение Утилита Стилуса. Подробная информация о настройках и использовании этой утилиты приведена в руководстве по эксплуатации приложения Утилита Стилуса.

Добавление стилусов (сопряжение)

- Одновременно можно использовать до 4 стилусов. (Зарегистрировать можно до 10 стилусов.) После добавления стилусов ими можно писать одновременно, при этом для каждого из них можно задать отдельный цвет.
- Для того чтобы использовать с монитором дополнительный стилус, этот стилус нужно зарегистрировать в адаптере стилуса (сопряжение).

Позиция	Модель	Примечания
стилус	PN-ZL02	Дополнительный стилус

Последовательно выполните сопряжение стилусов по одному.

1. Откройте экран регистрации стилуса.

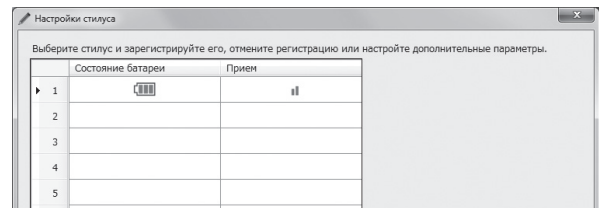
В Режиме БЕЛАЯ ДОСКА

- (1) Прикоснитесь к кнопке запуска.
- (2) Прикоснитесь к значку [Стилус].
- (3) Последовательно выберите [Настройки стилуса].

Используя компьютер

- (1) Кликните на ярлыке утилиты стилуса (🖋) в панели задач.
- (2) Кликните на [Настройки стилуса].

2. На экране Настройки стилуса выберите строку, в которой отсутствует информация о зарегистрированном стилусе, и нажмите на кнопку [Регистрация].



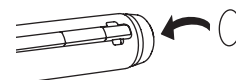
3. Не менее 5 секунд удерживайте одновременно нажатыми функциональные кнопки 1 и 3 стилуса.

4. Когда индикатор заряда батареи мигнет два или более раза, отпустите функциональные кнопки 1 и 3. По завершении сопряжения появится сообщение.

5. Последовательно выберите [ОК],

ПОДСКАЗКИ

- При использовании нескольких стилусов между ними может произойти обмен точками касания, информацией о стилусах (цвет, толщина линии и т.п.), и могут появиться разрывы линий.
 - При одновременном прикосновении
 - При перемещении стилусов вблизи друг от друга
 - При низком уровне заряда батарей
 - При работе рядом другого беспроводного оборудования
- Нажимайте наконечником стилуса только на поверхность экрана. В противном случае возможно возникновение неисправности.
- Один и тот же стилус нельзя зарегистрировать в нескольких адаптерах стилуса.
- Для того чтобы различать стилусы, к каждому стилусу PN-ZL02 можно прикрепить прилагаемую идентификационную наклейку.



Сенсорное действие

Сенсорное действие

Сенсорные действия, доступные для данного монитора, отличаются в зависимости от операционной системы и приложения. Функции сенсорных действий также отличаются. Для получения более подробной информации см. Справку Windows и справочную документацию приложения.

Режим Сенсорная Управления	Мультисенсорный режим		Режим мыши
	Операционная система Сенсорное действие	Windows 8 / 8.1	Windows 7
Одиночное касание	Да	Да	Да
Двойное касание	Да	Да	Да
Проведение пальцем	Да	Да	Нет
Проведение пальцем от края экрана	Да	Нет	Нет
Перетащить и отпустить	Да	Да	Да
Перемещение вверх/вниз	Да	Да	Нет
Отрывистые движения	Да	Да	Нет
Нажатие и удержание	Да	Да	Да *
Изменение масштаба отображения	Да	Да	Нет
Нажатие и касание	Нет	Да	Нет
Поворот	Да	Да	Нет

* Если в приложении Инструмент Настройки Сенсорной Панели установлена опция "Распознавать нажатие и удержание как щелчок правой кнопкой". В некоторых случаях действие может отличаться от щелчка правой кнопкой мыши.

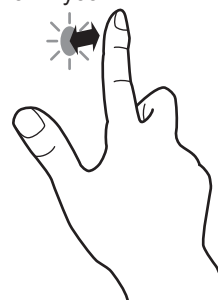
ПОДСКАЗКИ

- В Windows 7 если в Панели Управления в разделе "Перо и сенсорный ввод" в пункте "Включить мультисенсорные жесты и ввод" был снят флажок, установите его.
- Для получения информации об использовании стилуса в Pen Software смотрите руководство по эксплуатации к Pen Software.

Обычные действия, выполняемые пальцем и стилусом

Одно касание

Действие, аналогичное щелчку левой кнопкой мыши. Коснитесь пальцем/стилусом.



Двойное касание

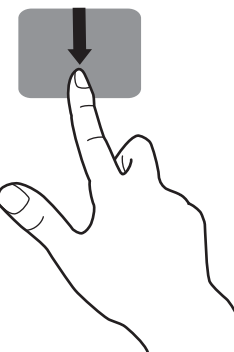
Действие, аналогичное двойному щелчку мышью. Быстро коснитесь пальцем/стилусом дважды.



При двойном касании пальцем убедитесь, что вы оторвали палец от поверхности панели после первого касания. Если расстояние между экраном и пальцем недостаточное, двойное касание не будет выполнено.

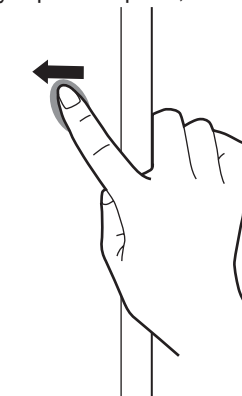
Проведение пальцем

Коснитесь экрана пальцем/стилусом, переместите его, не убирая с экрана, и затем остановите.



Проведение пальцем от края экрана

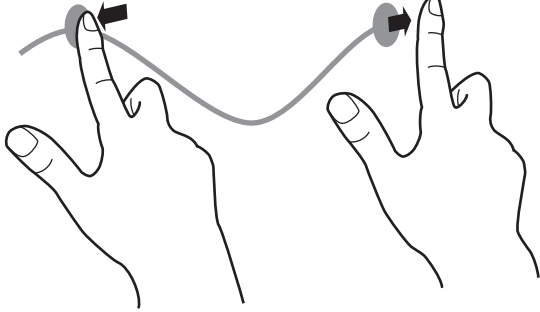
Коснитесь края экрана пальцем/стилусом, переместите его горизонтально, не убирая с экрана, и затем остановите.



Сенсорное действие

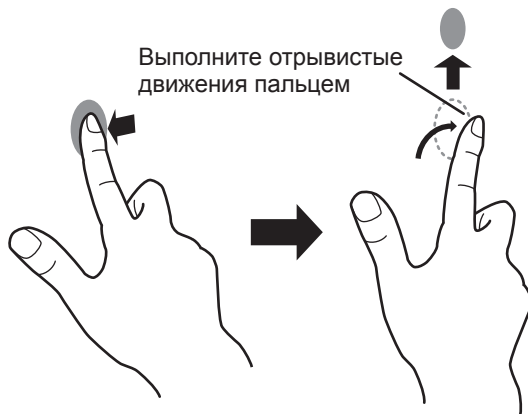
Перетащить и отпустить

Действие, аналогичное перетаскиванию и отпусканю с помощью мыши.
Коснитесь панели пальцем/стилусом и переместите, не отрывая от поверхности. После завершения перемещения оторвите палец/стилус от поверхности экрана.



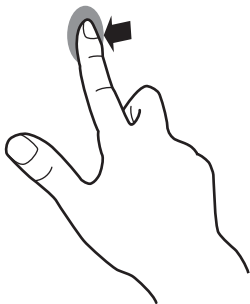
Отрывистые движения

Выполните отрывистые движения в направлении функции, которую вы хотите использовать.



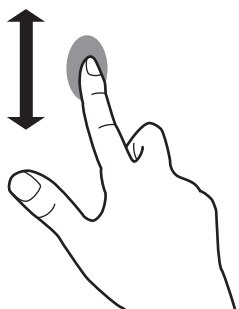
Нажатие и удержание

Действие, аналогичное щелчку правой кнопкой мыши.
Кратковременно нажмите пальцем/стилусом, затем оторвите палец/стилус от поверхности экрана.



Перемещение вверх/вниз

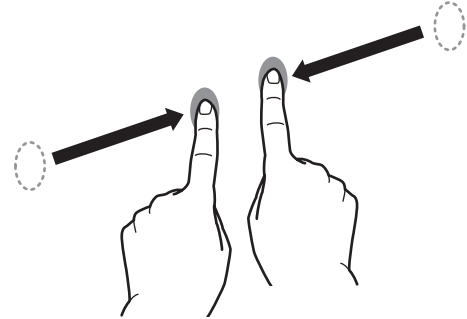
Касаясь экрана пальцем/стилусом, перемещайте палец/стилус вверх и вниз для прокрутки экрана.



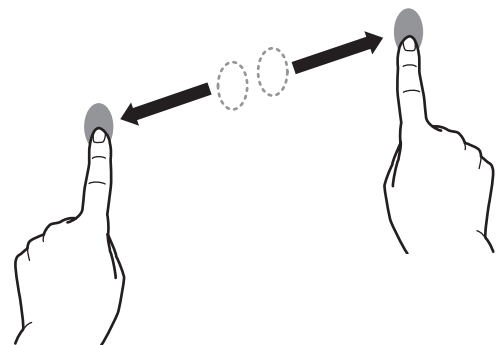
Действия, выполняемые пальцем

Изменение масштаба отображения

Может использоваться с экранами, которые имеют функцию увеличения/уменьшения. Коснитесь экрана двумя пальцами, затем сведите их, чтобы уменьшить изображение, или разведите их, чтобы увеличить.



Уменьшение



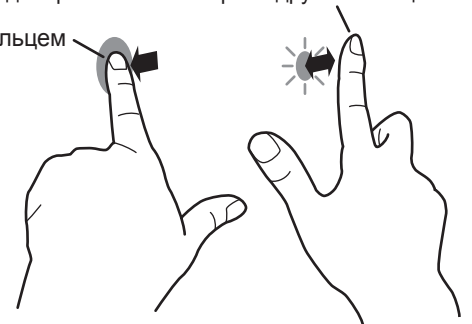
Увеличение

Нажатие и касание

Действие, аналогичное щелчку правой кнопкой мыши.
Касаясь экрана одним пальцем, выполните легкое одинарное касание экрана другим пальцем.

Выполните легкое одинарное касание экрана другим пальцем

Касаясь одним пальцем



Поворот

Используйте это действие на экране, на котором возможен поворот изображения.

Прикоснитесь к центру вращения пальцем. Удерживая этот палец на месте, перемещайте другой палец в желаемом направлении вращения.



ПОДСКАЗКИ

- Экран может реагировать неправильно в следующих случаях:
 - Жест выполняется слишком быстро
 - Расстояние между двумя точками касания слишком маленькое
 - Две точки пересекаются

Другие функции

В Windows 8 / 8.1 могут быть использованы функции панели ввода.

В Windows 7 может быть использована экранная мышь и функции панели ввода.

Для получения дополнительной информации об этих функциях обратитесь к разделу Справка в Windows

Экранная мышь:

Возле точки касания на экране появляется полупрозрачная экранная мышь. Левая/правая кнопки мыши можно нажимать, аналогично кнопкам реальной мыши.

Панель ввода:

На экране появляется экранная клавиатура и поле для рукописного ввода.

В Windows 8 / 8.1 и Windows 7 (за исключением начальной версии) можно использовать функцию чернил Microsoft Office.

Можно вносить рукописные примечания и распознавать рукописный текст.

Для получения дополнительной информации обратитесь к разделу Справка в Microsoft Office.

Предостережения

- Не используйте стилус для целей, не предусмотренных руководством пользователя сенсорной панели.
- Не нажимайте слишком сильно на наконечник стилуса.
- Возможна неправильная работа устройства, если между инфракрасным передатчиком/приемником и стилусом или пальцем находится преграда. Если палец или рукав находится слишком близко к экрану, возможны сбои в работе устройства.
- Если стилус расположен под углом к поверхности экрана, который слишком мал, положение касания может быть распознано неверно.
- Если стилус не работает вблизи краев экрана, перемещайте его медленно.
- Возможно неправильное функционирование устройства, если рядом работает люминесцентная лампа с инвертором.
- Не выполняйте сохранение данных при нажатой функциональной кнопке и прижатом к экрану наконечнике стилуса. Батарея быстро разрядится.
- Если на кончике стилуса скопилось грязь или другие объекты, удалите их. Посторонние объекты на кончике стилуса могут повредить экран.
- Стилус может не работать в окне входа. В таком случае используйте клавиатуру или мышь.
- После отсоединения и повторного подсоединения USB-кабеля сенсорная панель может работать неправильно. В этом случае перезагрузите компьютер.

Ластик

Ластик используется в Pen Software. Для получения информации об использовании ластика в Pen Software смотрите руководство по эксплуатации к Pen Software.

Внимание

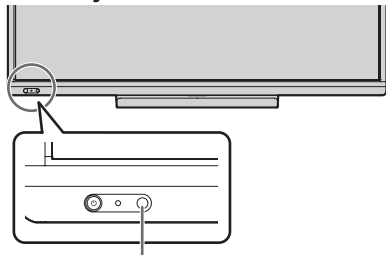
- При использовании ластика осторожно коснитесь стороной, покрытой материей, экрана. Если прикоснуться стороной, которая не покрыта материей, вы повредите экран.
- Если на поверхности, которая контактирует с экраном, скопилось грязь или посторонние объекты, удалите их. Посторонние объекты могут повредить экран.

Основной режим работы

Использование сенсорного меню

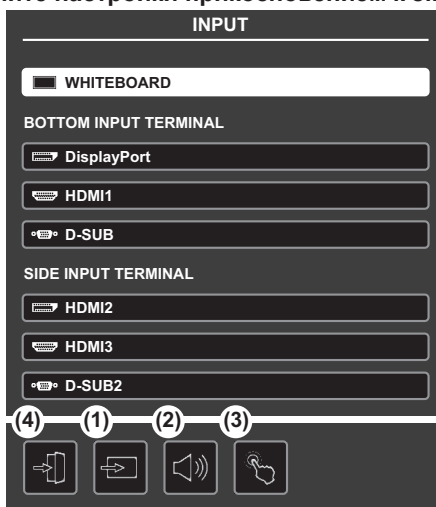
Прикосновением к экрану монитора можно изменить режим входа, громкость и другие настройки.

1. Нажмите на кнопку СЕНСОРНОЕ МЕНЮ.



Кнопка СЕНСОРНОЕ МЕНЮ

2. Изменяйте настройки прикосновением к экрану.



(1) INPUT (Выбор режима входа)

Служит для изменения режима входа.

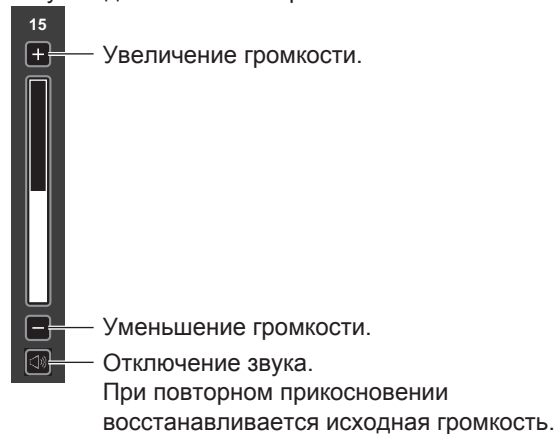
Режим входа	Видео	Аудио
DisplayPort	Входной разъем DisplayPort	
HDMI1	Входной разъем HDMI1 ^{*1}	
HDMI2	Входной разъем HDMI2 ^{*2}	
HDMI3	Входной разъем HDMI3 ^{*3}	^{*5}
D-SUB1	Входной разъем D-sub1 ^{*4}	
D-SUB2	Входной разъем D-sub2	
WHITEBOARD <БЕЛАЯ ДОСКА>	БЕЛАЯ ДОСКА	

- При изменении режима входа также меняется и подключение сенсорной панели. Для каждого режима входа можно задать использование бокового или нижнего USB-порта. (См. стр. 37.)

- *1 Выберите разъем для HDMI1 в INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА>. (См. стр. 36.)
- *2 Выберите разъем для HDMI2 в INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА>. (См. стр. 36.)
- *3 Выберите разъем для HDMI3 в INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА>. (См. стр. 36.)
- *4 Выберите разъем для D-SUB1 в INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА>. (См. стр. 36.)
- *5 Выберите разъем для AUDIO SELECT <ВЫБРАТЬ АУДИО ВХОД>. (См. стр. 36.)

(2) Регулировка громкости

Служит для изменения громкости.



(3) Настройка касания

Прикоснитесь к этому значку, чтобы выключить распознавание касания. Прикоснитесь к значку снова, чтобы включить распознавание касания.

ПОДСКАЗКИ

- При изменении режима входа выключение распознавания касания отменяется.
- Если для отображения TOUCH OUTPUT INVALID ICON <ЗНАЧОК ОШ.ВЫВОДА СЕНС.ПАН.> установлено значение ON <ВКЛ> и распознавание касания выключено, на дисплее отображается соответствующий значок.



- Прикоснувшись к значку ОШ. ВЫВОДА СЕНС. ПАН. на экране, можно включить распознавание касания.
- Положение значка ОШ. ВЫВОДА СЕНС. ПАН. на экране можно изменить. (См. стр. 38.)
- Значок ОШ. ВЫВОДА СЕНС. ПАН. отображается даже в том случае, если USB-кабель не подсоединен.

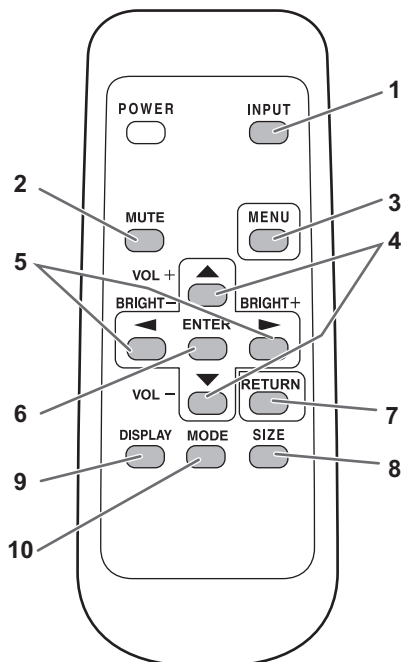
(4) Выход из сенсорного меню

Закрывает сенсорное меню.

ПОДСКАЗКИ

- Управлять сенсорным меню также можно с пульт дистанционного управления.
 - (1) Удерживайте нажатой кнопку не менее 5 секунд. Появится сенсорное меню.
 - (2) С помощью кнопок выберите настройку.
 - (3) С помощью кнопок выберите значение и установите его, нажав на кнопку .
 - Настройка будет введена.
 - Нажмите на кнопку для выхода из сенсорного меню.

Использование пульта дистанционного управления



1. INPUT (Выбор режима входа)

Отображается меню. Нажмите или для выбора режима входа и для ввода.

* Список режимов входа приведен в разделе "Использование сенсорного меню" (см. стр. 24).

2. MUTE

Временно отключает звук.

Нажмите кнопку MUTE повторно, чтобы включить звук на прежний уровень громкости.

3. MENU

Отображает и отключает экранное меню (См. стр. 32).

4. VOL +/- (Регулировка громкости)

Нажатие или отображает меню ГРОМКОСТЬ, когда экранное меню не отображается.



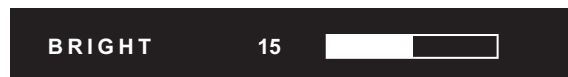
Нажмите или для регулировки громкости звука.

* Если не нажимать на кнопки около 4 секунд, меню ГРОМКОСТЬ автоматически исчезнет.

* Настройку также можно изменить касанием.

5. BRIGHT +/- (Регулировка подсветки)

Нажатие или отображает меню BRIGHT <ЯРКОСТЬ>, когда экранное меню не отображается.



Нажмите или для регулировки яркости.

* Если не нажимать на кнопки около 4 секунд, меню BRIGHT <ЯРКОСТЬ> автоматически исчезнет.

6. ENTER

Подтверждает параметр.

7. RETURN

Возврат к предыдущему экрану.

8. SIZE (Выбор размера экрана)

Отображается меню.

Нажмите или для выбора размера экрана. (См. стр. 26.)

9. DISPLAY

Отображает информацию о мониторе.

На экране отображается INFORMATION1

<ИНФОРМАЦИЯ1> → INFORMATION2 <ИНФОРМАЦИЯ2> → пустой экран, и так каждый раз, когда вы нажимаете эту кнопку.

- Изображение исчезает автоматически примерно через 15 секунд.
- Во время обмена данными через локальную сеть на экране появляется надпись **[LAN]**.
- Красный цвет **[LAN]** указывает на дублирование IP-адреса.

10. MODE (Выбор режима цветового воспроизведения)

При последовательном нажатии на эту кнопку режим цветового воспроизведения изменяется в следующем порядке:

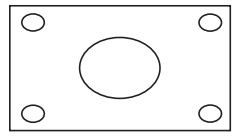
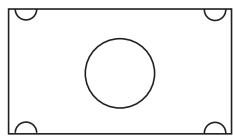
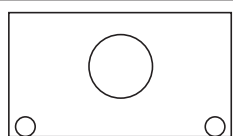
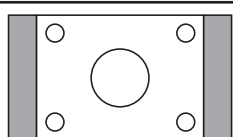
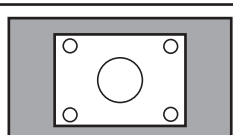
```
STD <СТАНДАРТНО> (Стандартный) → VIVID
<ЦВЕТНОСТЬ> → sRGB → HIGH ILLUMINANCE
<ВЫС. ОСВЕЩЕННОСТЬ> → STD...
```

- sRGB применим только к входу ПК. sRGB – это международный стандарт представления цветов, определенный МЭК (Международной электротехнической комиссией). Преобразование цветов проводится с учетом параметров жидкокристаллических индикаторов, благодаря чему цветовые тона отображаются максимально близко к тонам исходного изображения.
- HIGH ILLUMINANCE <ВЫС. ОСВЕЩЕННОСТЬ> отличается цветами, подходящими для мест с высокой освещенностью.

Основной режим работы

■ Переключение размера экрана

Даже при изменении размера экрана изображение на нем может оставаться без изменений в зависимости от входного сигнала.

WIDE <ШИРОКИЙ>		Вход ПК	Отображает изображение таким образом, что оно заполняет весь экран.
		Вход AV	Изображение в формате 4:3 растягивается таким образом, чтобы заполнить весь экран.
ZOOM 1 <МАСШТАБ 1>		Вход ПК	Изображение в формате 4:3 увеличивается таким образом, чтобы оно заполняло весь экран без изменения формата. Края изображения могут быть обрезаны.
		Вход AV	
ZOOM 2 <МАСШТАБ 2>		Вход ПК	Используйте этот размер, если ZOOM 1 <МАСШТАБ 1> обрезает субтитры.
		Вход AV	
NORMAL <НОРМАЛЬНЫЙ>		Вход ПК	Отображает изображение таким образом, что оно заполняет экран, не изменяя при этом формат входных сигналов.
		Вход AV	Отображает полное изображение формата 4:3 без изменения формата.
Dot by Dot <РАЗВЕРТКА>		Вход ПК	Отображает точки входных сигналов поступающих от присоединённого ПК как соответствующие точки на экране.
		Вход AV	Отображает точки входных сигналов как соответствующие точки на экране.

ПОДСКАЗКИ

- Использование функций переключения размера экрана или же отображения в виде двух экранов для сжатия или расширения изображений при коммерческом или публичном показе в общественных местах, таких как кафе или гостиницы, может являться нарушением прав создателей видеоизображений в соответствии с законом об авторских правах, поэтому в этих случаях необходимо проявлять осторожность.
- При выборе изображения на двух экранах размер экрана изменить нельзя.
- Существует вероятность изменения исходного видео, если вы выберете размер экрана, формат которого отличается от формата исходного изображения (например, телевизионная передача или входной видеосигнал с внешнего оборудования).
- При просмотре обычного не широкоформатного изображения (4:3) на полном экране с использованием функции переключения размера экрана данного монитора, края изображения могут не отображаться или отображаться с искажениями. Если вы хотите вернуться к базовым настройкам, установите размеры экрана в положение "NORMAL" <НОРМАЛЬНЫЙ>.
- При запуске коммерческих программ часть изображения (например, субтитры) могут обрезаться. В таком случае выберите оптимальный размер экрана с помощью функции переключения размера экрана данного монитора. При запуске некоторых программ по краям экрана могут наблюдаться шумы или искажения. Это связано с параметрами ПО, а не с неисправностью монитора.
- В зависимости от исходного размера изображения, по краям экрана могут наблюдаться чёрные полосы.

Использование модуля запуска (Режим БЕЛАЯ ДОСКА)

Для использования Режимы БЕЛАЯ ДОСКА и конфигурирования его настроек можно воспользоваться модулем запуска.

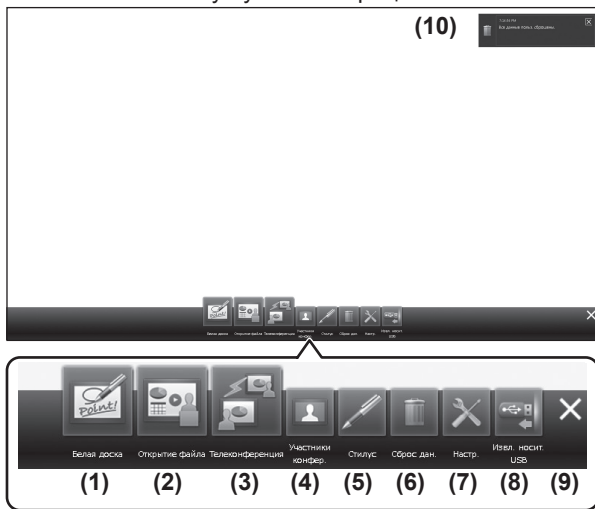
Прикоснитесь к кнопке запуска.



Модуль запуска

Модуль запуска используется для выполнения операций и конфигурирования настроек.

Прикоснитесь к значку нужной операции.



(1) Белая доска

Использование Режимы белой доски приложения Pen Software. Подробная информация приведена в руководстве по эксплуатации приложения Pen Software.

(2) Открытие файла

Просмотр файлов PDF и Microsoft Office, а также изображений, воспроизведение звука/видео.

(3) Телеконференция

Проведение телеконференций с помощью приложения Touch Display Link.

Подробная информация приведена в руководстве по эксплуатации приложения Touch Display Link.

(4) Участники конфер.

Использование функции хоста приложения Touch Display Link. Подробная информация приведена в руководстве по эксплуатации приложения Touch Display Link.

(5) Стилус

Отображение информации о стилусе. Подробная информация приведена в руководстве по эксплуатации приложения Утилита стилуса.

(6) Сброс дан.

Удаление данных, использовавшихся при эксплуатации монитора. (См. стр. 30.)

(7) Настр.

Отображение экрана настроек Режимы БЕЛАЯ ДОСКА. (См. стр. 31.)

(8) Извл. носит. USB

Отображается, когда вставлен флэш-накопитель USB. Используется при удалении флэш-накопителя USB. (См. стр. 13.)

(9) Закрыть

Закрытие модуля запуска. Закрыть модуль запуска также можно, прикоснувшись к экрану в любом другом месте.

(10) Отображение сообщения

При получении или удалении данных, а также при извлечении флэш-накопителя USB появляется сообщение.

Использование файлов

Для того чтобы открыть файл в Режимы БЕЛАЯ ДОСКА или в средстве просмотра, можно воспользоваться диспетчером файлов.

■ Поддерживаемые форматы

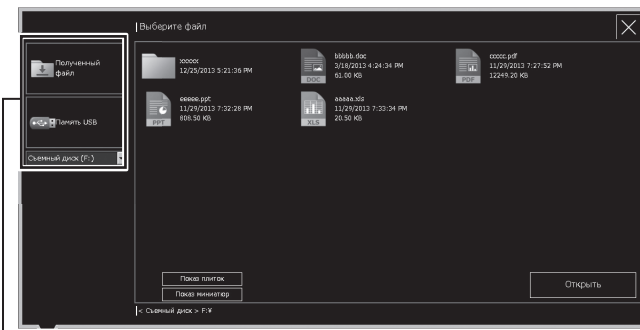
Монитор поддерживает файлы перечисленных ниже форматов.

Тип файла	Формат
Файлы БЕЛАЯ ДОСКА (Pen software)	*.swsx, *.sws
Файлы PDF	*.pdf
Файлы Microsoft Office	
Файлы PowerPoint	*.pptx, *.ppt
Файлы Excel	*.xlsx, *.xls
Файлы Word	*.docx, *.doc
Мультимедийные файлы	
Файлы изображений	*.png, *.jpg, *.jpeg, *.tiff, *.gif, *.jpe, *.bmp
Видеофайлы	*.wmv, *.mpeg, *.mpg, *.avi, *.asf, *.wm, *.mpa, *.mpe, *.m1v
Аудиофайлы	*.wma, *.wav, *.mp3, *.aif, *.aifc, *.aiff, *.au, *.mid, *.midi, *.mp2

* В некоторых случаях отображение файлов перечисленных выше форматов может быть невозможным.

Монитор позволяет открывать файлы флэш-накопителя USB, также возможно сохранение файлов в этих местах.

■ Диспетчер файлов



Область выбора места хранения

1. В области выбора места хранения выберите место хранения файла.

- Отобразится список файлов, которые находятся в выбранном месте.
- **Полученный файл**
Можно открыть файл, полученный по сети приложением Touch Display Link.
Полученные по сети файлы удаляются при выключении питания монитора.
- **Память USB**
Можно открыть файл с флэш-накопителя USB.
Если вставлены несколько флэш-накопителей USB и отображаемый список файлов требуется сменить список файлов другого флэш-накопителя USB, выберите этот накопитель в меню под значком флэш-накопителя USB.

2. Выберите файл, который нужно открыть.

- Возможно переключение между Режимом Показ плиток и Режимом Показ миниатюр.

3. Выберите [Открыть].

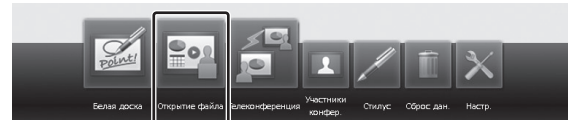
ПОДСКАЗКИ

- Возможно использование флэш-накопителей USB, отформатированных в FAT32 или NTFS.
- Вставляйте флэш-накопитель USB непосредственно в USB-порт Режимы БЕЛАЯ ДОСКА.
- Флэш-накопитель USB с шифрованием данных или с функцией безопасности использовать нельзя.

Просмотр файла

Имеется возможность просмотра файлов PDF и Microsoft office, а также воспроизведения видео- и аудиофайлов.

1. Прикоснитесь к значку [Открытие файла] модуля запуска.



2. Выберите и откройте файл. (См. описание слева.)

■ Средство просмотра

Для просмотра файлов каждого типа используется соответствующее средство просмотра.

- **Файлы БЕЛАЯ ДОСКА**
Отображаются в Режиме БЕЛАЯ ДОСКА.
Подробная информация приведена в руководстве по эксплуатации приложения Pen Software.
- **Файлы PDF**
Отображаются средством просмотра PDF.
Подробная информация о меню средства просмотра приведена на стр. 29.



- (1) Уменьшение масштаба / По размеру страницы / Увеличение масштаба
Уменьшение масштаба отображения.
Просмотр всей страницы.
Увеличение масштаба отображения.
- (2) Поворот против часовой стрелки / по часовой стрелке
Поворот изображения на 90° против часовой стрелки или по часовой стрелке.
- (3) Постранично / Прокрутка страниц
Изменение способа отображения страниц.

- **Файлы PowerPoint / файлы Excel / файлы Word**
Отображаются средством просмотра Microsoft.
Подробная информация о меню средства просмотра приведена на стр. 29.

• Видеофайлы/аудиофайлы

Отображаются проигрывателем мультимедийных файлов.

При воспроизведении файла отображается показанное ниже меню.



- (1) Кнопка воспроизведения
Служит для запуска воспроизведения файла.
- (2) Кнопка остановки
Служит для остановки воспроизведения.
- (3) Кнопка перемотки назад
Служит для перемотки назад при воспроизведении файла.
- (4) Кнопка перемотки вперед
Служит для перемотки вперед при воспроизведении файла.
- (5) Кнопка отключения/включения звука
Отключение звука.
При повторном прикосновении восстанавливается исходная громкость.
- (6) Кнопка закрытия
Служит для закрытия средства просмотра.

• Файлы изображений

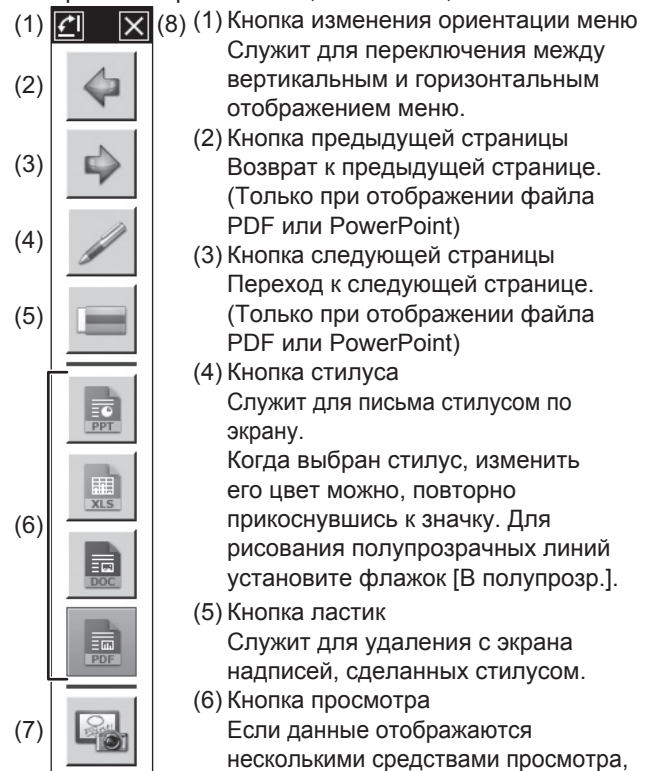
Отображаются средством просмотра изображений. Отображается показанное ниже меню.



- (1) Кнопка предыдущего изображения / Кнопка следующего изображения
Служат для отображения предыдущего / следующего изображения.
- (2) Уменьшение масштаба / По размеру страницы / Увеличение масштаба
Уменьшение масштаба отображения.
Просмотр всей страницы.
Увеличение масштаба отображения.
- (3) Закрытие
Служит для закрытия средства просмотра.

■ Меню средства просмотра

Приведенное ниже меню используется при отображении файлов PDF, PowerPoint, Excel и Word.



- (1) Кнопка изменения ориентации меню
Служит для переключения между вертикальным и горизонтальным отображением меню.
- (2) Кнопка предыдущей страницы
Возврат к предыдущей странице. (Только при отображении файла PDF или PowerPoint)
- (3) Кнопка следующей страницы
Переход к следующей странице. (Только при отображении файла PDF или PowerPoint)
- (4) Кнопка стилуса
Служит для письма стилусом по экрану.
Когда выбран стилус, изменить его цвет можно, повторно прикоснувшись к значку. Для рисования полупрозрачных линий установите флажок [В полупрозрач.].
- (5) Кнопка ластика
Служит для удаления с экрана надписей, сделанных стилусом.
- (6) Кнопка просмотра
Если данные отображаются несколькими средствами просмотра, отображение переключается на то из них, кнопка которого нажата. (Если средство просмотра не отображает данные, его кнопка приобретает серый цвет.)
- (7) Кнопка захвата изображения
Служит для захвата изображения экрана и отображения его в Режиме БЕЛАЯ ДОСКА.
- (8) Кнопка закрытия
Служит для закрытия средства просмотра.
- (9) Кнопка перемещения меню
Служит для изменения положения меню (слева/справа).
Кнопка отображается в нижнем левом или нижнем правом углу экрана.

ПОДСКАЗКИ

- Надписи, сделанные стилусом, сохранить нельзя. Воспользуйтесь кнопкой захвата изображения для захвата изображения с надписями и сохранения его в Режиме БЕЛАЯ ДОСКА.

■ Сенсорные жест

Если средство просмотра поддерживает сенсорные жесты, можно использовать перечисленные ниже сенсорные жесты.

• Файлы PDF

Жест	Функция
Одно касание	Включение/отключение отображения имени файла и количества страниц.
Сжатие	Уменьшение масштаба отображения.
Разведение	Увеличение масштаба отображения.
Скольжение вверх двумя пальцами	Прокрутка вверх, если включено отображение страниц с прокруткой.
Скольжение вниз двумя пальцами	Прокрутка вниз, если включено отображение страниц с прокруткой.
Поворот	Поворот страницы на 90°.

• Файлы PowerPoint

Жест	Функция
Одно касание	Переход к следующей странице.

• Файлы Excel

Жест	Функция
Сжатие	Уменьшение масштаба отображения.
Разведение	Увеличение масштаба отображения.

• Файлы Word

Жест	Функция
Одно касание	Отображение значка экранной клавиатуры.
Сжатие	Уменьшение масштаба отображения.
Разведение	Увеличение масштаба отображения.

• Мультимедийные файлы

Жест	Функция
Одно касание	Запуск/приостановка воспроизведения файла.

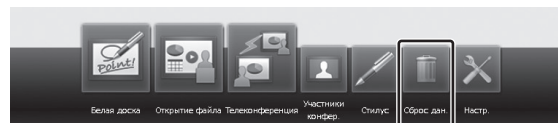
• Файлы изображений

Жест	Функция
Одно касание	Включение/отключение отображения имени файла и количества изображений.

Удаление данных

По окончании конференции удалите данные, чтобы они не были видны при проведении следующей конференции.

1. Прикоснитесь к значку [Сброс дан.] модуля запуска.



Появится экран подтверждения.

2. Выберите [ОК].

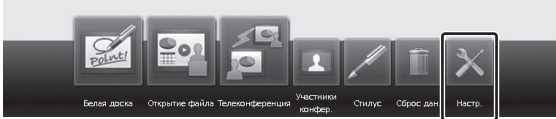
Данные удаляются или изменяются следующим образом:

- Стираются области, созданные или измененные в режиме БЕЛАЯ ДОСКА
- Удаляются данные, полученные с помощью приложения Touch Display Link
- Разрывается соединение с приложением Touch Display Link
- Выполняется выход из диспетчера файлов и средства просмотра

Настройки Режимы БЕЛАЯ ДОСКА

Для Режимы БЕЛАЯ ДОСКА можно выполнить конфигурирование различных настроек. Для этого нужны полномочия администратора (требуется ввести пароль администратора).

1. Прикоснитесь к значку [Настр.] модуля запуска.



Будет предложено ввести пароль.

2. Введите пароль и прикоснитесь к значку [OK].

Введите пароль, установленный в качестве Пароль администратора. (Если пароль не установлен, введите "00000".)

Появится экран настроек.

3. Выберите нужный элемент и выполните конфигурирование настроек.

ОСНОВНЫЕ настр.

Стиль анимации

Служит для выбора анимации, которая будет использоваться при отображении модуля запуска.
 Нет Анимация отсутствует.
 Простой Отображение с использованием "всплывающей" анимации.
 Эффекты UX Отображение с использованием "разворачивающейся" анимации.

Изобр. раб. ст.

Отображ. фона раб. стола

Определяет, будет ли присутствовать фоновое изображение на рабочем столе. Фоновое изображение выбирается из выпадающего меню.

Автообнов. фона раб. стола

Если установлен этот флажок, изображения на рабочем столе сменяются в случайном порядке.

Настр. передачи сообщ.

Служит для регистрации адресов SMTP и электронной почты, которые будут использоваться функцией "Отправить сообщение электронной почты" в Режиме БЕЛАЯ ДОСКА. Отправка электронного сообщения на незарегистрированный адрес невозможна.

Настройка NST-Lite

Служит для отображения настроек приложения Инструмент Сетевого Сканирования. Подробная информация приведена в руководстве по эксплуатации приложения Инструмент сетевого сканирования.

Настр. администратора

Настройки запуска

Запуск в Режиме БЕЛОЙ ДОСКИ

Определяет, будет ли запускаться Режим БЕЛАЯ ДОСКА при запуске монитора.

Автоматический запуск хоста TDL

Определяет, будет ли запускаться функция хоста приложения Touch Display Link.

Показ информ. о хосте TDL и ТД Wi-Fi

Определяет, будет ли отображаться состояние подключения хоста приложения Touch Display Link или точки доступа беспроводной локальной сети.

Настр. сенс. панели

Инф. об оборудовании

Служит для отображения текущего метода касания сенсорной панели.
 (Для специалистов по обслуживанию.)

Калибровка

Калибровка используется для выполнения регулировки положения, чтобы курсор мыши перемещался в нужное положение при прикосновении к экрану.

Запуск инстр. настр. экрана

Служит для изображения для настройки, используемого для настройки экрана.

Св-ва Инстр. сенс. панели

Служит для выбора метода касания сенсорной панели.
 Режим мыши
 ... Информация о касании выводится как информация мыши.
 Мультисенсорный режим
 ... Информация о касании выводится как информация дигитайзера.

Подробная информация об элементе настройки приведена в руководстве по эксплуатации приложения Инструмент Настройки Сенсорной Панели.

Настройки МФУ

Используемый принтер

Определяет драйвер принтера, который используется по умолчанию для печати в Режиме БЕЛАЯ ДОСКА.

Папка сканирования

Определяет папку, в которой сохраняются данные сканирования, отправляемые на монитор. Если флажок снят, использование ссылки сканирования невозможно.

Настр. USB

Уведомление при обнар. устр. USB

Определяет, будут ли на экране появляться значок и уведомление при подключении флэш-накопителя USB.

Пароль администратора

Служит для установки пароля администратора, который необходим для доступа к экрану настроек.

Настройки Wi-Fi

Определяет информацию о точке доступа беспроводной локальной сети (идентификатор SSID, пароль).

Сброс настр.

Возврат ОСНОВНЫЕ настр. / Настр. администратора к заводским значениям по умолчанию.

Настр. системы

Вы можете установить параметры настройки для системы. (См. стр. 70.)

4. Выберите [Применить настройки].

- Когда появится сообщение "Завершение настроек и перезапуск", прикоснитесь к соответствующей кнопке, чтобы перезапустить монитор. После перезапуска настройки будут применены.

Пункты меню

Отображение экранного меню

Разблокируются настройки видео и аудио, а также настройки различных функций. В данном разделе описывается процедура использования пунктов меню. См. стр. 33–40 для получения дополнительной информации о каждом из пунктов меню.

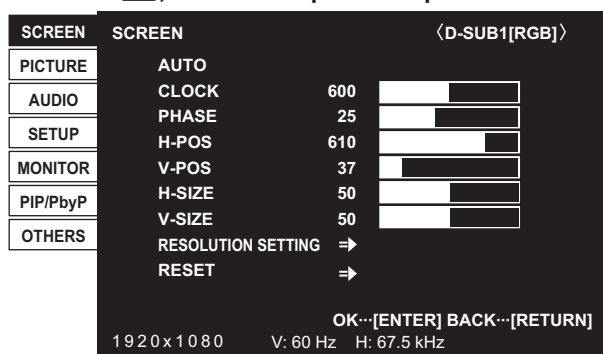
Внимание

- Не переводите основной переключатель питания в выключенное положение, пока отображаются пункты меню. Это может инициализировать процесс изменения настроек.

Пример управления

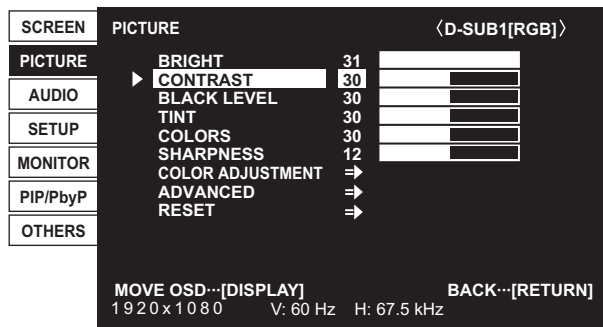
(Настройка CONTRAST <КОНТРАСТ> в меню PICTURE <ИЗОБРАЖЕНИЕ>)

- Нажмите **MENU**, чтобы отобразить экран меню.

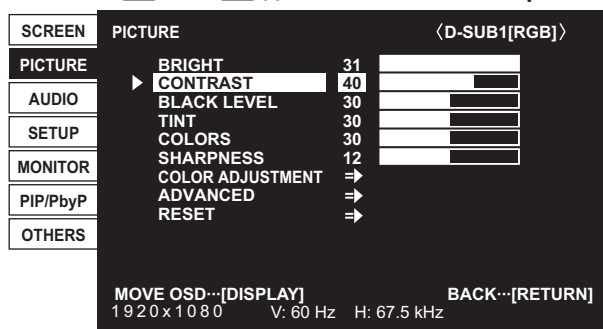


- Нажмите **UP** или **DOWN** для выбора PICTURE <ИЗОБРАЖЕНИЕ> и нажмите **ENTER**.

- Нажмите **UP** или **DOWN** для выбора CONTRAST <КОНТРАСТ>.



- Нажмите **LEFT** или **RIGHT** для выполнения настроек.



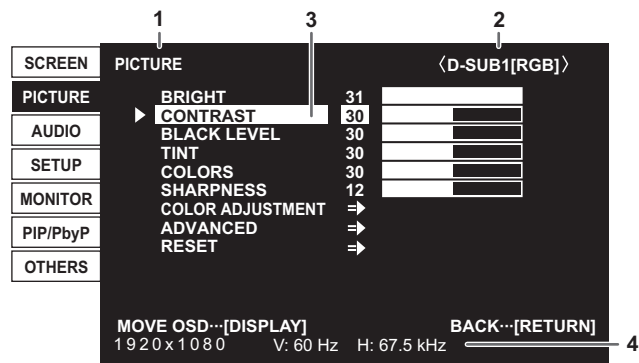
Для пунктов, у которых имеется **RIGHT**, нажмите **ENTER**, введите настройки и затем нажмите **RETURN**.

- Нажмите **MENU** для закрытия экрана меню.

ПОДСКАЗКИ

- Меню будут отличаться в зависимости от режима входа.
- Экран меню закрывается автоматически, если около 15 секунд не выполняется никаких действий. (Экраны DATE/TIME SETTING <УСТАНОВКА ДАТЫ/ВРЕМЕНИ>, SCHEDULE <ГРАФИК ВКЛ/ВЫКЛ ПИТАНИЯ> и LAN SETUP <НАСТРОЙКИ ЛОКАЛЬНОЙ СЕТИ> пропадут примерно через 4 минуты.)

Отображение экранного меню



- Название меню
- Режим входа
- Выбираемый пункт (выделенный)
- Разрешение экрана входного сигнала и другие данные.


ПОДСКАЗКИ

- Пункты, которые нельзя выбрать, отображаются в сером цвете. (например, Функция не поддерживается текущим входным сигналом)

Сведения о пункте меню


Меню будут отличаться в зависимости от режима входа.

■ SCREEN <ЭКРАН>

При нажатии на  возможно перемещение дисплея с меню.

AUTO <АВТО> (D-SUB1[RGB]/D-SUB2/ WHITEBOARD <БЕЛАЯ ДОСКА>)

Настройка CLOCK, PHASE, H-POS и V-POS осуществляется автоматически.

Настройка осуществляется нажатием . Используйте автоматическую настройку, когда используете D-SUB1[RGB] или D-SUB2 для отображения экрана компьютера в первый раз или когда изменяете настройки компьютера. (См. стр. 43.)

CLOCK <ЧАСЫ> (D-SUB1[RGB]/D-SUB2/ WHITEBOARD <БЕЛАЯ ДОСКА>)

Настройка частоты следования тактовых импульсов для применимого видео.

Регулируется, когда на экране наблюдается мерцание в форме вертикальных полос.

При использовании этого изображения для настройки (см. стр. 43.) выполняйте настройку таким образом, чтобы на экране не появлялось помех в виде вертикальных полос.

PHASE <ФАЗА> (D-SUB1[RGB]/D-SUB2/ WHITEBOARD <БЕЛАЯ ДОСКА>)

Настройка фазы тактовых импульсов для применимого видео. Эта функция может быть полезной, когда маленькие символы отображаются со слабой контрастностью и/или имеются фликер-шумы по углам.

При использовании этого изображения для настройки (см. стр. 43) настраивайте изображение таким образом, чтобы на экране не было никаких шумов в виде горизонтальных полос.

* Регулировки в пункте PHASE должны выполняться только после правильной установки в пункте CLOCK.

H-POS <ПО ГОРИЗОН>

Регулирует положение изображения по горизонтали.

V-POS <ПО ВЕРТИК>

Регулирует положение изображения по вертикали.

H-SIZE <РАЗМЕР ПО ГОРИЗОНТАЛИ>

Регулирует размер изображения по горизонтали.

V-SIZE <РАЗМЕР ПО ВЕРТИКАЛИ>

Регулирует размер изображения по вертикали.

RESOLUTION SETTING <НАСТРОЙКИ РАЗРЕШЕНИЯ> (D-SUB1[RGB]/D-SUB2/ WHITEBOARD <БЕЛАЯ ДОСКА>)

H-RESOLUTION <РАЗРЕШЕНИЕ ПО ГОРИЗОНТАЛИ>


Устанавливает правильное горизонтальное разрешение, если разрешение входных сигналов распознаётся неверно. (Данная регулировка может оказаться невозможной для определённых сигналов.)

V-RESOLUTION <РАЗРЕШЕНИЕ ПО ВЕРТИКАЛИ>

Устанавливает правильное вертикальное разрешение, если разрешение входных сигналов распознаётся неверно. (Данная регулировка может оказаться невозможной для определённых сигналов.)

RESET <СБРОС>

Осуществляет сброс значений пунктов меню SCREEN заводским значениям.

Выберите "ON" и затем нажмите .

Пункты меню

■ PICTURE <ИЗОБРАЖЕНИЕ>

При нажатии на  возможно перемещение дисплея с меню.

BRIGHT <ЯРКОСТЬ>

Регулирует яркость подсветки (в режиме PIP изображение отражает настройки основной части экрана).

CONTRAST <КОНТРАСТ>

Регулирует разницу между яркими и темными частями изображения.

BLACK LEVEL <УРОВЕНЬ ЧЕРНОГО>

Настраивает полную яркость видеосигналов.

TINT <ОТТЕНОК>

Настройка оттенка. Выбор + изменяет цвет в сторону зеленого, а выбор – изменяет цвет в сторону пурпурного оттенка.

COLORS <ЦВЕТА>

Регулирует интенсивность цвета.

SHARPNESS <РЕЗКОСТЬ>

Регулирует резкость изображения.

COLOR ADJUSTMENT <НАСТРОКИ ЦВЕТА>

COLOR MODE <РЕЖИМ ЦВЕТА>

Изменяет режим цветового воспроизведения на экране. Режим цветового воспроизведения на экране также можно изменить с помощью пульта дистанционного управления. (См. стр. 25.)

* sRGB – это только вход ПК. Дополнительные сведения приведены на стр. 25.

(В режиме PIP изображение отражает настройки основной части экрана.)

WHITE BALANCE <БАЛАНС БЕЛОГО>

THRU <ПРЯМОЙ> Отображает уровень входного сигнала как есть. (только для входа ПК).

PRESET <УСТАНОВ> Производится выбор цветовой температуры с помощью PRESET.

USER <ПОЛЬЗ-ЛЬ> Используется для настройки R-/G-/B-CONTRAST и R-/G-/B-OFFSET соответственно.

(В режиме PIP изображение отражает настройки основной части экрана.)

PRESET <УСТАНОВ>

Выбор цветовой температуры, когда WHITE BALANCE установлен в PRESET.

Значения настройки указаны в качестве справочных. Цветовая температура экрана изменяется со временем. Эта функция не предназначена для поддержания цветовой температуры на постоянном уровне.

USER <ПОЛЬЗ-ЛЬ>

Настраивает каждый параметр, когда для пункта WHITE BALANCE установлено значение USER.

R-CONTRAST <КОНТРАСТ-R> Настраивает красный цвет с яркими тонами.

G-CONTRAST <КОНТРАСТ-G> Настраивает зеленый цвет с яркими тонами.

B-CONTRAST <КОНТРАСТ-B> Настраивает синий цвет с яркими тонами.


R-OFFSET <СМЕЩЕНИЕ-R> Настраивает красный цвет с темными тонами.

G-OFFSET <СМЕЩЕНИЕ-G> Настраивает зеленый цвет с темными тонами.

B-OFFSET <СМЕЩЕНИЕ-B> Настраивает синий цвет с темными тонами.

COPY TO USER <СКОПИРОВАТЬ>

Копируется значение цвета, установленное в PRESET в настройках USER.

Выберите "ON" и затем нажмите .

(В случае цвета, помимо белого, цветовой тон может отличаться от PRESET.)

GAMMA <ГАММА>

Выбирает гамму. USER устанавливает для гаммы заданное значение (см. стр. 62.)

(В режиме PIP изображение отражает настройки основной части экрана.)

FLESH TONE <ТЕЛЕСНЫЙ ОТТЕНОК> (Вход AV)

Регулировка цветовой температуры.

Когда FLESH TONE установлен в положение LOW или HIGH, C.M.S.-HUE/ -SATURATION/-VALUE настроить нельзя.

C.M.S.-HUE <C.M.S.- ОТТЕНОК> (Вход AV)

Настройте цветовой тон с помощью 6 цветов: R (красный), Y (жёлтый), G (зелёный), C (голубой), B (синий) и M (пурпурный).

C.M.S.-SATURATION <C.M.S.- НАСЫЩЕННОСТЬ> (Вход AV)

Настройте цветовую насыщенность с помощью 6 цветов: R (красный), Y (жёлтый), G (зелёный), C (голубой), B (синий) и M (пурпурный).

C.M.S.-VALUE <C.M.S.- ВЕЛИЧИНА> (Вход AV)

Настройте цветовую яркость с помощью 6 цветов: R (красный), Y (жёлтый), G (зелёный), C (голубой), B (синий) и M (пурпурный).

ADVANCED <ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЙ>**AUTO <АВТО> (D-SUB1[RGB]/D-SUB2/ WHITEBOARD <БЕЛАЯ ДОСКА>)**

ANALOG GAIN и ANALOG OFFSET настраиваются автоматически.

Настройка осуществляется нажатием  .

ANALOG GAIN <АНАЛОГОВЫЙ КОЭФФИЦИЕНТ> (D-SUB1[RGB]/D-SUB2/ WHITEBOARD <БЕЛАЯ ДОСКА>)

Регулирует яркие части входящего видеосигнала.

ANALOG OFFSET <АНАЛОГОВЫЙ СМЕЩЕНИЕ> (D-SUB1[RGB]/D-SUB2/ WHITEBOARD <БЕЛАЯ ДОСКА>)

Регулирует темные части входящего видеосигнала.

3D-NR (Вход AV)

Снижает помехи в воспроизводимых изображениях на видео.

Задание более высокого значения приводит к большему снижению помех. Однако это может стать причиной нерезкости изображения.

MPEG-NR (Вход AV)

Снижает блоковые шумы, вызванные цифровым сжатием.

3D-Y/C (D-SUB1[VIDEO] <D-SUB1[ВИДЕО]>)

Определяет, будет ли выполняться трехмерное Y/C разделение.

Если наблюдаются точечные помехи или перекрестные искажения в сценах с быстрым движением, то выбор "OFF" может улучшить качество изображения.

RGB INPUT RANGE <RGB ВХОДНОЙ ДИАПАЗОН>**(HDMI[PC] <HDMI[ПК]/HDMI[AV]/D-SUB1[RGB]/D-SUB2/DisplayPort/WHITEBOARD <БЕЛАЯ ДОСКА>)**

Определяет диапазон входного сигнала RGB. Когда для HDMI или DisplayPort установлено значение AUTO, диапазон входного сигнала RGB определяется автоматически. AUTO следует использовать обычным образом.

Если диапазон входного сигнала RGB невозможно определить даже с использованием AUTO, установите его в соответствии с изображением. В случае другой настройки черный цвет на изображении будет блеклым, а градиенты - сжатыми.

ACTIVE CONTRAST <АКТИВНАЯ КОНТРАСТНОСТЬ> (Вход AV)

Автоматически регулирует контрастность в соответствии с изображением.

(В режиме PIP изображение отражает настройки основной части экрана.)

Регулировка может осуществляться неравномерно в зависимости от изображения. В этом случае выберите OFF.

DISPLAY COLOR PATTERN <ОТБРАЗ. СХЕМУ ЦВЕТА>

Отображает цветовую схему. Может отображаться вместе с меню, таким образом давая возможность просмотра схемы при регулировке изображения.

OFF <ВЫКЛ> Схема не отображается.

WHITE <БЕЛЫЙ> Отображает схему для одного цвета: белый.

RED <КРАСНЫЙ> Отображает схему для одного цвета: красный.


GREEN <ЗЕЛЕНЫЙ> Отображает схему для одного цвета: зеленый.

BLUE <СИНИЙ> Отображает схему для одного цвета: синий.

USER <ПОЛЬЗ-ЛЬ> Отображает схему нескольких цветов: красный/зеленый/синий. При выборе USER установите уровень для каждого цвета.

RESET <СБРОС>

Осуществляет сброс значений пунктов меню PICTURE на заводские значения.

Выберите "ON" и затем нажмите  .

Пункты меню

■AUDIO <АУДИО>

TREBLE <ВЫСОК>

Настраивает громкость высокочастотной составляющей звукового сигнала.

BASS <НИЗКИЕ>


Настраивает громкость низкочастотной составляющей звукового сигнала.

BALANCE <БАЛАНС>

Настраивает баланс между правым и левым аудио каналами.





RESET <СБРОС>

Осуществляет сброс значений пунктов меню AUDIO на заводские значения.

Выберите "ON" и затем нажмите  .

■SETUP <УСТАНОВКА>

DATE/TIME SETTING <УСТАНОВКА ДАТЫ/ВРЕМЕНИ>

Установите дату и время. Нажмите  или  для выбора даты и времени и нажимайте  или  для изменения цифровых значений.

Установите дату в формате: "День/Месяц/Год".

Установите время в 24-часовом формате. (Заводское значение по умолчанию)

DATE/TIME FORMAT <ФОРМАТ ДАТЫ/ВРЕМЕНИ>

Определяет формат отображения даты/времени.

DATE <ДАТЫ>MM/DD/YYYY, DD/MM/YYYY, YYYY/MM/DD
(YYYY: Год, MM: Месяц, DD: День)

TIME <ВРЕМЕНИ>Выберите формат времени: 12 часов или 24 часа.

SCHEDULE <ГРАФИК ВКЛ/ВЫКЛ ПИТАНИЯ> (См. стр. 42.)

Возможно включение/выключение и смена яркости экрана в определенно время.

LANGUAGE <ЯЗЫК>


Устанавливает язык отображения информации экранных меню.

INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА>

HDMI1/HDMI2/HDMI3

Выберите режим входа для использования во входных разъемах HDMI1, HDMI2 и HDMI3.

D-SUB1

Выберите режим входа для использования во входном разъеме D-Sub1. После выбора режима входа выберите SET и затем нажмите  .

HDMI AUTO VIEW <АВТОПРОСМОТР HDMI СИГНАЛА>

При выборе ON размер экрана регулируется автоматически в соответствии с сигналом управления размеров экрана в составе входного видеосигнала, подаваемого на входной разъем AV HDMI.

HOT PLUG CONTROL <HOT PLUG КОНТРОЛЬ>

Определяет необходимость использования контроля hot plug для входных разъемов HDMI1, HDMI2 и HDMI3.

INPUT MODE NAME <НАЗВАНИЕ РЕЖИМА ВХОДА>

Для каждого разъема можно изменить название режима входа, которое выводится при выборе и отображении режима.

AUDIO SELECT <ВЫБРАТЬ АУДИО ВХОД>

Выбор разъема для входа аудиосигналов в каждом режиме входа.

AUDIO OPTION <АУДИО ОПЦИИ>

SPEAKER SELECT <ВЫБРАТЬ ДИНАМИК>

Выбирает динамик для использования.

AUDIO OUTPUT <АУДИО ВЫХОД>

Задаёт громкость звука, выдаваемого с выходные разъемы аудио.

Если выбрана опция VARIABLE 2, встроенный динамик и разъемы внешнего динамика не работают.

VARIABLE1 <ПЕРЕМЕННЫЙ1>Громкость можно отрегулировать с помощью VOLUME.

VARIABLE2 <ПЕРЕМЕННЫЙ2>Громкость можно отрегулировать с помощью VOLUME.

FIXED <ФИКСИРОВАННЫЙ>Отключает настройку громкости и исправляет звук.

AUDIO INPUT LEVEL 1/2 <АУДИО УРОВЕНЬ ВХОДА 1/2>

Устанавливает максимальный уровень аудио для входных разъемов аудио 1 и 2.

TOUCH INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА СЕНС. ПАНЕЛИ>

Данные настройки позволяют использовать сенсорную панель в соответствии с выбранным режимом входа.

BOTTOM USB <НИЖНИЙ РАЗЪЕМ USB>

Определяет, в каком режиме входа эксплуатируется сенсорная панель, подключенная к порту USB 1. Выберите разъем, на который будет подан видеосигнал компьютера, подключенного к порту USB 1.

Если выбрано значение BOTTOM INPUT TERM., а режим входа – DisplayPort, HDMI1 или D-SUB1, сенсорную панель можно использовать с компьютером, подключенным к порту USB 1.

Если выбрать “-“, использование сенсорной панели будет невозможно.

SIDE USB <БОКОВОЙ РАЗЪЕМ USB>

Определяет, в каком режиме входа эксплуатируется сенсорная панель, подключенная к порту USB 2. Выберите разъем, на который будет подан видеосигнал компьютера, подключенного к порту USB 2.

Если выбрано значение SIDE INPUT TERM., а режим входа – HDMI2, HDMI3 или D-SUB2, сенсорную панель можно использовать с компьютером, подключенным к порту USB 2.

Если выбрать “-“, использование сенсорной панели будет невозможно.

START INPUT MODE <НАЧАЛЬНЫЙ РЕЖИМ ВХОДА>

Имеется возможность задать режим входа, который будет действовать при включении питания.

WHITEBOARD <БЕЛАЯ ДОСКА>При включении питания отображается WHITEBOARD.

LAST INPUT MODE <ПОСЛЕДН. РЕЖИМ ВХ.> Действует режим, который использовался при последнем выключении питания.

- * Если для параметра NO SIGNAL AUTO INPUT SEL. установлено значение ON и на входе последнего использовавшегося режима отсутствует сигнал, при запуске будет использоваться тот режим, на входе которого присутствует сигнал, даже в том случае, если установлено значение LAST INPUT MODE.
Если ни на одном из входов нет входного сигнала и выполнить автоматическую смену режима невозможно, запуск происходит в Режиме БЕЛАЯ ДОСКА.

LAN SETUP <НАСТРОЙКИ ЛОКАЛЬНОЙ СЕТИ>

Изменяет настройки управления монитором с компьютера через локальную сеть. (см. стр. 45.)

■MONITOR <МОНИТОР>

OSD H-POSITION <OSD ПО ГОРИЗОНТАЛИ>

Настраивает положение отображения экранного меню по горизонтали.

OSD V-POSITION <OSD ПО ВЕРТИКАЛИ>

Настраивает положение отображения экранного меню по вертикали.

OPERATION MODE <РАБОЧИЙ РЕЖИМ>

MODE1 <РЕЖИМ1> Опция OFF IF NO OPERATION установлена на ON, а STANDBY MODE установлена на LOW POWER. (Эти настройки не могут быть изменены.)

MODE2 <РЕЖИМ2> Будет выполнена стандартная операция.
Опция OFF IF NO OPERATION установлена на OFF, а STANDBY MODE установлена на STANDARD. Эти настройки могут быть изменены.

STANDBY MODE <РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ>

При выборе STANDARD время включения из режима ожидания уменьшается. Пожалуйста, обратите внимание, что в режиме ожидания энергопотребление будет увеличиваться.

При выборе LOW POWER уменьшается текущее энергопотребление при нахождении монитора в режиме ожидания.

Пожалуйста, обратите внимание, что время включения из режима ожидания увеличивается.

При установленном значении LOW POWER управление через LAN в режиме ожидания будет деактивировано.

OFF IF NO OPERATION <ВЫКЛ. ПРИ НЕИСПОЛЬЗ.>

Определяет необходимость перехода монитора в режим ожидания при отсутствии сигналов от пульта дистанционного управления или LAN в течение более 4 часов.

При наличии несохраненных данных БЕЛАЯ ДОСКА приблизительно за 5 минут до выключения питания начнет отображаться сообщение о необходимости сохранения данных, повторяясь с периодичностью около минуты.

Сохраните нужные данные. При выключении питания данные будут потеряны.

POWER ON DELAY <ЗАДЕРЖКА ВКЛ.>

Если для параметра SET установлено значение ON, имеется возможность задержки отображения изображения на экране дисплея после включения монитора. При выбранном значении ON установите время задержки с параметром INTERVAL (интервал может задаваться до 60 секунд с шагом в 1 секунду).

При активации этой функции LED-индикатор питания мигает зеленым цветом (с интервалом приблизительно в 0,5 секунды).

SELF ADJUST <АВТОМАТИЧЕСКАЯ НАСТРОЙКА>

На экране D-SUB1 [RGB]/D-SUB2 укажите, следует ли проводить настройку экрана автоматически или нет.

Когда выбрано ON, происходит автоматическая настройка экрана, если разрешение 800 x 600 или выше и синхронизация входных сигналов изменяется. Во время настройки на экране появляется "ADJUSTING".

Если для параметра SELF ADJUST установлено значение ON, установите время запуска функции SELF ADJUST в START TIMING.

В зависимости от сигнала, регулировка может быть недоступна. В этом случае выберите OFF (выполните регулировку вручную на экране).

TOUCH OUTPUT INVALID DISP. <ОТОБР. ОШ.ВЫВОДА СЕНС.ПАН.>

TOUCH OUTPUT INVALID ICON <ЗНАЧОК ОШ.ВЫВОДА СЕНС.ПАН.>

Определяет, будет ли отображаться значок ОШ. ВЫВОДА СЕНС. ПАН., когда выключено распознавание касания.

CHANGE DISPLAY POSITION <ИЗМЕНИТЬ ПОЛОЖЕНИЕ ЭКРАНА>

Определяет положение значка ОШ. ВЫВОДА СЕНС. ПАН. на экране.

TOUCH OPERATION MODE <РЕЖИМ СЕНСОРН. УПРАВЛЕНИЯ>

Служит для выбора метода касания.

AUTO <АВТО> Автоматическое переключение между режимами MOUSE MODE и MULTI-TOUCH MODE.

MOUSE MODE <РЕЖИМ МЫШИ> Информация о касании выводится как информация мыши.

MULTI-TOUCH MODE <МУЛЬТИСЕНСОРН.РЕЖ.> Информация о касании выводится как информация дигитайзера.

* Если на компьютере установлено приложение Инструмент Настройки Сенсорной Панели, для установки метода касания воспользуйтесь им.

* Для конфигурирования данной настройки должна быть подключена сенсорная панель.

TOUCH PANEL MODE <РЕЖИМ СЕНСОРНОЙ ПАНЕЛИ> (вход ПК)

Если разрешение экрана 1920 x 1080, выбор значения ON улучшает трекинг панели. Если отображаются два экрана или, когда регулируются параметры V-POS или V-SIZE в меню SCREEN, может произойти искажение экрана. В этом случае отключите опцию (выберите OFF).

■ PIP/PbyP

PIP MODES <РЕЖИМЫ PIP>

Устанавливает метод отображения.

OFF <ВЫКЛ> Отображается один экран.

PIP Отображает вспомогательный экран внутри основного экрана.

PbyP Отображает основной и вспомогательный экраны в линии.

PbyP2 Отображает основной экран с разрешением 1280 пикселей в самом длинном направлении и вспомогательный экран в линии.

PIP SIZE <РАЗМЕР PIP>

Устанавливает размер вспомогательного экрана в режиме PIP.

PIP H-POS <PIP ПО ГОРИЗ.>

Настраивает горизонтальное положение вспомогательного экрана в режиме PIP.

PIP V-POS <PIP ПО ВЕРТИК.>

Настраивает вертикальное положение вспомогательного экрана в режиме PIP.

PIP BLEND <PIP ПРОЗРАЧ-ТЬ>

В режиме PIP этот пункт меню используется для отображения прозрачного вспомогательного экрана.

PIP SOURCE <ИСТОЧНИК PIP>

Выбирает входной сигнал вспомогательного экрана в режимах PIP, PbyP, или PbyP2.

SOUND CHANGE <ИЗМЕН-ИЕ ЗВУКА>

Настройка вывода звука в режимах PIP, PbyP или PbyP2.

Если основной экран отображается как полный экран при использовании функции AUTO OFF, то звук для основного экрана подаётся на выход, даже если выбран звук для вспомогательного экрана.

MAIN POS <ОСН. ПОЛОЖЕНИЕ>

Устанавливает положение основного экрана в режиме PbyP или PbyP2.

PbyP2 POS

Устанавливает положение вспомогательного экрана в режиме PbyP2.

AUTO OFF <АВТОВЫКЛЮЧЕНИЕ>

Устанавливает метод отображения в режиме PIP, PbyP или PbyP2, когда отсутствуют сигналы для вспомогательного экрана.

MANUAL <РУЧНОЕ> Отображает основной экран и затемненный вспомогательный экран.

AUTO <АВТО> Отображает основной экран как полный экран.

■ OTHERS <ПРОЧЕЕ>

SCREEN MOTION <ДВИЖЕНИЕ ЭКРАНА>

PATTERN <ШАБЛОН>

Остаточные изображения сокращаются посредством движения экрана.

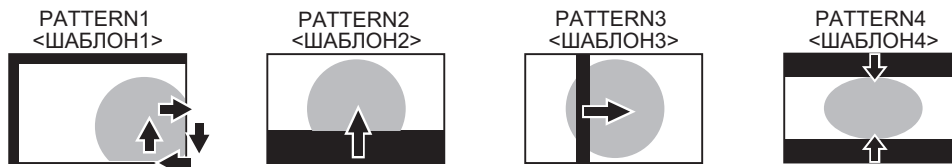
OFF <ВЫКЛ> функция SCREEN MOTION деактивирована.

PATTERN1 <ШАБЛОН1> Весь экран движется вертикально и горизонтально.

PATTERN2 <ШАБЛОН2> Черный экран увеличивается от низа экрана и затем уменьшается к низу экрана.

PATTERN3 <ШАБЛОН3> Черная полоса движется от левого края экрана к правому.

PATTERN4 <ШАБЛОН4> Черные экраны появляются наверху и в низу экрана, и изображение сжимается в центральное поле.



MOTION TIME 1 <ВРЕМЯ ДВИЖЕНИЯ 1>

Выберите период времени (рабочий интервал) до начала SCREEN MOTION.

MOTION TIME 2 <ВРЕМЯ ДВИЖЕНИЯ 2>

Выберите период активного времени SCREEN MOTION (период времени, во время которого экран будет двигаться).

POWER MANAGEMENT <УПРАВЛЕНИЕ ПИТАНИЕМ>

POWER MANAGEMENT определяет, следует ли осуществлять переключение режимов с режима отсутствия входного сигнала в режим ожидания входного сигнала.

CONNECT AUTO INPUT SELECT <АВТ.ВЫБОР ВХОДА ПРИ ПОДКЛ.>

Определяет, будет ли выполняться автоматическое переключение входа на входной разъем при подаче на этот разъем видеосигнала.

(При подаче некоторых входных сигналов переключение входа может не выполняться.)

NO SIGNAL AUTO INPUT SEL. <АВТ.ВЫБОР ВХ.ПРИ ОТС.СИГН.>

Настраивается автоматическая смена входов. При выбранном значении ON и отсутствии сигнала на входе выбранного режима монитор автоматически переключает выбранный режим входа на другой режим, на входе которого присутствует видеосигнал.

Если видеосигнал присутствует на входах нескольких режимов, переключение происходит в соответствии с приоритетами, заданными настройкой AUTO INPUT SELECT PRIORITY.

AUTO INPUT SELECT PRIORITY <ПРИОРИТЕТ АВТ.ВЫБОРА ВХОДА>

Определяет приоритеты входных разъемов для опции NO SIGNAL AUTO INPUT SEL..

Разъемы, для которых не задан приоритет, не участвуют в автоматическом переключении входа.

LOGO SCREEN <ЭКРАН С ЛОГОТИПОМ>

Определяет, будет ли отображаться экран с логотипом.

INPUT SIGNAL <ВХОДНОЙ СИГНАЛ> (D-SUB1[RGB]/D-SUB2/WHITEBOARD <БЕЛАЯ ДОСКА>)

Если компьютер, выводит любое из нижеуказанных разрешений, выберите один из указанных ниже вариантов.

480 LINES <480 ЛИНИЙ> AUTO, 640x480 или 848x480

768 LINES <768 ЛИНИЙ> AUTO, 1024x768, 1280x768, или 1360x768

1050 LINES <1050 ЛИНИЙ> 1400x1050 или 1680x1050

ZOOM2 SPECIAL SETTING (См. стр. 41.)

SCAN MODE <РЕЖИМ СКАНИРОВАНИЯ> (Вход AV)

Выберите режим сканирования, используемый для входного режима AV.

MODE1 <РЕЖИМ1> Развертка за пределами экрана

MODE2 <РЕЖИМ2> Развертка по площади, меньшей площади экрана

MODE3 <РЕЖИМ3> Развертка по площади, меньшей площади экрана, если входной сигнал 1080i/p. В других случаях развертка за пределами экрана.

* При выборе режима MODE1 используется режим развертки по площади, меньшей площади экрана, если входной сигнал 1080i/p, а размер экрана Dot by Dot.

COLOR SYSTEM <СИСТЕМА ЦВЕТА> (D-SUB1[VIDEO] <D-SUB1[ВИДЕО]>)

Выбор системы цвета аудио- и видеоборудования, подсоединённого к входному разъему D-sub1. (AUTO / PAL / PAL-60 / SECAM / NTSC3.58 / NTSC4.43) Если выбрано AUTO, то система цвета выбирается автоматически в соответствии с входным сигналом.

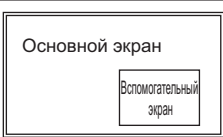

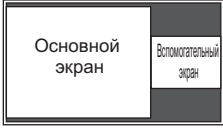
ПОДСКАЗКИ

- В случае установки функции WHITE BALANCE <БАЛАНС БЕЛОГО> в THRU <ПРЯМОЙ>, настройка параметров BLACK LEVEL <УРОВЕНЬ ЧЕРНОГО>, CONTRAST <КОНТРАСТ>, TINT <ОТТЕНОК>, COLORS <ЦВЕТА>, RGB INPUT RANGE <RGB ВХОДНОЙ ДИАПАЗОН>, GAMMA <ГАММА> и COPY TO USER <СКОПИРОВАТЬ> невозможна.
- Если COLOR MODE <РЕЖИМ ЦВЕТА> установлен в sRGB, следующие пункты не настраиваются: WHITE BALANCE <БАЛАНС БЕЛОГО>, PRESET <УСТАНОВ>, USER <ПОЛЬЗ-ЛЬ>, COPY TO USER <СКОПИРОВАТЬ> и GAMMA <ГАММА>
- Когда для COLOR MODE <РЕЖИМ ЦВЕТА> установлено значение VIVID <ЦВЕТНОСТЬ> или HIGH ILLUMINANCE <ВЫС. ОСВЕЩЕННОСТЬ>, настройка параметра GAMMA <ГАММА> невозможна.
- Для STANDBY MODE <РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ> невозможно установить значение LOW POWER <МАЛАЯ МОЩНОСТЬ>, когда активен SCHEDULE <ГРАФИК ВКЛ/ВЫКЛ ПИТАНИЯ>.
- При отображении цветовой схемы возможна регулировка определенных пунктов меню PICTURE <ИЗОБРАЖЕНИЕ>. Выбор нерегулируемых пунктов невозможен. Аудиовход со входного терминала HDMI также не является выходом.

■Изображение на двух экранах

Имеется возможность одновременного отображения 2 экранов.

Установите эту функцию в пункте "PIP MODES" <РЕЖИМЫ PIP> в меню PIP/PbyP.

PIP		Вспомогательный экран отображается внутри главного экрана.
PbyP		Основной экран и вспомогательный экран отображаются в линию.
PbyP2		Отображает основной экран с разрешением 1280 пикселей в самом длинном направлении и вспомогательный экран в линии.

* Выбранный в данный момент входной сигнал отображается на главном экране.

* Возможны следующие комбинации:

WHITEBOARD <БЕЛАЯ ДОСКА> - DisplayPort
 WHITEBOARD <БЕЛАЯ ДОСКА> - HDMI1, HDMI2, HDMI3
 DisplayPort - D-SUB1, D-SUB2
 HDMI1, HDMI2, HDMI3 - D-SUB1, D-SUB2

■ZOOM2 SPECIAL SETTING

<СПЕЦ. НАСТРОЙКА МАСШТАБ2>

Если при подключении ноутбука с одним из следующих разрешений экрана на экране видны черные полосы по краям, установите для ZOOM2 SPECIAL SETTING <СПЕЦ. НАСТРОЙКА МАСШТАБ2> в INPUT SIGNAL <ВХОДНОЙ СИГНАЛ> в меню OTHERS <ПРОЧЕЕ> значение ON <ВКЛ> и затем для параметра SIZE (Выбор размера экрана) выберите значение ZOOM2 <МАСШТАБ2>. Таким образом полосы по краям будут заполнены изображением.

Разрешение ноутбука	Соответствующий сигнал*1
1280x800	1280x1024, 1280x960, 1400x1050*2
1280x600	1280x720
1024x600	1024x768

*1: Этот параметр настройки доступен только для перечисленных выше разрешений экрана (включая черные полосы).

*2: Используйте опцию автоматической регулировки экрана.

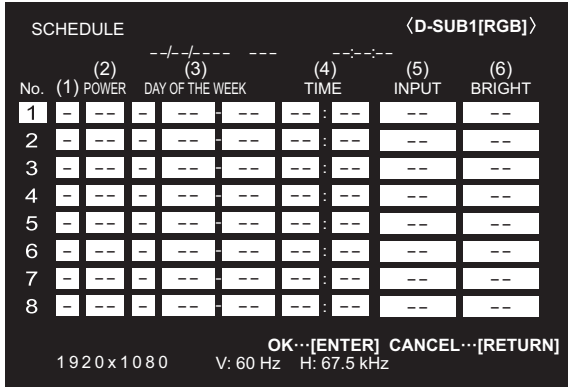
ПОДСКАЗКИ

- Вы можете нарушить авторские права, защищенные законом об авторском праве в случае, если будете одновременно отображать изображение экрана компьютера и изображение с телевизора/ видеоманитона для получения дохода или будете показывать изображения в таком режиме публиче.
- Размер экрана для изображения на двух экранах тот же, что и размер экрана для изображения одного экрана. Экран в режиме Dot by Dot <РАЗВЕРТКА> отображается в размере NORMAL <НОРМАЛЬНЫЙ>, за исключением случая, когда он установлен как основной экран в режиме PIP.
- При выборе изображения на двух экранах функция SCREEN MOTION <ДВИЖЕНИЕ ЭКРАНА> блокируется.
- При выборе изображения на двух экранах функции CONNECT AUTO INPUT SELECT <АВТ.ВЫБОР ВХОДА ПРИ ПОДКЛ.> и NO SIGNAL AUTO INPUT SEL. <АВТ. ВЫБОР ВХ.ПРИ ОТС.СИГН.> блокируются.
- При выборе изображения на двух экранах опции INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА> не могут использоваться.
- При выборе изображения на двух экранах меню AUDIO <АУДИО> не могут использоваться.
- При входе чересстрочного сигнала (1080i, 480i, видео) на подэкран, горизонтальные строки могут рябить. В этом случае выведите изображение на основной экран.

■ SCHEDULE <ГРАФИК ВКЛ/ВЫКЛ ПИТАНИЯ>

Вы можете установить время для включения и отключения монитора.

Установите эту функцию с помощью “SCHEDULE <ГРАФИК ВКЛ/ВЫКЛ ПИТАНИЯ>” в меню SETUP <УСТАНОВКА>. (См. стр. 36.)



- Нажмите или для выбора номера SCHEDULE <ГРАФИК ВКЛ/ВЫКЛ ПИТАНИЯ> и нажмите .
- Установите SCHEDULE <ГРАФИК ВКЛ/ВЫКЛ ПИТАНИЯ>. (См. описание ниже.)
Нажмите или для выбора пунктов настройки и нажмите или для изменения настройки.
- Нажмите .
Начинает действовать SCHEDULE <ГРАФИК ВКЛ/ВЫКЛ ПИТАНИЯ>.

(1)

- : SCHEDULE действует
- : SCHEDULE не действует

(2) POWER <ПИТ.>

ON <ВКЛ> : Включает монитор в указанное время.
OFF <ВЫКЛ> : Выключает монитор в указанное время и переводит монитор в режим ожидания.

(3) DAY OF THE WEEK <ДЕНЬ НЕДЕЛИ>

Определяет день недели для выполнения SCHEDULE.
0: ONLY ONCE <ОДНОКРАТНО>

Выполняет SCHEDULE однократно в указанный день.
Укажите день недели для выполнения SCHEDULE.

1: EVERY WEEK <КАЖДУЮ НЕДЕЛЮ>

Выполняет SCHEDULE в указанный день каждую неделю.
Укажите день недели для выполнения SCHEDULE.
Также можно задавать периодические настройки, такие как “С понедельника по пятницу”.

2: EVERY DAY <КАЖДЫЙ ДЕНЬ>

Выполняет SCHEDULE каждый день независимо от дня недели.

(4) TIME <ВРЕМЯ>

Определяет время для выполнения SCHEDULE.
Установите время в 24-часовом формате. (Заводское значение по умолчанию)
Возможен ввод в 12-часовом формате с помощью параметра TIME в DATE/TIME FORMAT.

(5) INPUT <ВХОД>

Определяет режим входа при включении питания. Если режим не задан, появляется экран, который был при предыдущем выключении питания.
Режимы входа, отображаемые в HDMI1, HDMI2, HDMI3 и D-SUB1, зависят от настроек INPUT SELECT.

(6) BRIGHT <ЯРКОСТЬ>

Определяет уровень яркости при смене яркости экрана в определенное время.

⚠ Внимание

- Не выключайте главный выключатель питания после задания настроек SCHEDULE <ГРАФИК ВКЛ/ВЫКЛ ПИТАНИЯ>.
- Укажите правильную дату и время. (См. стр. 36.) SCHEDULE <ГРАФИК ВКЛ/ВЫКЛ ПИТАНИЯ> не функционирует, если не указаны дата и время.
- Регулярно проверяйте правильность установки даты и времени.
- Если для STANDBY MODE <РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ> установлено LOW POWER <МАЛАЯ МОЩНОСТЬ>, SCHEDULE <ГРАФИК ВКЛ/ВЫКЛ ПИТАНИЯ> не может быть установлен.
- При возникновении аномальной температуры яркость подсветки снижается, яркость не изменяется даже при выполнении графика, для которого установлено значение BRIGHT <ЯРКОСТЬ>.

ПОДСКАЗКИ

- Можно зарегистрировать до 8 пунктов SCHEDULE <ГРАФИК ВКЛ/ВЫКЛ ПИТАНИЯ>.
- При настройке SCHEDULE <ГРАФИК ВКЛ/ВЫКЛ ПИТАНИЯ> LED-индикатор питания мигает в режиме ожидания попеременно красным и оранжевым цветом.
- SCHEDULE <ГРАФИК ВКЛ/ВЫКЛ ПИТАНИЯ> с большим значением имеет предпочтение над установкой с меньшим значением при перекрытии графиков.
- Если для параметра START INPUT MODE <НАЧАЛЬНЫЙ РЕЖИМ ВХОДА> установлено значение WHITEBOARD <БЕЛАЯ ДОСКА>, при включении питания согласно графика отображается экран WHITEBOARD <БЕЛАЯ ДОСКА>, независимо от настройки INPUT <ВХОД>.
- Если при выключении питания согласно графика имеются несохраненные данные БЕЛАЯ ДОСКА, приблизительно за 5 минут до выключения питания начнет отображаться сообщение о необходимости сохранения данных, повторяясь с периодичностью около минуты. Сохраните нужные данные. При выключении питания данные будут потеряны.

Настройки для отображения экрана ПК

■ Автоматическая настройка

При использовании D-SUB1 или D-SUB2 для отображения экрана компьютера в первый раз или при изменении настроек компьютера, используйте автоматическую настройку экрана.

1. Переключите вход в D-SUB1 или в D-SUB2 и отобразите изображение для настройки. (См. описание ниже.)
2. Нажмите  и используйте  или  для отображения меню SCREEN <ЭКРАН>.
3. Нажмите  и выберите "AUTO" <АВТО>.
4. Нажмите .
Автоматическая настройка выполняется в течение нескольких секунд.
5. Нажмите  для закрытия экрана меню.

ПОДСКАЗКИ

- Если не удастся настроить экран нужным образом, используя автоматическую настройку, повторите процесс автоматической настройки два или три раза. Попробуйте настроить вручную при необходимости.

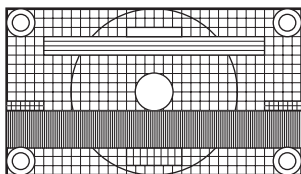
■ Отображение экрана для настройки

До изменения настроек в меню SCREEN <ЭКРАН> или в меню PICTURE <ИЗОБРАЖЕНИЕ> отобразите изображение, чтобы увеличить яркость всего экрана. Если на вашем компьютере установлена ОС Windows, воспользуйтесь изображением для настройки, имеющимся на входящем в комплект поставки компакт-диске.

Открытие изображения для настройки

Следующий пример выполняется в Windows 7.

1. Вставьте поставляемый в комплекте компакт-диск в привод для компакт-дисков компьютера.
2. Откройте компакт-диск в [Компьютер].
3. Дважды щелкните на [Adj_uty.exe] в папку [Monitor].
Появится изображение для настройки.
Настройте экран автоматически или вручную.



4. По окончании настройки нажмите [Esc] на клавиатуре ПК для выхода из программы настройки.
5. Извлеките компакт-диск из привода компакт-дисков.

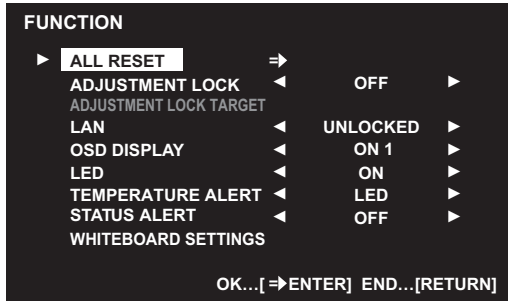
ПОДСКАЗКИ

- Если вы используете на своем ПК режим отображения 65000 цветов, то уровни цвета в цветовой палитре могут отличаться или оттенки серого могут казаться окрашенными. (Это связано со спецификациями входного сигнала и не является неисправностью монитора.)

Инициализация (Сброс)/Настройки функциональных ограничений (FUNCTION <ФУНКЦИЯ>)

Вы можете вернуть настройки к своим заводским значениям и ограничить возможность управления.

1. Удерживайте **SIZE** пока "F" не появится в верхнем левом углу экрана.
2. Пока отображается "F", нажмите **▲**, **▶**, **▼** и **◀** в указанном порядке.



3. Выбор и установка пунктов.

ALL RESET <СБРОС НАСТРОЕК>

Происходит сброс настроек в установленное на заводе значение.

Нажмите **ENTER**, выберите метод сброса и затем нажмите **ENTER**.

ALL RESET 1 <СБРОС НАСТРОЕК 1>

Происходит сброс всех настроек в установленное на заводе значение.

ALL RESET 2 <СБРОС НАСТРОЕК 2>

Возвращает параметрам настройки заводские значения за исключением следующих: LAN SETUP, NETWORK, MAIL, SERVICE & SUPPORT и SNMP (См. стр. 37, а также стр. 49-52.)

ADJUSTMENT LOCK <БЛОКИР. НАСТРОЕК>

Вы можете заблокировать операции на мониторе и пульте дистанционного управления, совершаемые с помощью кнопок.

OFF <ВЫКЛ> ... Разблокирует настройки.

ON 1 <ВКЛ 1> ... Блокирует все функции управления, за исключением включения/выключения питания и FUNCTION.

ON 2 <ВКЛ 2> ... Включена только функция управления FUNCTION. Блокирует все функции управления, за исключением FUNCTION (нельзя даже вкл/выкл питание). Если для STANDBY MODE установлено LOW POWER, ON 2 не может быть установлен.

ADJUSTMENT LOCK TARGET <ЦЕЛЬ БЛОКИР. НАСТРОЕК>

Определяет цель для запрета работы с ADJUSTMENT LOCK.

REMOTE CONTROL <ДИСТ. УПРАВЛЕНИЕ>

..... Запрещает работу дистанционного управления

MONITOR BUTTONS <КНОПКИ МОНИТОРА>

..... Запрещает работу кнопок монитора

BOTH <ОБЕ>

..... Запрещает работу дистанционного управления и кнопок монитора

LAN

Определяет возможность управления по интерфейсу LAN (см. стр. 45).

OSD DISPLAY <МЕНЮ ЭКРАНА>

Отображает/скрывает меню, режимы и сообщения. Экран FUNCTION спрятать нельзя.

ON 1 <ВКЛ 1> Отображает все меню, режимы и сообщения.

ON 2 <ВКЛ 2> Скрывает сообщения, автоматически отображаемые на дисплее.

Отображает сообщения в ходе работы.

OFF <ВЫКЛ> Скрывает меню, режимы и сообщения.

LED

Определяет, будут ли загораться LED-индикатор питания.

TEMPERATURE ALERT <ОПОВЕЩЕНИЕ О ТЕМПЕРАТУРЕ>

Выбирает метод уведомления о несоответствующей температуре.

OFF Не уведомлять о несоответствующей температуре.

OSD & LED .. Когда обнаружена несоответствующая температура, LED-индикатор питания мигает поочередно красным и зеленым светом, а на экране появляется сообщение: TEMPERATURE.

LED Когда обнаружена несоответствующая температура, LED-индикатор питания мигает поочередно красным и зеленым светом.

STATUS ALERT <ОПОВЕЩЕНИЕ О СТАТУСЕ>

Выбирает метод уведомления об аппаратной ошибке.

OFF <ВЫКЛ> .. Не уведомлять об ошибке.

OSD & LED .. Когда обнаружена аппаратная ошибка, LED-индикатор питания мигает красным светом, а на экране появляется сообщение: STATUS [xxxx].

LED Когда обнаружена аппаратная ошибка, LED-индикатор питания мигает красным светом.

WHITEBOARD SETTINGS <НАСТРОЙКИ БЕЛОЙ ДОСКИ>

WHITEBOARD <БЕЛАЯ ДОСКА>

Как правило, для данного параметра должно быть установлено значение ON.

При использовании опционального устройства и при появлении инструкции измените значение параметра. Если установлено значение ON, настройка параметров POWER BUTTON и EXTERNAL CONTROLLER INPUT невозможна.

POWER BUTTON <КНОПКА ПИТАНИЯ>

Как правило, данный параметр настройки не следует изменять.

При использовании опционального устройства и при появлении инструкции измените значение параметра.

EXTERNAL CONTROLLER INPUT <ВХОД ВНЕШН. УПР. УСТРОЙСТВА>

Как правило, данный параметр настройки не следует изменять.

При использовании опционального устройства и при появлении инструкции измените значение параметра.

4. Для возврата к обычному экрану нажмите **RETURN**.

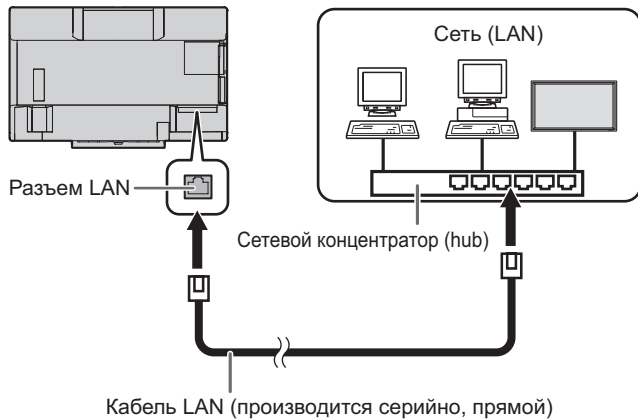
ПОДСКАЗКИ

- При одновременном обнаружении несоответствующей температуры и аппаратной ошибке на экране появляется только одно сообщение об аппаратной ошибке.
- Если для параметров TEMPERATURE ALERT <ОПОВЕЩЕНИЕ О ТЕМПЕРАТУРЕ> или STATUS ALERT <ОПОВЕЩЕНИЕ О СТАТУСЕ> выбрано значение OSD & LED, предупреждающие сообщения будут появляться, даже если значение параметра OSD DISPLAY <МЕНЮ ЭКРАНА> будет ON 2 <ВКЛ 2> или OFF <ВЫКЛ>.
- Если для параметра TEMPERATURE ALERT <ОПОВЕЩЕНИЕ О ТЕМПЕРАТУРЕ> или STATUS ALERT <ОПОВЕЩЕНИЕ О СТАТУСЕ> выбрано значение LED или OSD & LED, LED будет загораться, даже если для функции LED установлено значение OFF <ВЫКЛ>.

Управление монитором с помощью ПК (LAN)

Монитор может быть подключен к локальной сети, что позволит управлять им с компьютера, находящегося в сети.

Вы также можете настроить монитор так, что при возникновении какой-либо неисправности будет отсылаться уведомление по электронной почте. Для подсоединения компьютера к сети потребуется имеющийся в продаже кабель LAN (кабель UTP, категория 5, с прямыми соединениями).



ПОДСКАЗКИ

- Вы должны назначить IP-адрес монитору, используйте для этого инструкции, приведённые в разделе "Настройки для подсоединения к локальной сети". (См. рисунок справа.)
- На вашем компьютере должен быть установлен обозреватель Internet Explorer (версии 7.0 и выше).
 - Рекомендуется использовать Internet Explorer версии 7, 8 или 9.
 - Internet Explorer версии 10 используйте в режиме совместимости.
- Если для параметра STANDBY MODE <РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ> установлено значение LOW POWER <МАЛАЯ МОЩНОСТЬ>, управление в режиме ожидания невозможно.

Инициализация личных сведений

- Личные сведения, такие, как адреса электронной почты, могут быть записаны в мониторе. Перед передачей в пользование другими лицами или утилизацией монитора выполните инициализацию всех настроек с помощью ALL RESET 1 <СБРОС НАСТРОЕК 1> (см. стр. 44.). Обратите внимание, что ALL RESET 2 <СБРОС НАСТРОЕК 2> не осуществляет инициализацию адресов электронной почты и прочих настроек.

Настройки для подсоединения к локальной сети

Укажите IP-адрес и маску подсети монитора так, чтобы они соответствовали настройкам вашей локальной сети. Эти значения можно указать либо на самом мониторе, либо на компьютере, подсоединённом к монитору. Эти значения зависят от настройки вашей локальной сети. Обратитесь за помощью к администратору вашей локальной сети.

■ Установка значений на мониторе

В меню SETUP <УСТАНОВКА> выполните настройку параметров LAN SETUP <НАСТРОЙКИ ЛОКАЛЬНОЙ СЕТИ>. (См. стр. 37.)

Настроив все позиции, выберите SET <УСТАНОВИТЬ> и нажмите .

DHCP CLIENT <КЛИЕНТ DHCP>

Если ваша локальная сеть имеет сервер DHCP и вы хотите получить адрес автоматически, то переведите этот параметр в положение ON.

Чтобы указать адрес вручную, переведите этот параметр в положение OFF.

IP ADDRESS <IP-АДРЕС>

Если DHCP CLIENT находится в положении OFF, укажите IP-адрес.

Нажатием или выберите значения, затем нажатием или измените их.

SUBNET MASK <МАСКА ПОДСЕТИ>

Если DHCP CLIENT находится в положении OFF, укажите маску подсети.

Нажатием или выберите значения, затем нажатием или измените их.

DEFAULT GATEWAY <ШЛЮЗ ПО УМОЛЧАНИЮ>

Если DHCP CLIENT находится в положении OFF, укажите основной шлюз.

Если шлюз не используется, укажите "0.0.0.0".

Нажатием или выберите значения, затем нажатием или измените их.

RESET <СБРОС>

Производит сброс значений настроек LAN в установленные на заводе значения.

Нажмите ON, затем нажмите .

Управление монитором с помощью ПК (LAN)

■ Установка значений на компьютере

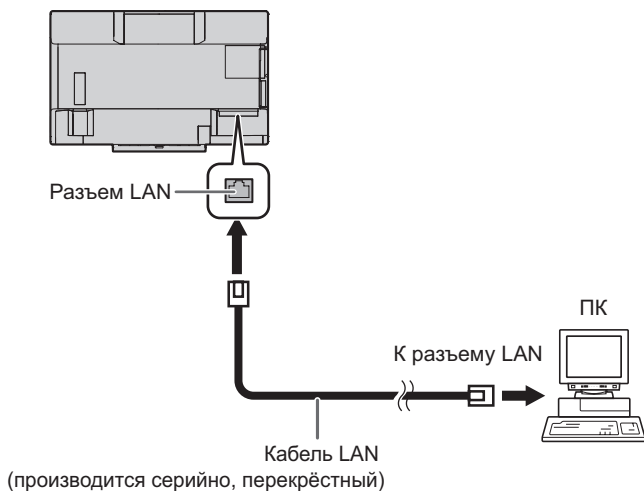
Если монитор подсоединён к компьютеру, то настройки LAN можно установить через него.

Процесс настройки

- (1) Подсоедините монитор к компьютеру
- (2) Укажите IP-адрес компьютера
- (3) Укажите настройки LAN монитора

(1) Соединение монитора с компьютером

При помощи имеющегося в продаже кабеля LAN с перекрёстными соединениями (кабель UPT, категория 5) соедините порт LAN на компьютере с монитором.



(2) Настройка IP-адреса компьютера

Чтобы настроить значения LAN монитора, вы должны временно изменить настройки на компьютере. Инструкции ниже рассчитаны на Windows 7.

1. Войдите в компьютер как администратор.
2. Нажмите [Пуск], затем "Панель управления".
3. Нажмите "Просмотр состояния сети и задач" в "Сеть и Интернет".

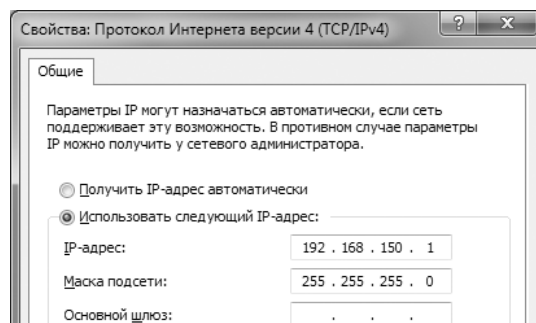
В пункте "Классический вид" нажмите "Центр управления и сетями и общим доступом".

4. Нажмите "Подключения по локальной сети" и затем "Свойства".
5. Нажмите "Протокол Интернета версии 4 (TCP/IPv4)" и затем "Свойства".
6. Обратите внимание на используемые в данный момент значения IP-адреса, маски подсети и настройки основного шлюза.

Эти значения сейчас необходимо записать, т.к. вам позже предстоит изменить IP-адрес, маску подсети и настройки основного шлюза снова на эти значения.

7. Временно измените IP-адрес и маску подсети. Чтобы получить доступ к монитору с заводскими настройками, укажите следующие значения:

- IP-адрес: 192.168.150.1
- Маска подсети: 255.255.255.0
- Основной шлюз: (оставьте пустым)



8. Нажмите [OK] и перезагрузите компьютер.

ПОДСКАЗКИ

- Данный монитор имеет следующие заводские настройки: (Когда для DHCP CLIENT <КЛИЕНТ DHCP> установлено значение OFF <ВЫКЛ>)
IP-адрес : 192.168.150.2
Маска подсети : 255.255.255.0
Основной шлюз : 0.0.0.0

(3) Настройка значений LAN монитора

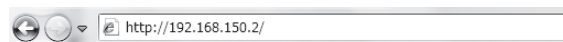
Получите доступ к монитору с помощью Internet Explorer.

Управление монитором:

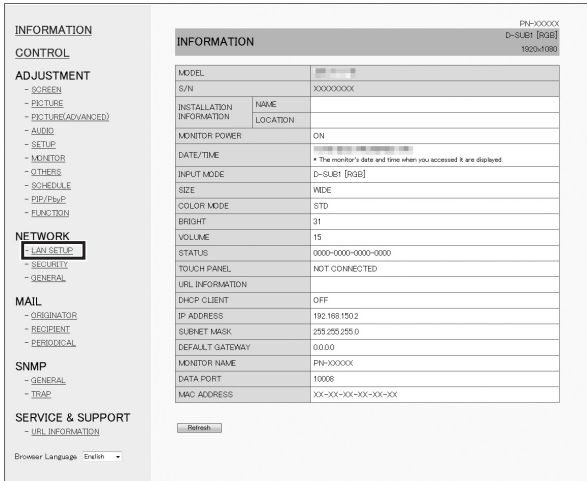
1. Включите питание на мониторе.
2. Установите для DHCP CLIENT <КЛИЕНТ DHCP> значение OFF <ВЫКЛ> в пункте LAN SETUP <НАСТРОЙКИ ЛОКАЛЬНОЙ СЕТИ> в меню SETUP <УСТАНОВКА>.

На компьютере:

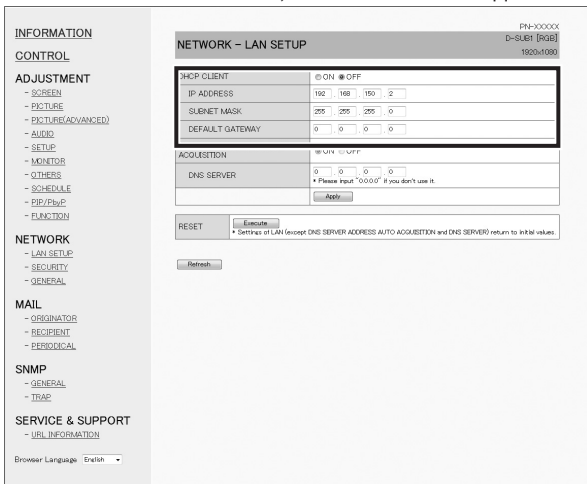
3. Запустите Internet Explorer, в адресной строке укажите <http://192.168.150.2/> и нажмите клавишу Enter.



4. Нажмите на "LAN SETUP" под NETWORK.



5. Укажите "DHCP CLIENT", "IP ADDRESS" и т.д.



DHCP CLIENT

Если ваша локальная сеть имеет сервер DHCP и вы хотите получить адрес автоматически, то переведите этот параметр в положение ON. Чтобы указать адрес вручную, переведите этот параметр в положение OFF.

IP ADDRESS

Если для параметра DHCP CLIENT установлено значение "OFF", укажите IP-адрес.

SUBNET MASK

Если для параметра DHCP CLIENT установлено значение "OFF", укажите маску подсети.

DEFAULT GATEWAY

Если для параметра DHCP CLIENT установлено значение "OFF", укажите шлюз по умолчанию. Если шлюз не используется, то укажите "0.0.0.0".

- При изменении параметров настройки нажмите [Apply].
- Проверьте сообщение и нажмите [OK].
- Закройте Internet Explorer.
- Присвойте компьютеру тот IP-адрес, который вы записали в п. 6 "(2) Настройка IP-адреса компьютера".
- Подсоедините монитор и компьютер к локальной сети.

ПОДСКАЗКИ

- Перед тем как продолжить работу подождите 10 секунд после нажатия [OK].
- При использовании пульта дистанционного управления или подобного устройства щелкните по [Refresh].

Управление с помощью компьютера

ПОДСКАЗКИ

- Для обеспечения безопасности задайте имя пользователя (USER NAME) и пароль (PASSWORD).

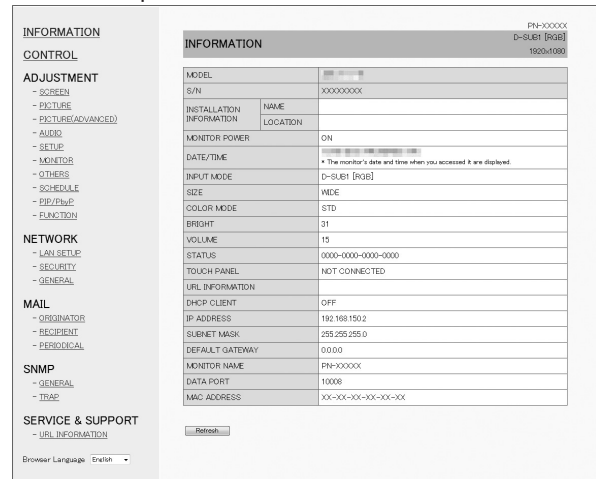
Основные операции

Для управления монитором с компьютера через локальную сеть необходимо использовать Internet Explorer:

- Запустите на компьютере Internet Explorer.
 - В адресной строке укажите http://, затем IP-адрес вашего монитора, затем поставьте знак "/" и нажмите клавишу Enter.
- Подтверждение IP-адреса возможно с помощью функции DISPLAY.




- Когда вас попросят ввести имя пользователя и пароль, укажите то имя пользователя и тот пароль, которые вы указывали в настройках безопасности (см. стр. 49), и нажмите [OK].
- Вы можете проверять статус монитора, управлять им и изменять его, нажимая на пункты меню, расположенные слева на экране.



- Если вы видите клавишу [Apply] рядом со значением, то после изменения этого значения необходимо нажимать эту клавишу.

ПОДСКАЗКИ

- См. стр. 48-52 для подробного объяснения всех настроек.
- Если вы нажмёте [Refresh] до того, как экран закончит обновление текущего экрана, вы увидите сообщение "Server Busy Error". Подождите какое-то время, прежде чем возобновить управление монитором.
- Во время разогрева монитора управлять им нельзя.
- Если "DHCP CLIENT" переведён в положение "ON", нажмите  на пульте ДУ два раза и затем проверьте IP-адрес монитора.

Управление монитором с помощью ПК (LAN)

■ INFORMATION

Отображает информацию о мониторе.

MODEL	
S/N	XXXXXXXXXX
INSTALLATION INFORMATION	NAME
	LOCATION
MONITOR POWER	ON
DATE/TIME	* The monitor's date and time when you accessed it are displayed.
INPUT MODE	D-SUB1 [RGB]
SIZE	WIDE
COLOR MODE	STD
BRIGHT	31
VOLUME	15
STATUS	0000-0000-0000-0000
TOUCH PANEL	NOT CONNECTED
URL INFORMATION	
DHCP CLIENT	OFF
IP ADDRESS	192.168.150.2
SUBNET MASK	255.255.255.0
DEFAULT GATEWAY	0.0.0.0
MONITOR NAME	PN-XXXXX
DATA PORT	10008
MAC ADDRESS	XX-XX-XX-XX-XX-XX

■ CONTROL

Предоставляет вам возможность управлять действиями при помощи соответствующих клавиш (POWER INPUT SIZE) на пульте ДУ. (См. стр. 25.)

MONITOR POWER	<input checked="" type="radio"/> ON <input type="radio"/> OFF
INPUT MODE	D-SUB1
SIZE	WIDE
COLOR MODE	STD
BRIGHT	31
VOLUME	15
MUTE	<input type="radio"/> ON <input checked="" type="radio"/> OFF

■ ADJUSTMENT

Предоставляет Вам возможность изменять следующие настройки, которые доступны также через меню монитора.

- SCREEN (См. стр. 33.)
- PICTURE (См. стр. 34-35.)
- AUDIO (См. стр. 36.)
- SETUP (См. стр. 36-37.)
- MONITOR (См. стр. 38.)
- SCHEDULE (См. стр. 42.)
- PIP/PbyP (См. стр. 39.)
- OTHERS (См. стр. 40.)
- FUNCTION (См. стр. 44.)

AUTO	<input type="button" value="Execute"/>
CLOCK	600
PHASE	50
H-POS	612
V-POS	37
H-SIZE	50
V-SIZE	50
RESOLUTION SETTING	H-RESOLUTION 1920 V-RESOLUTION 1080
RESET	<input type="button" value="Execute"/>

ПОДСКАЗКИ

- После установки в меню PICTURE для параметра DISPLAY COLOR PATTERN значения OFF, нажмите [Refresh] для получения правильного статуса монитора.

ПОДСКАЗКИ

- В режиме ожидания и режиме ожидания Белая доска доступно только включение питания.
- Если для параметра MONITOR POWER установлено значение OFF, монитор переходит в режим ожидания.
- Сохраняйте нужные данные заранее. Питание будет выключено даже при наличии несохраненных данных. (Данные будут потеряны.)

■ NETWORK (LAN SETUP)

На этом экране вы можете установить необходимые параметры, если монитор подключен к ПК.

DHCP CLIENT

Если ваша локальная сеть имеет сервер DHCP и вы хотите получить адрес автоматически, то переведите этот параметр в положение ON. Чтобы указать адрес вручную, переведите этот параметр в положение OFF.

IP ADDRESS

Если для параметра DHCP CLIENT установлено значение OFF, укажите IP-адрес.

SUBNET MASK

Если для параметра DHCP CLIENT установлено значение OFF, укажите маску подсети.

DEFAULT GATEWAY

Если для параметра DHCP CLIENT установлено значение OFF, укажите шлюз по умолчанию. Если шлюз не используется, то укажите "0.0.0.0".

DNS SERVER ADDRESS AUTO ACQUISITION

Если для параметра DHCP CLIENT установлено значение ON, укажите, необходимо ли автоматическое присвоение адреса DNS-сервера.

DNS SERVER

Укажите адрес DNS-сервера, если для параметра DHCP CLIENT установлено значение OFF или для DNS SERVER ADDRESS AUTO ACQUISITION установлено значение OFF.

Если DNS-сервер не используется, укажите "0.0.0.0".

RESET

При нажатии [Execute] параметрам LAN SETUP за исключением параметров DNS SERVER ADDRESS AUTO ACQUISITION и DNS SERVER будут возвращены заводские значения.

■ NETWORK (SECURITY)

На этом экране вы можете выполнить настройку параметров безопасности.

USER NAME / PASSWORD

Задаёт имя пользователя и пароль для ограничения доступа к монитору. После ввода имени пользователя и пароля нажмите [Apply].

ACCEPT IP ADDRESS

Вы можете ограничить доступ к данному монитору, определив IP-адреса тех компьютеров, которые будут иметь доступ к нему.

Для ограничения доступа выберите опцию "From only specific IP addresses". Для того чтобы разрешить управление монитором с любого компьютера, выберите "All IP Addresses".

IP ADDRESS от 1 до 3

Если Вы перевели "ACCEPT IP ADDRESS" в "From only specific IP addresses", введите IP-адреса тех компьютеров, которым будет разрешён доступ к монитору.

ПОДСКАЗКИ

- USER NAME и PASSWORD могут состоять максимум из 8 букв и цифр (допускаются дефисы и нижние подчеркивания).
- Для того чтобы отменить имя пользователя и/или пароль после его ввода, очистите поле и нажмите клавишу [Apply].

Управление монитором с помощью ПК (LAN)

■ NETWORK (GENERAL)

На этом экране вы можете установить общие параметры настройки ЛС.

NETWORK - GENERAL

MONITOR NAME: P#-XXXXX
* MAX 16 characters

AUTO LOGOUT TIME: 5 minutes
* from 0 to 65535
If you set 0, this function is disabled.

DATA PORT: 10000
* from 1025 to 65535

SEARCH PORT: 5000
* from 1025 to 65535

INSTALLATION INFORMATION

NAME: * MAX 50 characters

LOCATION: * MAX 100 characters

LINK MODE: AUTO

Apply

Switch the main power off and on to be effective setting of DATA PORT, SEARCH PORT and LINK MODE.
Click the button below to off and on main power.
Switch the main power of monitor off and on now.

Refresh

MONITOR NAME

Укажите для этого монитора имя, которое будет отображаться на экране Internet Explorer.

AUTO LOGOUT TIME

Укажите время (в минутах), через которое монитор автоматически отключится от сети.

Укажите в минутах от 1 до 65535. Если указать '0', функция будет отключена.

DATA PORT

Укажите номер порта TCP, используемый для обмена данными с этим монитором.

Укажите значение от 1025 до 65535.

SEARCH PORT

Укажите, какой номер порта следует использовать при поиске данного монитора.

Укажите значение от 1025 до 65535.

INSTALLATION INFORMATION (NAME/LOCATION)

Укажите информацию для данного монитора, которая будет отображаться в окне Internet Explorer.

LINK MODE

Выбирает скорость связи и дуплекс.

AUTO следует использовать обычным образом.

ПОДСКАЗКИ

- MONITOR NAME может состоять из максимум 16 букв, цифр или символов.
- Введите максимум 50 знаков в поле NAME в INSTALLATION INFORMATION.
- Введите максимум 100 знаков в поле LOCATION в INSTALLATION INFORMATION.

■ MAIL (ORIGINATOR)

На этом экране вы можете установить параметры отправки сообщения по электронной почте периодически или в случае неисправности монитора.

Эти значения зависят от настройки вашей локальной сети. Обратитесь за помощью к администратору вашей локальной сети.

MAIL - ORIGINATOR

SMTP SERVER: * MAX 64 characters

SMTP PORT: 0
* from 0 to 65535 (0 you set 0, "25" or "587" is used according to AUTHENTICATION setting.)

ORIGINATOR E-MAIL ADDRESS: * MAX 64 characters

ORIGINATOR NAME: * MAX 64 characters

AUTHENTICATION: NONE POP before SMTP SMTP-AUTH

POP SERVER: * MAX 64 characters

ACCOUNT NAME: * MAX 64 characters

PASSWORD: * MAX 64 characters

Apply

Refresh

SMTP SERVER

Укажите, какой SMTP-сервер следует использовать для отправки электронного сообщения.

* Если используется доменное имя, то не забудьте указать также DNS SERVER. (См. стр. 49.)

SMTP PORT

Если в качестве "AUTHENTICATION" выбран "SMTP-AUTH", то укажите номер порта.

ORIGINATOR E-MAIL ADDRESS

Укажите электронный адрес данного монитора. Этот адрес будет электронным адресом отправителя.

ORIGINATOR NAME

Укажите имя отправителя.

Это имя будет отображаться в поле "Originator Name" электронного сообщения.

AUTHENTICATION

Укажите метод аутентификации, используемые для отправки электронного сообщения.

POP SERVER

Если в качестве метода "AUTHENTICATION" выбран "POP before SMTP", то укажите адрес POP-сервера.

ACCOUNT NAME / PASSWORD

Если в качестве "AUTHENTICATION" выбран "POP before SMTP" или "SMTP-AUTH", то укажите имя и пароль учетной записи для соединения с SMTP-сервером.

ПОДСКАЗКИ

- Вы можете вводить максимум 64 буквы, цифры или символа в поля ORIGINATOR E-MAIL ADDRESS, ORIGINATOR NAME, ACCOUNT NAME и PASSWORD.
- Поля SMTP SERVER и POP SERVER могут состоять из максимум 64 символов.
Можно использовать следующие символы: a-z, A-Z, 0-9, , , ,

MAIL (RECIPIENT)

На этом экране вы можете указать получателей сообщения по электронной почте, отправляемого периодически или в случае неисправности монитора.

RECIPIENT E-MAIL ADDRESSES

Укажите электронные адреса, на которые будет выслано электронное сообщение о неисправности монитора.

CONDITION

Определите условия для отправки почты.

Если выбран параметр PERIODICAL, укажите дату и время отправки сообщений в параметре PERIODICAL.

CONFIRMATION

Отправляет тестовое сообщение об ошибке.

Данная функция позволяет вам узнать, правильно ли вы настроили параметры электронной почты.

Attach the log file to a TEMPERATURE/HARDWARE error e-mail.

Если отмечен этот параметр, в сообщение включается файл журнала, содержащий информацию о температурной или статусной ошибке.

ПОДСКАЗКИ

- Поле RECIPIENT E-MAIL ADDRESSES может состоять из максимум 64 букв, цифр или символов.

MAIL (PERIODICAL)

Когда для CONDITION в MAIL (RECIPIENT) выбран параметр PERIODICAL, установите дату и время отправки сообщения.

DAY OF THE WEEK

Укажите день недели для отправки периодических сообщений.

TIME

Укажите время для отправки периодических сообщений.

Внимание

- Не выключайте монитор при помощи главного выключателя, когда выполнена настройка периодической отправки сообщений по электронной почте.
- Укажите правильную дату и время. (См. стр. 36.) Если указаны неверные дата и время, периодическая отправка сообщений не будет осуществляться корректно.
- Периодически проверяйте правильность указанных даты и времени.
- Когда STANDBY MODE <РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ> установлен на LOW POWER <МАЛАЯ МОЩНОСТЬ>, электронные сообщения не будут отправляться регулярно в режиме ожидания.

■SNMP

Вы можете установить параметры настройки для SNMP.

SNMP - GENERAL

SNMP SETTING: ON OFF

VERSION: SNMPv1 SNMPv2 SNMPv3

COMMUNITY NAME 1: (MAX 16 characters)

COMMUNITY NAME 2: (MAX 16 characters)

COMMUNITY NAME 3: (MAX 16 characters)

USER 1: USER NAME: (MAX 16 characters), AUTHENTICATION PASSWORD: (MAX 16 characters), ENCRYPTION PASSWORD: (MAX 16 characters), SECURITY LEVEL: No Auth/No Encryption, DESIST ALGORITHM: SHA1 MD5

USER 2: USER NAME: (MAX 16 characters), AUTHENTICATION PASSWORD: (MAX 16 characters), ENCRYPTION PASSWORD: (MAX 16 characters), SECURITY LEVEL: No Auth/No Encryption, DESIST ALGORITHM: SHA1 MD5

USER 3: USER NAME: (MAX 16 characters), AUTHENTICATION PASSWORD: (MAX 16 characters), ENCRYPTION PASSWORD: (MAX 16 characters), SECURITY LEVEL: No Auth/No Encryption, DESIST ALGORITHM: SHA1 MD5

Switch the main power off and on to be effective.
Click the button below to off and on main power.

SNMP - TRAP

TRAP SETTING: ON OFF

TRAP SETTING OF AUTHENTICATION ERROR: ON OFF

TRAP ADDRESS & PORT	TRAP 1 ADDRESS	TRAP 2 ADDRESS	TRAP 3 ADDRESS	TRAP 4 ADDRESS	PORT
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

SNMP SETTING

Определяет, должен ли SNMP быть активирован или деактивирован.

VERSION

Определяет поддерживаемую версию SNMP.

COMMUNITY NAME от 1 до 3

Задаёт имя группы, необходимое для доступа.

USER от 1 до 3

Задаёт имя пользователя, пароль, метод аутентификации и другие опции, необходимые для доступа.

TRAP SETTING

Определяет, должна ли быть активирована функция системного прерывания.

Если эта функция активирована, при включении монитора будет отправлена команда на системное прерывание.

Пробную передачу команды на системное прерывание можно выполнить, нажав на кнопку "Test".

TRAP SETTING OF AUTHENTICATION ERROR

Определяет, должна ли функция системного прерывания отправлять уведомление в случае ошибки аутентификации.

TRAP ADDRESS & PORT

Указывает адрес и номер порта для отправки уведомления функцией системного прерывания.

⚠Внимание

- После установки SNMP нажмите [Switch the main power of monitor off and on now.] или выключите и включите монитор с главного выключателя питания. Перед выключением главного выключателя питания обязательно переводите монитор в выключенное состояние (режим ожидания). После перезагрузки монитора подождите 30 секунд и затем выполните следующее действие.
- Если IP-адрес изменяется при активной функции SNMP, выключите монитор и включите его снова с помощью главного выключателя питания. Перед выключением главного выключателя питания обязательно переводите монитор в выключенное состояние (режим ожидания).

ПОДСКАЗКИ

- В зависимости от настроек SNMP, перед использованием SNMP возможна небольшая задержка (около 5 минут).
- Для имени группы, имени пользователя и пароля могут использоваться максимум 16 буквенно-цифровых символов.

■SERVICE & SUPPORT (URL INFORMATION)

При возникновении ошибки в работе монитора в поле URL INFORMATION на экране INFORMATION можно установить опцию отображения определенного адреса URL. (См. стр. 48.)

SERVICE & SUPPORT - URL INFORMATION

URL INFORMATION	CONDITION	CONFIRMATION
<input type="text"/> (MAX 64 characters)	ALWAYS TEMPERATURE HARDWARE	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="button" value="Test"/>

URL INFORMATION

Введите URL для отображения экрана INFORMATION при возникновении ошибки в работе монитора. Адрес URL может состоять из максимум 64 букв, цифр или символов.

CONDITION

Укажите условие для отображения URL.

CONFIRMATION

Отображается домашняя страница указанного адреса URL.

Вы можете проверить правильность введенного URL.

ПОДСКАЗКИ

- Также возможно задать текст сообщения, например, имя контактного лица или номер телефона, которые будут отображаться вместо соответствующего адреса URL.

[Расширенные операции]

Командное управление

Контроль монитора может осуществляться с помощью команд управления (см. стр. 55) посредством терминального ПО и других надлежащих приложений. Для использования этой функции следует активировать соединение с монитором через Internet Explorer. Прочитайте руководство для терминального ПО, чтобы ознакомиться с инструкциями.

(1) Подсоедините ПК к монитору.

1. Укажите IP-адрес и номер порта данных и подсоедините ПК к монитору.
При успешном подключении, отображается [Login:].
2. Отправьте имя пользователя, заданное в настройках SECURITY (см. стр. 49).
 - Отправьте [имя пользователя] + [].
 - Если имя пользователя не задано, отправьте [].
 - При успешной передаче, отображается [Password:].
3. Отправьте пароль, заданный в настройках SECURITY (см. стр. 49).
 - Отправьте [пароль] + [].
 - Если пароль не задан, отправьте [].
 - При успешной передаче, отображается [OK].

(2) Отправьте команды для управления монитором.

- Используемые команды приведены в таблице команд управления (см. стр. 55).
- Отправьте команду, следуя описанию процедуры обмена данными (см. описание справа).

(3) Отключите соединение на мониторе и выйдите из функции.

1. Отправьте [BYE].
При успешной передаче, отображается [goodbye] и соединение отключается.

ПОДСКАЗКИ

- Соединение отключается автоматически по истечении времени, указанного в AUTO LOGOUT TIME, после отсутствия коммуникации.

[Расширенные операции]

Процедура обмена данными

■ Формат команды

Когда с ПК на монитор отправляется команда, монитор работает в соответствии с принятой командой и посылает в подтверждение на ПК.



Пример: VOLM0030
VOLM 30

- * Не забывайте в качестве параметра задавать 4 символа. Если необходимо, добавляйте пробелы (" "). (" " – это код возврата (0Dh, 0Ah или 0Dh))
Неправильно : VOLM30
Правильно : VOLM 30

При вводе отрицательного значения вводите значение из трех цифр.

Пример: AUTR-005

Не используйте пробелы для MPOS, DATE и SC01–SC08. Задавайте параметры, используя указанные цифры или символы.

Пример: MPOS010097

Если в команде имеется "R", которая обозначает "Направление" по "Таблица команд управления" на стр. 55, то текущее значение может быть возвращено с помощью "?" в качестве параметра.

Пример:

VOLM ? ? ? ?	←	С ПК на монитор (Какая текущая настройка громкости?).
30	←	С монитора на ПК (Текущая настройка громкости: 30).

Управление монитором с помощью ПК (LAN)

■ Формат кода отклика

Когда команда выполнена правильно

O	K	↵
---	---	---

Код возврата
(0Dh, 0Ah)

Ответ возвращается после выполнения команды.

Когда команда не была выполнена

E	R	R	↵
---	---	---	---

Код возврата
(0Dh, 0Ah)

ПОДСКАЗКИ

- “ERR” возвращается, когда отсутствует релевантная команда или когда команда может быть выполнена в текущем состоянии монитора.
- Если связь не была установлена по причине плохого соединения между ПК и монитором, ничего не возвращается (даже ERR).
- Отображение “ERR” возможно в случае, если корректное получение команды невозможно вследствие помех со стороны окружающего оборудования. В этом случае убедитесь в том, что система или программное обеспечение осуществит повторную попытку получения команды.

Если выполнение команды занимает некоторое время

W	A	I	T	↵
---	---	---	---	---

Код возврата
(0Dh, 0Ah)

При использовании следующих команд возвращается “WAIT”. В этом случае значение вернется, если вы выждете какое-то время. Не отправляйте какую-либо команду в этот промежуток времени.

- Команды, которые возвращают WAIT:
RSET, INPS, ASNC, WIDE, PXSL, POWR, AGIN, MWIN, MWIP, MWPP, WBEN

ПОДСКАЗКИ

- Если обработка занимает время, WAIT может возвращаться неоднократно.

Когда управление по LAN заблокировано (для предотвращения использования) с помощью функции блока операций (см. стр. 44)

L	O	C	K	E	D	↵
---	---	---	---	---	---	---

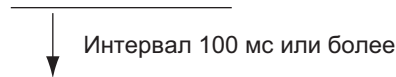
Код возврата
(0Dh, 0Ah)

■ Временной интервал при обмене данными

- После возврата OK или ERR требуется отправить следующие команды.
Для интервала ожидания ответа на команду задайте 10 секунд или больше.
- Обеспечьте интервал равный 100 мс или больше между ответом на команду и отправкой следующей команды.

VOLM0020

OK



INPS0001

WAIT

OK

ПОДСКАЗКИ

- Выполняя команду ALL RESET <СБРОС НАСТРОЕК>, установите период задержки на 30 секунд или более.
- При включении питания во время использования функции POWER ON DELAY <ЗАДЕРЖКА ВКЛ.> установите период задержки POWER ON DELAY <ЗАДЕРЖКА ВКЛ.> на значение + 10 секунд или более.

[Расширенные операции] Таблица команд управления

Как читать таблицу команд

Команда: Поле команды (См. стр. 53.)
 Направление: W Когда "Параметр" установлен в поле параметра (См. стр. 53), команда функционирует, как описано в столбце "Содержание команды управления/ответа".
 R Вернувшееся значение, указанное в столбце "Ответ", можно получить, задав "???" или "___?" в поле параметра. (см. стр. 53.)
 Параметр: Поле параметра (См. стр. 53.)
 Ответ: Ответ (Вернувшееся значение)

ПОДСКАЗКИ

- Следующие команды нельзя использовать в режиме ожидания.
 TPEN, ASNC, CLCK, PHSE, HPOS, VPOS, HSIZ, VSIZ, HRES, VRES, ARST, CPTU, AGIN, TOMD, PXCK, PXSL, RESO, RSET, MUTE

Управление питанием/Выбор режима входа

Функция	Команда	Направление	Параметр	Ответ	Содержание команды управления/ответа		
УПРАВЛЕНИЕ ПИТАНИЕМ	POWR	W	0		Переключение в режим ожидания.		
			1		Переход во включенное состояние.		
			99		Переключение в режим ожидания Белой доски.		
		R	0		Режим ожидания		
			1		Нормальный режим		
			2		Режим ожидания входного сигнала		
		99		Режим ожидания Белой доски.			
ВЫБОР РЕЖИМА ВХОДА	INPS	W	0		Периодическое переключение входных режимов. Разъемы, не выбранные в INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА>, не могут быть выбраны.		
			2		D-SUB1[RGB] "ERR", если для D-SUB1 в INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА> выбрано значение, отличное от RGB.		
			3		D-SUB1[COMPONENT] <D-SUB1[КОМПОНЕНТ]> "ERR", если для D-SUB1 в INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА> выбрано значение, отличное от COMPONENT <КОМПОНЕНТ>.		
			4		D-SUB1[VIDEO] <D-SUB1[ВИДЕО]> "ERR", если для D-SUB1 в INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА> выбрано значение, отличное от VIDEO <ВИДЕО>.		
			9		HDMI1[AV] "ERR" при выборе PC <ПК> для HDMI1 в INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА>.		
			10		HDMI1[PC] <HDMI1[ПК]> "ERR" при выборе AV для HDMI1 в INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА>.		
			12		HDMI2[AV] "ERR" при выборе PC <ПК> для HDMI2 в INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА>.		
			13		HDMI2[PC] <HDMI2[ПК]> "ERR" при выборе AV для HDMI2 в INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА>.		
			14		DisplayPort		
			16		D-SUB2		
			17		HDMI3[AV] "ERR" при выборе PC <ПК> для HDMI3 в INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА>.		
			18		HDMI3[PC] <HDMI3[ПК]> "ERR" при выборе AV для HDMI3 в INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА>.		
			19		WHITEBOARD <БЕЛАЯ ДОСКА>		
				R	2		D-SUB1[RGB]
					3		D-SUB1[COMPONENT] <D-SUB1[КОМПОНЕНТ]>
					4		D-SUB1[VIDEO] <D-SUB1[ВИДЕО]>
					9		HDMI1[AV]
					10		HDMI1[PC] <HDMI1[ПК]>
					12		HDMI2[AV]
	13		HDMI2[PC] <HDMI2[ПК]>				
	14		DisplayPort				
	16		D-SUB2				
	17		HDMI3[AV]				
	18		HDMI3[PC] <HDMI3[ПК]>				
	19		WHITEBOARD <БЕЛАЯ ДОСКА>				

Управление монитором с помощью ПК (LAN)

Меню SCREEN <ЭКРАН>

Функция	Команда	Направление	Параметр	Ответ	Содержание команды управления/ответа	
AUTO <АВТО>	ASNC	W	1		Когда режим входа установлен в D-SUB1[RGB], D-SUB2, WHITEBOARD <БЕЛАЯ ДОСКА>.	
CLOCK <ЧАСЫ>	CLCK	WR	0-1200	0-1200	Когда режим входа установлен в D-SUB1[RGB], D-SUB2, WHITEBOARD <БЕЛАЯ ДОСКА>. Может быть разным, в зависимости от сигнала.	
PHASE <ФАЗА>	PHSE	WR	0-63	0-63	Когда режим входа установлен в D-SUB1[RGB], D-SUB2, WHITEBOARD <БЕЛАЯ ДОСКА>.	
РАСПОЛОЖЕНИЕ	ПОЛОЖЕНИЕ САМОГО ДЛИННОГО НАПРАВЛЕНИЯ	HPOS	WR	0-100	0-100	0-800 на D-SUB1[RGB], D-SUB2, WHITEBOARD <БЕЛАЯ ДОСКА>. Может быть разным, в зависимости от сигнала.
	ПОЛОЖЕНИЕ САМОГО КОРОТКОГО НАПРАВЛЕНИЯ	VPOS	WR	0-100	0-100	0-200 на D-SUB1[RGB], D-SUB2, WHITEBOARD <БЕЛАЯ ДОСКА>. Может быть разным, в зависимости от сигнала.
SIZE <РАЗМЕР>	РАЗМЕР САМОГО ДЛИННОГО НАПРАВЛЕНИЯ	HSIZ	WR	0-100	0-100	
	РАЗМЕР САМОГО КОРОТКОГО НАПРАВЛЕНИЯ	VSIZ	WR	0-100	0-100	
РАЗРЕШЕНИЯ	РАЗРЕШЕНИЕ САМОЙ ДЛИННОЙ СТОРОНЫ	HRES	WR	300-1920	300-1920	Когда режим входа установлен в D-SUB1[RGB], D-SUB2, WHITEBOARD <БЕЛАЯ ДОСКА>. В качестве параметров используются лишь чётные числа.
	РАЗРЕШЕНИЕ САМОЙ КОРОТКОЙ СТОРОНЫ	VRES	WR	200-1200	200-1200	Может быть разным, в зависимости от сигнала.
RESET <СБРОС>	ARST	W	1			

Меню PICTURE <ИЗОБРАЖЕНИЕ>

Функция	Команда	Направление	Параметр	Ответ	Содержание команды управления/ответа		
BRIGHT <ЯРКОСТЬ>	VLMP	WR	0-31	0-31			
CONTRAST <КОНТРАСТ>	CONT	WR	0-60	0-60			
BLACK LEVEL <УРОВЕНЬ ЧЕРНОГО>	BLVL	WR	0-60	0-60			
TINT <ОТТЕНОК>	TINT	WR	0-60	0-60			
COLORS <ЦВЕТА>	COLR	WR	0-60	0-60			
SHARPNESS <РЕЗКОСТЬ>	SHRP	WR	0-24	0-24			
COLOR ADJUSTMENT <НАСТРОЙКИ ЦВЕТА>	COLOR MODE <РЕЖИМ ЦВЕТА>	BMOD	WR	0	0	STD <СТАНДАРТНО>	
		2	2	VIVID <ЦВЕТНОСТЬ>			
		3	3	sRGB (когда режим входа установлен в ПК)			
		4	4	HIGH ILLUMINANCE <ВЫС. ОСВЕЩЕННОСТЬ>			
	WHITE BALANCE <БАЛАНС БЕЛОГО>	THRU <ПРЯМОЙ>	CTMP	WR	0	0	Вход ПК
					1-28	1-28	От 1: приблизительно 3000K до 15: приблизительно 10000K (шаг 500K) 16: приблизительно 5600K, 17: приблизительно 9300K, 18: приблизительно 3200K от 19: приблизительно 10500K до 28: приблизительно 15000K (шаг 500K)
		USER <ПОЛЬЗ-ЛЬ>			99	99	
		R-CONTRAST <КОНТРАСТ-R>	CRTR	WR	0-256	0-256	"ERR", когда CTMP не установлен в 99.
		G-CONTRAST <КОНТРАСТ-G>	CRTG	WR	0-256	0-256	
		B-CONTRAST <КОНТРАСТ-B>	CRTB	WR	0-256	0-256	
		R-OFFSET <СМЕЩЕНИЕ-R>	OFSR	WR	-127-127	-127-127	
		G-OFFSET <СМЕЩЕНИЕ-G>	OFSG	WR	-127-127	-127-127	
	B-OFFSET <СМЕЩЕНИЕ-B>	OFSB	WR	-127-127	-127-127		
COPY TO USER <СКОПИРОВАТЬ>	CPTU	W	0		Копирует предустановленное значение в настройки пользователя.		
GAMMA <ГАММА>	GAMM	WR	0-2	0-2	0: 1,8, 1: 2,2, 2: 2,4 (во время входа ПК) 0: LIGHT 2 <СВЕТЛЫЙ 2>, 2: DARK <ТЕМНЫЙ> (во время входа AV)		
			4-6	4-6	4: USER <ПОЛЬЗ-ЛЬ>, 5: 2,0, 6: STD <СТАНДАРТНО> (во время входа ПК) 4: USER <ПОЛЬЗ-ЛЬ>, 5: LIGHT 1 <СВЕТЛЫЙ 1>, 6: STD <СТАНДАРТНО> (во время входа AV)		
FLESH TONE <ТЕЛЕСНЫЙ ОТТЕНОК> (Вход AV)	FLES	WR	0-2	0-2	0: OFF <ВЫКЛ>, 1: LOW <НИЗКАЯ>, 2: HIGH <ВЫСОКАЯ>		
C.M.S.-HUE <C.M.S.- ОТТЕНОК> (Вход AV)	CMHR	WR	-10-10	-10-10	R "ERR", когда FLESH TONE <ТЕЛЕСНЫЙ ОТТЕНОК> выбрано значение, отличное от OFF <ВЫКЛ>.		
					Y "ERR", когда FLESH TONE <ТЕЛЕСНЫЙ ОТТЕНОК> выбрано значение, отличное от OFF <ВЫКЛ>.		
					G "ERR", когда FLESH TONE <ТЕЛЕСНЫЙ ОТТЕНОК> выбрано значение, отличное от OFF <ВЫКЛ>.		
					C "ERR", когда FLESH TONE <ТЕЛЕСНЫЙ ОТТЕНОК> выбрано значение, отличное от OFF <ВЫКЛ>.		
					B "ERR", когда FLESH TONE <ТЕЛЕСНЫЙ ОТТЕНОК> выбрано значение, отличное от OFF <ВЫКЛ>.		
					M "ERR", когда FLESH TONE <ТЕЛЕСНЫЙ ОТТЕНОК> выбрано значение, отличное от OFF <ВЫКЛ>.		
	CRST	W	1		Сбрасывает параметры настройки тона. "ERR", когда FLESH TONE <ТЕЛЕСНЫЙ ОТТЕНОК> выбрано значение, отличное от OFF <ВЫКЛ>.		
C.M.S.-SATURATION <C.M.S.- НАСЫЩЕННОСТЬ> (Вход AV)	CMSR	WR	-10-10	-10-10	R "ERR", когда FLESH TONE <ТЕЛЕСНЫЙ ОТТЕНОК> выбрано значение, отличное от OFF <ВЫКЛ>.		
					Y "ERR", когда FLESH TONE <ТЕЛЕСНЫЙ ОТТЕНОК> выбрано значение, отличное от OFF <ВЫКЛ>.		
					G "ERR", когда FLESH TONE <ТЕЛЕСНЫЙ ОТТЕНОК> выбрано значение, отличное от OFF <ВЫКЛ>.		
					C "ERR", когда FLESH TONE <ТЕЛЕСНЫЙ ОТТЕНОК> выбрано значение, отличное от OFF <ВЫКЛ>.		
					B "ERR", когда FLESH TONE <ТЕЛЕСНЫЙ ОТТЕНОК> выбрано значение, отличное от OFF <ВЫКЛ>.		
					M "ERR", когда FLESH TONE <ТЕЛЕСНЫЙ ОТТЕНОК> выбрано значение, отличное от OFF <ВЫКЛ>.		
	CRST	W	2		Сбрасывает параметры настройки насыщенности. "ERR", когда FLESH TONE <ТЕЛЕСНЫЙ ОТТЕНОК> выбрано значение, отличное от OFF <ВЫКЛ>.		
C.M.S.-VALUE <C.M.S.- ВЕЛИЧИНА> (Вход AV)	CMVR	WR	-10-10	-10-10	R "ERR", когда FLESH TONE <ТЕЛЕСНЫЙ ОТТЕНОК> выбрано значение, отличное от OFF <ВЫКЛ>.		
					Y "ERR", когда FLESH TONE <ТЕЛЕСНЫЙ ОТТЕНОК> выбрано значение, отличное от OFF <ВЫКЛ>.		
					G "ERR", когда FLESH TONE <ТЕЛЕСНЫЙ ОТТЕНОК> выбрано значение, отличное от OFF <ВЫКЛ>.		
					C "ERR", когда FLESH TONE <ТЕЛЕСНЫЙ ОТТЕНОК> выбрано значение, отличное от OFF <ВЫКЛ>.		
					B "ERR", когда FLESH TONE <ТЕЛЕСНЫЙ ОТТЕНОК> выбрано значение, отличное от OFF <ВЫКЛ>.		
					M "ERR", когда FLESH TONE <ТЕЛЕСНЫЙ ОТТЕНОК> выбрано значение, отличное от OFF <ВЫКЛ>.		
	CRST	W	3		Сбрасывает параметры настройки яркости. "ERR", когда FLESH TONE <ТЕЛЕСНЫЙ ОТТЕНОК> выбрано значение, отличное от OFF <ВЫКЛ>.		

Управление монитором с помощью ПК (LAN)

Функция	Команда	Направление	Параметр	Ответ	Содержание команды управления/ответа	
ADVANCED <ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЙ>	AUTO <АВТО>	AGIN	W	1		Когда режим входа установлен в D-SUB1[RGB], D-SUB2, WHITEBOARD <БЕЛАЯ ДОСКА>.
	ANALOG GAIN <АНАЛОГОВЫЙ КОЭФФИЦИЕНТ>	ANGA	WR	0-127	0-127	Когда режим входа установлен в D-SUB1[RGB], D-SUB2, WHITEBOARD <БЕЛАЯ ДОСКА>.
	ANALOG OFFSET <АНАЛОГОВЫЙ СМЕЩЕНИЕ>	ANOF	WR	0-127	0-127	Когда режим входа установлен в D-SUB1[RGB], D-SUB2, WHITEBOARD <БЕЛАЯ ДОСКА>.
	3D-NR (Вход AV)	TDNR	WR	0-2	0-2	0: OFF <ВЫКЛ>, 1: LOW <НИЗКАЯ>, 2: HIGH <ВЫСОКАЯ>
	MPEG-NR (Вход AV)	MPNR	WR	0-1	0-1	0: OFF <ВЫКЛ>, 1: ON <ВКЛ>
	3D-Y/C	YCSP	WR	0-1	0-1	0: OFF <ВЫКЛ>, 1: ON <ВКЛ> (Когда режим входа установлен в D-SUB1[VIDEO] <D-SUB1[ВИДЕО]>)
	RGB INPUT RANGE <RGB ВХОДНОЙ ДИАПАЗОН> (HDMI1[AV])	AHDR	WR	0-2	0-2	0: AUTO <АВТО>, 1: FULL <ПОЛНЫЙ>, 2: LIMITED <ОГРАНИЧЕННЫЙ>
	RGB INPUT RANGE <RGB ВХОДНОЙ ДИАПАЗОН> (HDMI1[PC] <HDMI1[ПК]>)	PHDR	WR	0-2	0-2	0: AUTO <АВТО>, 1: FULL <ПОЛНЫЙ>, 2: LIMITED <ОГРАНИЧЕННЫЙ>
	RGB INPUT RANGE <RGB ВХОДНОЙ ДИАПАЗОН> (HDMI2[AV])	AH2R	WR	0-2	0-2	0: AUTO <АВТО>, 1: FULL <ПОЛНЫЙ>, 2: LIMITED <ОГРАНИЧЕННЫЙ>
	RGB INPUT RANGE <RGB ВХОДНОЙ ДИАПАЗОН> (HDMI2[PC] <HDMI2[ПК]>)	PH2R	WR	0-2	0-2	0: AUTO <АВТО>, 1: FULL <ПОЛНЫЙ>, 2: LIMITED <ОГРАНИЧЕННЫЙ>
	RGB INPUT RANGE <RGB ВХОДНОЙ ДИАПАЗОН> (HDMI3[AV])	AH3R	WR	0-2	0-2	0: AUTO <АВТО>, 1: FULL <ПОЛНЫЙ>, 2: LIMITED <ОГРАНИЧЕННЫЙ>
	RGB INPUT RANGE <RGB ВХОДНОЙ ДИАПАЗОН> (HDMI3[PC] <HDMI3[ПК]>)	PH3R	WR	0-2	0-2	0: AUTO <АВТО>, 1: FULL <ПОЛНЫЙ>, 2: LIMITED <ОГРАНИЧЕННЫЙ>
	RGB INPUT RANGE <RGB ВХОДНОЙ ДИАПАЗОН> (D-SUB1[RGB])	PDSR	WR	1-2	1-2	1: FULL <ПОЛНЫЙ>, 2: LIMITED <ОГРАНИЧЕННЫЙ>
	RGB INPUT RANGE <RGB ВХОДНОЙ ДИАПАЗОН> (D-SUB2)	PD2R	WR	1-2	1-2	1: FULL <ПОЛНЫЙ>, 2: LIMITED <ОГРАНИЧЕННЫЙ>
	RGB INPUT RANGE <RGB ВХОДНОЙ ДИАПАЗОН> (WHITEBOARD <БЕЛАЯ ДОСКА>)	PWHR	WR	1-2	1-2	1: FULL <ПОЛНЫЙ>, 2: LIMITED <ОГРАНИЧЕННЫЙ>
	RGB INPUT RANGE <RGB ВХОДНОЙ ДИАПАЗОН> (DisplayPort)	PDPR	WR	0-2	0-2	0: AUTO <АВТО>, 1: FULL <ПОЛНЫЙ>, 2: LIMITED <ОГРАНИЧЕННЫЙ>
	ACTIVE CONTRAST <АКТИВНАЯ КОНТРАСТНОСТЬ> (Вход AV)	ACNT	WR	0-1	0-1	0: OFF <ВЫКЛ>, 1: ON <ВКЛ>
	DISPLAY COLOR PATTERN <ОТБРАЗ. СХЕМУ ЦВЕТА>	PTDF	WR	0	0	Схема не отображается.
				1	1	Отображает схему для одного цвета: белый.
				2	2	Отображает схему для одного цвета: красный.
				3	3	Отображает схему для одного цвета: зеленый.
				4	4	Отображает схему для одного цвета: синий.
	99	99	Отображает схему нескольких цветов: красный/зеленый/синий. Установите уровни каждого из цветов с помощью PTDR, PTDG, PTDB.			
	DISPLAY COLOR PATTERN (R) <ОТБРАЗ. СХЕМУ ЦВЕТА (КРАСНЫЙ)>	PTDR	WR	0-15	0-15	"ERR", когда PTDF не установлен в 99.
	DISPLAY COLOR PATTERN (G) <ОТБРАЗ. СХЕМУ ЦВЕТА (ЗЕЛЕНый)>	PTDG	WR	0-15	0-15	
	DISPLAY COLOR PATTERN (B) <ОТБРАЗ. СХЕМУ ЦВЕТА (СИНИЙ)>	PTDB	WR	0-15	0-15	
	RESET <СБРОС>	ARST	W	2		

Меню AUDIO <АУДИО>

Функция	Команда	Направление	Параметр	Ответ	Содержание команды управления/ответа
TREBLE <ВЫСОК>	AUTR	WR	-5-5	-5-5	
BASS <НИЗКИЕ>	AUBS	WR	-5-5	-5-5	
BALANCE <БАЛАНС>	AUBL	WR	-10-10	-10-10	
RESET <СБРОС>	ARST	W	3		

Управление монитором с помощью ПК (LAN)

Меню SETUP <УСТАНОВКА>

Функция	Команда	Направление	Параметр	Ответ	Содержание команды управления/ответа	
DATE/TIME SETTING <УСТАНОВКА ДАТЫ/ВРЕМЕНИ>	DATE	WR	AABVCCDDEE	AABVCCDDEE	AA: Год, BB: Месяц, CC: День, DD: Час, EE: Минуты	
ФОРМАТ ОТОБРАЖЕНИЯ ДАТЫ	DTFT	WR	0-2	0-2	0: YYYY/MM/DD <ГГГГ/ММ/ДД>, 1: MM/DD/YYYY <ММ/ДД/ГГГГ>, 2: DD/MM/YYYY <ДД/ММ/ГГГГ> ГГГГ: Год, ММ: Месяц, ДД: День	
ФОРМАТ ОТОБРАЖЕНИЯ ВРЕМЕНИ	TMFT	WR	0-1	0-1	0: 24-HOUR TIME <24-ЧАСОВОЙ ФОРМАТ>, 1: 12-HOUR TIME <12-ЧАСОВОЙ ФОРМАТ>	
SCHEDULE <ГРАФИК ВКЛ/ВЫКЛ ПИТАНИЯ>	SC01- SC08	WR	ABCDEFGGH	ABCDEFGGH	<p>Задайте определенное число</p> <p>A: задайте 0 = не действует, 1 = действует</p> <p>B: питание 0 = ВЫКЛ, 1 = ВКЛ</p> <p>C: день недели 1 0 = только один раз, 1 = каждую неделю, 2 = каждый день</p> <p>D: день недели 2* 0 = воскресенье, 1 = понедельник – 6 = суббота, 9 = не существует</p> <p>E: день недели 3* 0 = воскресенье, 1 = понедельник – 6 = суббота, 9 = не существует</p> <p>F: час 00-23</p> <p>G: минута 00-59</p> <p>H: вход 0 = не указан, 1 = HDMI1, 2 = HDMI2, 3 = HDMI3, 4 = D-SUB1, 5 = D-SUB2, 6=DisplayPort, 7 = WHITEBOARD <БЕЛАЯ ДОСКА></p> <p>* Если для позиции "день недели 1" выбрано значение "каждый день", при выборе значения, отличного от 9, возвращается "ERR". "ERR", когда LOW POWER <МАЛАЯ МОЩНОСТЬ> выбран для STANDBY MODE <РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ>.</p>	
ГРАФИК ВКЛ/ВЫКЛЯРКОСТИ	SB01- SB08	WR	0-31 99	0-31 99	Яркость экрана для изменения Деактивировать настройку яркости	
LANGUAGE <ЯЗЫК>	LANG	WR	14 1 2 3 4 5 6	14 1 2 3 4 5 6	ENGLISH DEUTSCH FRANÇAIS ITALIANO ESPAÑOL РУССКИЙ 日本語	
INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА>	HDMI1	HDSL	WR	0-1	0-1	0:PC <ПК>, 1:AV
	HDMI2	H2SL	WR	0-1	0-1	0:PC <ПК>, 1:AV
	HDMI3	H3SL	WR	0-1	0-1	0:PC <ПК>, 1:AV
	D-SUB1	SLDS	WR	0-2	0-2	0:RGB 1:COMPONENT, <КОМПОНЕНТ>, 2:VIDEO <ВИДЕО>
	HDMI1 AUTO VIEW <АВТОПРОСМОТР HDMI1 СИГНАЛА>	HDAW	WR	0-1	0-1	0: OFF <ВЫКЛ>, 1: ON <ВКЛ>
	HDMI2 AUTO VIEW <АВТОПРОСМОТР HDMI2 СИГНАЛА>	H2AW	WR	0-1	0-1	0: OFF <ВЫКЛ>, 1: ON <ВКЛ>
	HDMI3 AUTO VIEW <АВТОПРОСМОТР HDMI3 СИГНАЛА>	H3AW	WR	0-1	0-1	0: OFF <ВЫКЛ>, 1: ON <ВКЛ>
	HOT PLUG CONTROL <HOT PLUG КОНТРОЛЬ> (HDMI1)	HPCH	WR	0-1	0-1	0: OFF <ВЫКЛ>, 1: ON <ВКЛ>
	HOT PLUG CONTROL <HOT PLUG КОНТРОЛЬ> (HDMI2)	HPH2	WR	0-1	0-1	0: OFF <ВЫКЛ>, 1: ON <ВКЛ>
HOT PLUG CONTROL <HOT PLUG КОНТРОЛЬ> (HDMI3)	HPH3	WR	0-1	0-1	0: OFF <ВЫКЛ>, 1: ON <ВКЛ>	
INPUT MODE NAME <НАЗВАНИЕ РЕЖИМА ВХОДА>	DisplayPort	INDP	WR	0-30	0-30	0: NO SETTING <НЕ УСТАНОВЛЕНО>, 1: PC1 <ПК1>, 2:PC2 <ПК2>, 3: PC3 <ПК3>, 4: TV <ТВ>, 5: VIDEO <ВИДЕО>, 6: DVD, 7: HDD <ЖЕСТКИЙ ДИСК>, 8: DVR, 9: BD, 10: CAMERA <ФОТОКАМЕРА>, 11: DOCUMENT CAMERA <ДОКУМЕНТ-КАМЕРА>, 12: VIDEO CAMERA <ВИДЕОКАМЕРА>, 13: VIDEO CONFERENCE <ВИДЕОКОНФЕРЕНЦИЯ>, 14: GAME <ИГРА>, 15: VGA, 16: BNC, 17: COMPOSITE <КОМПОЗИТ>, 18: COMPONENT <КОМПОНЕНТ>, 19: RGB, 20: INPUT1 <ВХОД1>, 21: INPUT2 <ВХОД2>, 22: INPUT3 <ВХОД3>, 23: INPUT4 <ВХОД4>, 24: INPUT5 <ВХОД5>, 25: INPUT6 <ВХОД6>, 26: SATELLITE <СПУТНИК>, 27: CABLE <КАБЕЛЬ>, 28: CAMCORDER <КАМКОРДЕР>, 29: TABLET <ПЛАНШЕТ>, 30: SURVEILLANCE CAM. <КАМЕРА НАБЛЮДЕНИЯ>
	HDMI1	INH1				
	HDMI2	INH2				
	HDMI3	INH3				
	D-SUB1	IND1				
	D-SUB2	IND2				
AUDIO SELECT <ВЫБРАТЬ АУДИО ВХОД>	DisplayPort	ASDI	WR	1-3	1-3	1: AUDIO1 <АУДИО1>, 2: AUDIO2 <АУДИО2>, 3: DisplayPort
	HDMI1[PC] <HDMI1[ПК]>	ASHP	WR	0-2	0-2	0: HDMI, 1: AUDIO1 <АУДИО1>, 2: AUDIO2 <АУДИО2>
	HDMI1[AV]	ASHA	WR	0-2	0-2	0: HDMI, 1: AUDIO1 <АУДИО1>, 2: AUDIO2 <АУДИО2>
	HDMI2[PC] <HDMI2[ПК]>	AH2P	WR	0-2	0-2	0: HDMI, 1: AUDIO1 <АУДИО1>, 2: AUDIO2 <АУДИО2>
	HDMI2[AV]	AH2A	WR	0-2	0-2	0: HDMI, 1: AUDIO1 <АУДИО1>, 2: AUDIO2 <АУДИО2>
	HDMI3[PC] <HDMI3[ПК]>	AH3P	WR	0-2	0-2	0: HDMI, 1: AUDIO1 <АУДИО1>, 2: AUDIO2 <АУДИО2>
	HDMI3[AV]	AH3A	WR	0-2	0-2	0: HDMI, 1: AUDIO1 <АУДИО1>, 2: AUDIO2 <АУДИО2>
	D-SUB1[RGB]	ASAP	WR	1-2	1-2	1: AUDIO1 <АУДИО1>, 2: AUDIO2 <АУДИО2>
	D-SUB1[COMPONENT] <D-SUB1[КОМПОНЕНТ]>	ASC2	WR	1-2	1-2	1: AUDIO1 <АУДИО1>, 2: AUDIO2 <АУДИО2>
	D-SUB1[VIDEO] <D-SUB1[ВИДЕО]>	ASV2	WR	1-2	1-2	1: AUDIO1 <АУДИО1>, 2: AUDIO2 <АУДИО2>
	D-SUB2	ASA2	WR	1-2	1-2	1: AUDIO1 <АУДИО1>, 2: AUDIO2 <АУДИО2>
	WHITEBOARD	ASWH	WR	0-2	0-2	0: WHITEBOARD <БЕЛАЯ ДОСКА>, 1: AUDIO1 <АУДИО1>, 2: AUDIO2 <АУДИО2>
AUDIO OPTION <АУДИО ОПЦИИ>	SPEAKER SELECT <ВЫБРАТЬ ИНАМИК>	SPSL	WR	0-1	0-1	0: Внутренний динамик, 1: Внешний динамик
	AUDIO OUTPUT <АУДИО ВЫХОД>	AOUT	WR	0-2	0-2	0: VARIABLE1 <ПЕРЕМЕННЫЙ1>, 1: FIXED <ФИКСИРОВАННЫЙ>, 2: VARIABLE2 <ПЕРЕМЕННЫЙ2>
	AUDIO INPUT LEVEL1 <АУДИО УРОВЕНЬ ВХОДА1>	AIVP	WR	0-1	0-1	0: 1,0Vrms, 1: 0,5Vrms
	AUDIO INPUT LEVEL2 <АУДИО УРОВЕНЬ ВХОДА2>	AIV2	WR	0-1	0-1	0: 1,0Vrms, 1: 0,5Vrms
TOUCH INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА СЕНС. ПАНЕЛИ>	BOTTOM USB <НИЖНИЙ РАЗЪЕМ USB>	USCB	WR	0-7	0-7	0: INVALID <ОШИБКА>, 1: BOTTOM INPUT TERM. <НИЖНИЙ ВХ. РАЗЪЕМ>, 2: DisplayPort, 3: HDMI1, 4: HDMI2, 5: HDMI3, 6: D-SUB1, 7: D-SUB2
	SIDE USB <БОКОВОЙ РАЗЪЕМ USB>	USCS	WR	0-7	0-7	0: INVALID <ОШИБКА>, 1: SIDE INPUT TERM. <БОКОВОЙ ВХ. РАЗЪЕМ>, 2: DisplayPort, 3: HDMI1, 4: HDMI2, 5: HDMI3, 6: D-SUB1, 7: D-SUB2
START INPUT MODE <НАЧАЛЬНЫЙ РЕЖИМ ВХОДА>	SUIM	WR	0-1	0-1	0: WHITEBOARD <БЕЛАЯ ДОСКА>, 1: LAST INPUT MODE <ПОСЛЕДН. РЕЖИМ ВХ.>	

Управление монитором с помощью ПК (LAN)

Меню MONITOR <МОНИТОР>

Функция	Команда	Направление	Параметр	Ответ	Содержание команды управления/ответа
OSD H-POSITION <OSD ПО ГОРИЗОНТАЛИ>	OSDH	WR	0-100	0-100	
OSD V-POSITION <OSD ПО ВЕРТИКАЛИ>	OSDV	WR	0-100	0-100	
OPERATION MODE <РАБОЧИЙ РЕЖИМ>	FNCM	WR	0-1	0-1	0: MODE1 <РЕЖИМ1>, 1: MODE2 <РЕЖИМ2>
STANDBY MODE <РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ>	STBM	WR	0-1	0-1	0: STANDARD <СТАНДАРТНО>, 1: LOW POWER <МАЛАЯ МОЩНОСТЬ> Если для параметра ADJUSTMENT LOCK <БЛОКИР. НАСТРОЕК> установлено значение ON2 <ВКЛ 2>, значение LOW POWER <МАЛАЯ МОЩНОСТЬ> выбрать нельзя (ERR). "ERR" при выборе действующего параметра SCHEDULE <ГРАФИК ВКЛ/ВЫКЛ ПИТАНИЯ>.
OFF IF NO OPERATION <ВЫКЛ. ПРИ НЕИСПОЛЬЗ.>	ATOF	WR	0-1	0-1	0: OFF <ВЫКЛ>, 1: ON <ВКЛ>
POWER ON DELAY <ЗАДЕРЖКА ВКЛ.>	SET <УСТАНОВИТЬ>	PODS	0-1	0-1	0: OFF <ВЫКЛ>, 1: ON <ВКЛ>
	INTERVAL <ИНТЕРВАЛ>	PWOD	0-60	0-60	0: OFF <ВЫКЛ>, 1-60 секунд
SELF ADJUST <АВТОМАТИЧЕСКАЯ НАСТРОЙКА>	SELF ADJUST <АВТОМАТИЧЕСКАЯ НАСТРОЙКА>	AADJ	0-1	0-1	0: OFF <ВЫКЛ>, 1: ON <ВКЛ>
	START TIMING <ВРЕМЯ НАЧАЛА>	AADD	10-200	10-200	10: 1 секунда до 200: 20 секунд
TOUCH OUTPUT INVALID DISP. <ОТОбР. ОШ.ВывОДА СЕНС. ПАН.>	TOUCH OUTPUT INVALID ICON <ЗНАЧОК ОШ.ВывОДА СЕНС.ПАН.>	TOPI	0-1	0-1	0: OFF <ВЫКЛ>, 1: ON <ВКЛ>
	CHANGE DISPLAY POSITION <ИЗМЕНИТЬ ПОЛОЖЕНИЕ ЭКРАНА>	TOIP	0-3	0-3	0: UPPER RIGHT <СВЕРХУ СПРАВА>, 1: UPPER LEFT <СВЕРХУ СЛЕВА>, 2: LOWER RIGHT <СНИЗУ СПРАВА>, 3: LOWER LEFT <СНИЗУ СЛЕВА>
TOUCH OPERATION MODE <РЕЖИМ СЕНСОРН. УПРАВЛЕНИЯ>	TOMD	WR	0-2	0-2	0: AUTO <АВТО>, 1: MULTI-TOUCH MODE <МУЛЬТИСЕНСОРН.РЕЖ.>, 2: MOUSE MODE <РЕЖИМ МЫШИ> "ERR", если не подключена сенсорная панель. "ERR", если на компьютере, подключенном к сенсорной панели, установлено приложение Инструмент Настройки Сенсорной Панели.
TOUCH PANEL MODE <РЕЖИМ СЕНСОРНОЙ ПАНЕЛИ>	GMDP	WR	0-1	0-1	0: OFF <ВЫКЛ>, 1: ON <ВКЛ> (Когда режим входа установлен в ПК)

Меню PIP/PbyP

Функция	Команда	Направление	Параметр	Ответ	Содержание команды управления/ответа
PIP MODES <РЕЖИМЫ PIP>	MWIN	WR	0-3	0-3	0: OFF <ВЫКЛ>, 1: PIP, 2: PbyP, 3: PbyP2
PIP SIZE <РАЗМЕР PIP>	MPSZ	WR	1-64	1-64	
PIP POS	САМОЕ ДЛИННОЕ НАПРАВЛЕНИЕ	MHPS	0-100	0-100	
	САМОЕ КОРОТКОЕ НАПРАВЛЕНИЕ	MVPS	0-100	0-100	
КОМБИНИРОВАННАЯ ПОЗИЦИЯ PIP ПО САМОМУ ДЛИННОМУ НАПРАВЛЕНИЮ + ПО САМОМУ КОРОТКОМУ НАПРАВЛЕНИЮ	MPOS	W	0-100,0-100		Указывает положение в формате MPOSxxxxyy. (xxx: Более длинная сторона, yy: Более короткая сторона)
		R		0-100,0-100	Возвращает ответ в формате (xxx,yy). (xxx: Более длинная сторона, yy: Более короткая сторона)
PIP BLEND <PIP ПРОЗРАЧ-ТЬ>	MWBL	WR	0-15	0-15	
PIP SOURCE <ИСТОЧНИК PIP>	MWIP	WR	2	2	D-SUB1[RGB]
			3	3	D-SUB1[COMPONENT] <D-SUB1[КОМПОНЕНТ]>
			4	4	D-SUB1[VIDEO] <D-SUB1[ВИДЕО]>
			9	9	HDMI1[AV]
			10	10	HDMI1[PC] <HDMI1[ПК]>
			12	12	HDMI2[AV]
			13	13	HDMI2[PC] <HDMI2[ПК]>
			14	14	DisplayPort
			16	16	D-SUB2
			17	17	HDMI3[AV]
			18	18	HDMI3[PC] <HDMI3[ПК]>
19	19	WHITEBOARD <БЕЛАЯ ДОСКА>			
SOUND CHANGE <ИЗМЕН-ИЕ ЗВУКА>	MWAD	WR	1-2	1-2	1: MAIN <ОСНОВНОЙ>, 2: SUB <ВСПОМОГ.>
MAIN POS <ОСН. ПОЛОЖЕНИЕ> (Положение основного экрана)	MWPP	WR	0-1	0-1	0: POS1, 1: POS2
PbyP2 POS (Положение доп. экрана)	MW2P	WR	0-2	0-2	0: POS1, 1: POS2, 2: POS3
AUTO OFF <АВТОВЫКЛЮЧЕНИЕ>	MOFF	WR	0-1	0-1	0: MANUAL <РУЧНОЕ>, 1: AUTO <АВТО>

Управление монитором с помощью ПК (LAN)

Меню OTHERS <ПРОЧЕЕ>

Функция	Команда	Направление	Параметр	Ответ	Содержание команды управления/ответа		
SCREEN MOTION <ДВИЖЕНИЕ ЭКРАНА>	PATTERN <ШАБЛОН>	SCSV	WR	0-4	0-4	0: OFF <ВЫКЛ>, 1-4: PATTERN1-4 <ШАБЛОН1-4>	
	MOTION TIME1 <ВРЕМЯ ДВИЖЕНИЯ 1>	MTIM	WR	0-20	0-20		
	MOTION TIME2 <ВРЕМЯ ДВИЖЕНИЯ 2> (PATTERN1 <ШАБЛОН1>)	MINT	WR	10-990	10-990	За 10 секунд	
	MOTION TIME2 <ВРЕМЯ ДВИЖЕНИЯ 2> (PATTERN2-4 <ШАБЛОН2-4>)	MINT	WR	5-20	5-20	В секунду	
POWER MANAGEMENT (ПК) <УПРАВЛЕНИЕ ПИТАНИЕМ>	PMNG	WR	0-1	0-1	0: OFF <ВЫКЛ>, 1: ON <ВКЛ>		
POWER MANAGEMENT (AV) <УПРАВЛЕНИЕ ПИТАНИЕМ>	PMAV	WR	0-1	0-1	0: OFF <ВЫКЛ>, 1: ON <ВКЛ>		
CONNECT AUTO INPUT SELECT <АВТ.ВЫБОР ВХОДА ПРИ ПОДКЛ.>	AICO	WR	0-1	0-1	0: OFF <ВЫКЛ>, 1: ON <ВКЛ>		
NO SIGNAL AUTO INPUT SEL. <АВТ.ВЫБОР ВХ.ПРИ ОТС.СИГН.>	AINO	WR	0-1	0-1	0: OFF <ВЫКЛ>, 1: ON <ВКЛ>		
AUTO INPUT SELECT PRIORITY <ПРИОРИТЕТ АВТ.ВЫБОРА ВХОДА>	DisplayPort	AHDP	WR	0-7	0-7	0: Не выбирается при автоматическом выборе входа, 1-7: Приоритет • Если для параметра WHITEBOARD <БЕЛАЯ ДОСКА> выбрано значение OFF <ВЫКЛ>, при выборе значения 7 возвращается "ERR". • "ERR", когда OFF <ВЫКЛ> выбран для NO SIGNAL AUTO INPUT SEL. <АВТ.ВЫБОР ВХ.ПРИ ОТС.СИГН.>. • Значение 0 нельзя задать одновременно для всех входных разъемов.	
	HDMI1	APH1					
	HDMI2	APH2					
	HDMI3	APH3					
	D-SUB1	APD1					
	D-SUB2	APD2					
	WHITEBOARD <БЕЛАЯ ДОСКА>	APWB					
LOGO SCREEN <ЭКРАН С ЛОГОТИПОМ>	BTSC	WR	0-1	0-1	0: OFF <ВЫКЛ>, 1: ON <ВКЛ>		
ВХОДНОЕ РАЗРЕШЕНИЕ (ПК)	ПРОВЕРКА РАЗРЕШЕНИЯ	PXCK	R		-	Возврат текущего разрешения в формате ггг, ввв.	
	НАСТРОЙКА РАЗМЕРА В ПИКСЕЛЯХ (D-SUB1[RGB], D-SUB2, WHITEBOARD <БЕЛАЯ ДОСКА>)		PXSL	WR	1	1	768) 1360 x 768
					2	2	768) 1280 x 768
					3	3	768) 1024 x 768
					5	5	480) 848 x 480
					6	6	480) 640 x 480
					7	7	1050) 1680 x 1050
					8	8	1050) 1400 x 1050
					9	9	768) AUTO <АВТО>
					10	10	480) AUTO <АВТО>
ВХОДНОЕ РАЗРЕШЕНИЕ (AV)	ПРОВЕРКА РАЗРЕШЕНИЯ	RESO	R		-	480i, 480p, 1080i, 720p, 1080p, и т.д.	
ZOOM2 SPECIAL SETTING <СПЕЦ. НАСТРОЙКА МАСШТАБ2> (D-SUB1[RGB], D-SUB2, WHITEBOARD <БЕЛАЯ ДОСКА>)	Z2SP	WR	0-1	0-1	0: OFF <ВЫКЛ>, 1: ON <ВКЛ>		
SCAN MODE <РЕЖИМ СКАНИРОВАНИЯ>	SCAN	WR	0-2	0-2	0: MODE1 <РЕЖИМ1>, 1: MODE2 <РЕЖИМ2>, 2: MODE3 <РЕЖИМ3> (Когда режим входа установлен в AV.)		
COLOR SYSTEM <СИСТЕМА ЦВЕТА>	CSYS	WR	0-5	0-5	0: AUTO, 1: PAL, 2: PAL-60, 3: SECAM, 4: NTSC3.58, 5: NTSC4.43		

Меню Инициализация/настройки функциональных ограничений
(FUNCTION <ФУНКЦИЯ>)

Функция	Команда	Направление	Параметр	Ответ	Содержание команды управления/ответа
ALL RESET <СБРОС НАСТРОЕК>	RSET	W	0-1		0: ALL RESET 1 <СБРОС НАСТРОЕК 1> 1: ALL RESET2 <СБРОС НАСТРОЕК 2>
ADJUSTMENT LOCK <БЛОКИР. НАСТРОЕК>	ALCK	WR	0-2	0-2	0: OFF <ВЫКЛ>, 1: ON 1 <ВКЛ 1>, 2: ON 2 <ВКЛ 2> Если для параметра STANDBY MODE <РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ> установлено значение LOW POWER <МАЛАЯ МОЩНОСТЬ>, значение ON2 <ВКЛ 2> выбрать нельзя (ERR).
ADJUSTMENT LOCK TARGET <ЦЕЛЬ БЛОКИР. НАСТРОЕК>	ALTG	WR	0-2	0-2	0: REMOTE CONTROL <ДИСТ. УПРАВЛЕНИЕ>, 1: MONITOR BUTTONS <КНОПКИ МОНИТОРА>, 2: BOTH <ОБЕ> "ERR", когда OFF <ВЫКЛ> выбран для ADJUSTMENT LOCK <БЛОКИР. НАСТРОЕК>.
OSD DISPLAY <МЕНЮ ЭКРАНА>	LOSD	WR	0-2	0-2	0: ON 1 <ВКЛ 1>, 1: OFF <ВЫКЛ>, 2: ON 2 <ВКЛ 2>
LED	OFLD	WR	0-1	0-1	0: ON <ВКЛ>, 1: OFF <ВЫКЛ>
TEMPERATURE ALERT <ОПОВЕЩЕНИЕ О ТЕМПЕРАТУРЕ>	TALT	WR	0-2	0-2	0: OFF <ВЫКЛ>, 1: OSD & LED, 2: LED
STATUS ALERT <ОПОВЕЩЕНИЕ О СТАТУСЕ>	SALT	WR	0-2	0-2	0: OFF <ВЫКЛ>, 1: OSD & LED, 2: LED
WHITEBOARD <БЕЛАЯ ДОСКА>	WBEN	WR	0-1	0-1	0: OFF <ВЫКЛ>, 1: ON <ВКЛ>
POWER BUTTON <КНОПКА ПИТАНИЯ>	PBTN	WR	0-1	0-1	0: MONITOR <МОНИТОР>, 1: EXT. CONTROLLER <внешний контроллер> "ERR", если для параметра WHITEBOARD <БЕЛАЯ ДОСКА> выбрано значение ON <ВКЛ>.
EXTERNAL CONTROLLER INPUT <ВХОД ВНЕШН. УПР.УСТРОЙСТВА>	PCIP	WR	0-5	0-5	0: D-SUB1, 1: D-SUB2, 2: DisplayPort, 3: HDMI1, 4: HDMI2, 5: HDMI3 "ERR", если для параметра WHITEBOARD <БЕЛАЯ ДОСКА> выбрано значение ON <ВКЛ>. "ERR", когда POWER BUTTON <КНОПКА ПИТАНИЯ> выбран для MONITOR <МОНИТОР>.

Другие

Функция	Команда	Направление	Параметр	Ответ	Содержание команды управления/ответа
РАЗМЕР ЭКРАНА (ПК)	WIDE	WR	0-5	0-5	0: Переключение размера экрана, 1: WIDE <ШИРОКИЙ>, 2: NORMAL <НОРМАЛЬНЫЙ>, 3: Dot by Dot <РАЗВЕРТКА>, 4: ZOOM1 <МАСШТАБ1>, 5: ZOOM2 <МАСШТАБ2>
РАЗМЕР ЭКРАНА (AV)	WIDE	WR	0-5	0-5	0: Переключение размера экрана, 1: WIDE <ШИРОКИЙ>, 2: ZOOM1 <МАСШТАБ1>, 3: ZOOM2 <МАСШТАБ2>, 4: NORMAL <НОРМАЛЬНЫЙ>, 5: Dot by Dot <РАЗВЕРТКА>
ГРОМКОСТЬ	VOLM	WR	0-31	0-31	
ОТКЛЮЧЕНИЕ ЗВУКА	MUTE	WR	0-1	0-1	0: OFF <ВЫКЛ>, 1: ON <ВКЛ>
INFORMATION <ИНФОРМАЦИЯ>	MODEL <МОДЕЛЬ>	INF1		Значение	
	СЕРИЙНЫЙ НОМЕР	SRNO		Значение	
ДАТЧИК ТЕМПЕРАТУРЫ	DSTA	R		0	Температура внутри монитора в норме
				1	Аномальная внутренняя температура, монитор переведен в режим ожидания
				2	Аномальная внутренняя температура (Для удаления сообщения об аномальной температуре выключите сетевое питание.)
				3	Аномальная внутренняя температура, яркость подсветки снижена
				4	Датчик температуры не в норме
ПОЛУЧЕНИЕ ЗНАЧЕНИЙ ТЕМПЕРАТУРЫ	ERRT	R		Значение	Возвращает показания датчиков температуры. Свидетельствует о неисправности датчика температуры при отображении кода "126".
ПРИЧИНА ПОСЛЕДНЕГО ПЕРЕХОДА В РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ	STCA	W	0		Инициализация
				0	Не произошло обнаружимых ошибок
				1	Переход в режим ожидания с помощью кнопки POWER (ПИТАНИЕ)
				2	Электропитание выключено с помощью главного выключателя питания
				3	Переход в режим ожидания с помощью LAN
				4	Режим ожидания входного сигнала из-за Отсутствия Сигнала
				6	Переход в режим ожидания из-за перегрева
				8	Переход в режим ожидания посредством настройки SCHEDULE <ГРАФИК ВКЛ/ВЫКЛ ПИТАНИЯ>
20	Переход в режим ожидания посредством настройки OFF IF NO OPERATION <ВЫКЛ. ПРИ НЕИСПОЛЬЗ.>				
Выполнение сенсорной операции допустимо/недопустимо	TPEN	WR	0-1	0-1	0: Недопустимо, 1: Допустимо "ERR", когда TOUCH INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА СЕНС. ПАНЕЛИ> выбран для INVALID <ОШИБКА>, либо если не подключена сенсорная панель.
Проверка наличия несохраненных данных БЕЛАЯ ДОСКА.	WBDT	R		0-1	0: Несохранные данные отсутствуют, 1: Несохранные данные присутствуют

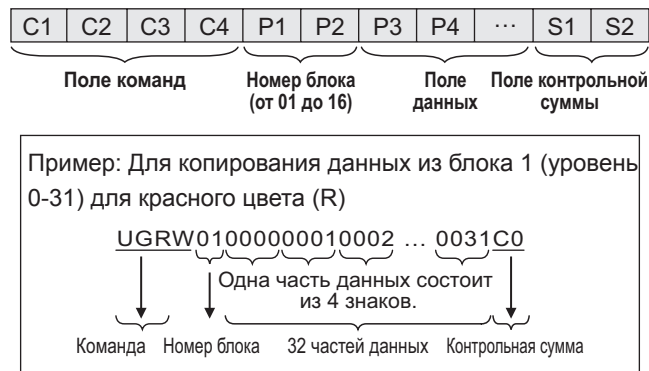
Управление монитором с помощью ПК (LAN)

Команды для настройки данных пользователя GAMMA <ГАММА>

Функция	Команда	Направление	Параметр	Ответ	Содержание команды управления/ответа
КОПИРОВАНИЕ ДАННЫХ ГАММЫ КРАСНОГО	UGRW	W	aa: 01-16 xxxx: 0000-1023 cc: 00-FF		aa: Номер блока xxxx: 32 части данных пользователя cc: Контрольная сумма (данные ASCII) номера блока и данных пользователя
КОПИРОВАНИЕ ДАННЫХ ГАММЫ ЗЕЛЕНОГО	UGGW	W			
КОПИРОВАНИЕ ДАННЫХ ГАММЫ СИНЕГО	UGBW	W			
СЧИТЫВАНИЕ ДАННЫХ ГАММЫ КРАСНОГО	UGRR	W	1-16	xxxx ... xxxx (xxxx: 32 частей) xxxx: 0000-1023	xxxx: данные пользователя 32 частей
СЧИТЫВАНИЕ ДАННЫХ ГАММЫ ЗЕЛЕНОГО	UGGR	W	1-16		
СЧИТЫВАНИЕ ДАННЫХ ГАММЫ СИНЕГО	UGBR	W	1-16		
ИНИЦИАЛИЗАЦИЯ ДАННЫХ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ	UGRS	W		0	Инициализация данных пользователя
СОХРАНЕНИЕ ДАННЫХ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ	UGSV	W		0	Сохранение данных пользователя в мониторе

Копирование данных пользователя GAMMA <ГАММА>

Используйте команды копирования данных пользователя (UGRW, UGGW и UGBW). Для каждого из цветов R, G и B, разделите 512 частей данных пользователя на 16 блока и скопируйте 32 части данных с помощью каждой команды.



- * Если данные содержат менее 4 знаков, добавьте "0" (ноль) для того, чтобы их стало 4.
- * Поле контрольной суммы – это данные цепочки символов (ASCII) младшего разряда, которая соответствует сумме номера блока и 32 частей в шестнадцатеричной системе (от 0 до F).

Сохранение данных пользователя GAMMA <ГАММА>

Для того чтобы сохранить скопированные данные в мониторе, используйте команду сохранения данных пользователя (UGSV).

Если данные не будут сохранены, они будут уничтожены, когда:

- выключатель будет установлен в выключенное
- STANDBY MODE <РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ> установлен на LOW POWER <МАЛАЯ МОЩНОСТЬ>, и монитор перешел в режим ожидания

Активация данных пользователя GAMMA <ГАММА>

Для активации скопированных данных пользователя выберите USER <ПОЛЬЗ-ЛЬ> для GAMMA <ГАММА> в меню PICTURE <ИЗОБРАЖЕНИЕ> или выполните соответствующую команду управления.

Проверка данных пользователя GAMMA <ГАММА>

Используйте команды для считывания данных пользователя (UGRR, UGGR и UGBR) для возврата 512 частей данных пользователя для каждого из цветов R, G и B. Разделите данные на 16 блоков и выполните возврат 32 частей данных с помощью каждой команды. Возвращаемое значение – это не значение сохраненное в мониторе, а значение, находящееся во временной памяти для экрана (эти значения идентичны, после выполнения указанной выше команды для сохранения данных пользователя (UGSV)).

ПОДСКАЗКИ

- Данные пользователя не инициализируются при команде RESET <СБРОС> в меню PICTURE <ИЗОБРАЖЕНИЕ>. Для инициализации данных пользователя выберите пункт ALL RESET <СБРОС НАСТРОЕК> в меню FUNCTION <ФУНКЦИЯ>. Команда инициализации данных пользователя GAMMA <ГАММА> (UGRS) осуществляет инициализацию только для данных пользователя.

Поиск и устранение неисправностей

Если вы заметили неисправности в работе вашего монитора, прежде чем вызывать ремонтную службу, ознакомьтесь со следующими советами по устранению неисправностей.

Отсутствует изображение или звук.

- Не отключён ли шнур питания? (См. стр. 14.)
- Не переведен ли выключатель питания в выключенное положение? (См. стр. 17.)
- Не находится ли монитор в режиме ожидания (горит оранжевый LED-индикатор питания)? (См. стр. 17.)
- Убедитесь, что выбран правильный режим входа. (См. стр. 24 - 25.)
- Если присоединено внешнее оборудование, убедитесь в том, что оно работает (воспроизводит).

Не работает пульт дистанционного управления.

- Вставлены ли батарейки с соблюдением полярности (+,-)? (См. стр. 15.)
- Не разряжены ли батарейки?
- Направьте пульт дистанционного управления на датчик для дистанционного управления монитора. (См. стр. 15.)
- Не скрыты ли экранные меню или не заблокировано ли управление? (См. стр. 44.)

Поменялся местами звук из левого и правого динамика.

Звук слышится только с одной стороны.

- Правильно ли присоединены аудио кабели? (См. стр. 13.)
- Убедитесь в том, что аудио кабели для внешних динамиков присоединены правильно: левый и правый кабели могут быть подключены наоборот, или один из двух кабелей может быть не подсоединён. (См. стр. 13.)
- Проверьте настройку BALANCE <БАЛАНС> для меню AUDIO <АУДИО>. (См. стр. 36.)

Есть изображение, но нет звука.

- Не отключен ли звук?
- Убедитесь в том, что громкость установлена не на минимум.
- Правильно ли присоединены аудио кабели?
- Корректна ли настройка AUDIO SELECT <ВЫБРАТЬ АУДИО ВХОД> в меню SETUP <УСТАНОВКА>? (См. стр. 36.)
- Корректна ли настройка SPEAKER SELECT <ВЫБРАТЬ ДИНАМИК> в меню AUDIO OPTION <АУДИО ОПЦИИ> в меню SETUP <УСТАНОВКА>? (См. стр. 36.)

Нестабильное видеоизображение.

- Сигнал может быть несовместимым.
- Попробуйте применить автоматическую настройку экрана, когда используется D-SUB1 [RGB] или D-SUB2.
- Если верхняя и нижняя части изображения не выровнены по горизонтали, выберите значение OFF <ВЫКЛ> в TOUCH PANEL MODE <РЕЖИМА СЕНСОРНОЙ ПАНЕЛИ> в меню MONITOR <МОНИТОР>.

Видео из входного разъема HDMI не отображается корректно.

- Корректна ли настройка для HDMI1/HDMI2/HDMI3 в INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА> в меню SETUP <УСТАНОВКА>? (См. стр. 36.)
- Совместим ли использующийся кабель HDMI со стандартом HDMI? Монитор не может работать с нестандартным кабелем.
- Совместим ли входной сигнал с этим монитором? (См. стр. 67 - 68.)

Видео, поступающее с входного разъема D-sub1, отображается некорректно.

- Корректна ли настройка D-SUB1 в INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА> в меню SETUP <УСТАНОВКА>? (См. стр. 36.)
- Совместим ли входной сигнал с этим монитором? (См. стр. 67.)

Видео, поступающее с входного разъема D-sub2, отображается некорректно.

- Совместим ли входной сигнал с этим монитором? (См. стр. 67.)

Видео, поступающее с входного разъема DisplayPort, отображается некорректно.

- Совместим ли входной сигнал с этим монитором? (См. стр. 67.)
- Совместим ли использующийся кабель DisplayPort со стандартом DisplayPort? Монитор не может работать с нестандартным кабелем.

Кнопки управления не работают.

Изображение отсутствует.

- Внешние источники мощных помех могут препятствовать нормальной работе. Отключите питание и включите его снова, выждав не менее 5 секунд, после чего проверьте работоспособность.

Переключение режима входа происходит автоматически.

- Если для параметра CONNECT AUTO INPUT SELECT <АВТ.ВЫБОР ВХОДА ПРИ ПОДКЛ. > установлено значение ON <ВКЛ>, при подаче видеосигнала на входной разъем режим входа автоматически переключается на режим, соответствующий этому входному разъему. Поэтому режим входа может переключаться при выходе компьютера из режима ожидания.
- Если для параметра NO SIGNAL AUTO INPUT SEL. <АВТ.ВЫБОР ВХ.ПРИ ОТС.СИГН.> установлено значение ON <ВКЛ> и на входе выбранного режима отсутствует сигнал, выбранный режим входа автоматически переключается на монитор, на входе которого присутствует видеосигнал. Режим входа может переключаться в следующих случаях:
 - когда компьютер находится в режиме ожидания;
 - когда воспроизведение остановлено на устройстве воспроизведения.

Сенсорная панель не реагирует на прикосновение.

- Подключен ли USB-кабель должным образом? (Руководство по эксплуатации приложений Инструмент Настройки Сенсорной Панели.)
- Был ли установлен Инструмент Настройки Сенсорной Панели и Утилита Стилуса? (Руководства по эксплуатации приложений Инструмент Настройки Сенсорной Панели и Утилита Стилуса.)
- БИзношен ли наконечник стилуса? Замените наконечник стилуса. (См. стр. 20.)
- Проверьте правильность установки батареи в стилусе (+, -). (См. стр. 19.)
- Проверьте заряд батареи?

Чувствительность сенсорной панели низкая.

Некоторые участки сенсорной панели не реагируют на прикосновение.

Неправильно распознано место касания.


- Не попадают ли прямые солнечные лучи или свет от другого мощного источника света на панель? Сенсорная панель использует инфракрасное излучение и может не работать должным образом.
- Нет ли преграды между инфракрасным передатчиком/приемником и стилусом или пальцем? Преграда вызовет сбой в работе панели. Если палец или рукав находится слишком близко к экрану, корректная работа панели будет невозможна.
- Не загрязнен ли инфракрасный передатчик/приемник? Осторожно удалите загрязнение мягкой материей.
- Если касаться сенсорной панели маленьким наконечником, имеющим площадь касания менее 5,5 мм x 5,5 мм, касание может не определяться датчиком инфракрасного излучения, возможны сбои в работе панели.
- Во время включения компьютера или подключения USB-кабеля не прикасайтесь к сенсорной панели. Если вы коснетесь сенсорной панели, это может восприняться системой, как неполадка компонента в инфракрасном передатчике/приемнике, что приведет к неправильной работе панели.

Поиск и устранение неисправностей

LED- индикатор питания мигает красным цветом.
В углу экрана появляется “STATUS [xxxx]” <СТАТУС [xxxx]>.

- Проблема в оборудовании. Отключите монитор и отправьте заявку на ремонт своему дилеру SHARP. (Когда STATUS ALERT <ОПОВЕЩЕНИЕ О СТАТУСЕ> установлено в OSD & LED. Это зависит от настройки.)

При отображении “AUTO DIMMING” <АВТ.УМЕНЬШ.ЯРК.>

- В случае чрезмерного увеличения температуры внутри монитора яркость подсветки уменьшается автоматически для того, чтобы предотвратить дальнейшее повышение температуры. Если вы в тот момент, когда монитор находится в этом состоянии, попытаетесь при помощи  отрегулировать яркость, появится надпись “AUTO DIMMING” <АВТ. УМЕНЬШ.ЯРК.> и вы не сможете изменить яркость.
- Устраните причину чрезмерного повышения температуры.

Монитор издаёт звук потрескивания.

- Иногда вы можете слышать звук потрескивания из монитора. Это происходит, когда корпус монитора расширяется или сжимается в соответствии с изменениями температуры. Это не влияет на работу монитора.

LED- индикатор питания мигает поочерёдно красным и зелёным цветом.

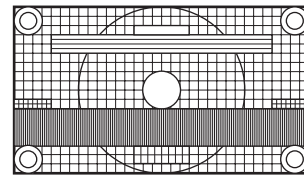
Когда в углу экрана появляется надпись “TEMPERATURE” <ТЕМПЕРАТУРА>.







- В случае чрезмерного увеличения температуры внутри монитора яркость подсветки автоматически уменьшается для того, чтобы предотвратить возникновение проблем, связанных с высокой температурой. Когда это происходит, на экране отображается “TEMPERATURE” <ТЕМПЕРАТУРА> и попеременно начинают загораться красный и зелёный LED- индикатор питания. (Когда TEMPERATURE ALERT <ОПОВЕЩЕНИЕ О ТЕМПЕРАТУРЕ> установлено в OSD & LED. Это зависит от настройки.)
- В случае дальнейшего роста температуры внутри монитора последний автоматически переходит в режим ожидания. (Красный и зелёный LED- индикатор питания продолжают попеременно загораться.)
- Устраните причину чрезмерного повышения температуры.
 - Если монитор переходит в режим ожидания из-за роста температуры, то для возвращения в нормальный режим работы выключите основной выключатель питания, а затем включите его снова. Однако монитор снова перейдёт в режим ожидания, если не устранена причина перегрева.
 - Проверьте, не расположен ли монитор в месте, где может происходить резкий подъём температуры. Температура внутри монитора быстро растёт в случае, если заблокированы вентиляционные отверстия монитора. (См. стр. 7.)
 - Температура внутри монитора быстро растёт, если внутри монитора или вокруг вентиляционных отверстий скапливается пыль. Если возможно, удалите пыль. Обратитесь к дилеру компании SHARP с просьбой об удалении скопившейся внутри монитора пыли.

Отображение в Режиме БЕЛАЯ ДОСКА происходит со смещением.

В Режиме БЕЛАЯ ДОСКА заметны помехи.

- Выполните автоматическую настройку экрана.
 - (1) Переключите вход в Режим WHITEBOARD <БЕЛАЯ ДОСКА>.
 - (2) Прикоснитесь к кнопке запуска. Отобразится меню модуля запуска.
 - (3) Прикоснитесь к значку [Настр.]. Будет предложено ввести пароль.
 - (4) Введите пароль и прикоснитесь к значку [OK]. Введите пароль, установленный в качестве Пароль администратора. Если пароль не установлен, введите “00000”.
 - (5) Последовательно выберите [Настр. администратора] и [Запуск инстр. настр. экрана].



- (6) Нажмите  и используйте  или  для отображения меню SCREEN <ЭКРАН>.
- (7) Нажмите  и выберите "AUTO" <АВТО>.
- (8) Нажмите . Автоматическая настройка выполняется в течение нескольких секунд.
- (9) Нажмите  для закрытия экрана меню.
- (10) Прикоснитесь к экрану, чтобы закрыть изображение для настройки.
- (11) Прикоснитесь к значку [отмена]. Произойдет возврат к экрану Белая доска.

Спецификации

■ Спецификации изделия

Модель	PN-70TA3		PN-60TA3
Компонент ЖКД	TFT ЖКД класса 70" (176,6 см по диагонали)		TFT ЖКД класса 60" (152,5 см по диагонали)
Максимальное разрешение (в пикселях)	1920 x 1080		
Макс. кол. цветов	Прибл. 1,06 миллиарда цветов		
Размер пикселя	0,802 мм (Г) × 0,802 мм (В)	0,692 мм (Г) × 0,692 мм (В)	
Угол просмотра	160° справа/слева/сверху/снизу (при показателе контрастности ≥ 10)		
Активная площадь экрана (мм)	1538,9 (Ш) x 865,6 (В)	1329,1 (Ш) x 747,6 (В)	
Входной сигнал компьютера	Аналоговый RGB (0,7 Vp-p) [75 Ω], DisplayPort 1.1a		
Сигнал синхронизации	По горизонтали/вертикали (Horizontal/Vertical) раздельно (TTL: положительный/отрицательный), Синх. по зеленому (Sync-on-green) ^{*1} , синх по композитному (Composite sync) (TTL: положительный/отрицательный) ^{*1}		
Система цвета видео	NTSC (3,58 МГц), NTSC (4,43 МГц), PAL, PAL-60, SECAM		
Plug and play (включил и работай)	VESA DDC2B		
Управление питанием	VESA DPMS		
Входные разъемы	ПК/AV	HDMI x 3	
	ПК	Mini D-sub 15 контактов, 3 ряда x 2 DisplayPort x1	
	Аудио	3,5 мм мини стерео гнездо x 2	
Выходные разъемы	Видео/Аудио	DisplayPort x 1	
	Аудио	3,5 мм мини стерео гнездо x 1	
Разъем LAN	10 BASE-T/100 BASE-TX		
Выход на динамики (внутренние/внешние)	10 Вт + 10 Вт / 10 Вт + 10 Вт 6 Ω		
Сенсорная панель	Метод определения	Метод определения блокировкой инфракрасного излучения	
	Переходник для подключения к ПК	USB (совместимый с 2.0) (тип B) x 2	
Стилус		Метод беспроводной связи (2,4 ГГц, совместимость с IEEE 802.15.4, метод DS-SS)	
	Порт адаптера стилуса	USB (совместимый с 2.0) (тип A)	
режим ожидания БЕЛАЯ ДОСКА	Разъем LAN	10 BASE-T/100 BASE-TX/1000 BASE-T	
	USB-порт	USB (совместимый с 2.0) (тип A) x 4	
Требование к электропитанию	AC 100 - 240 В, 3,0 А, 50/60 Гц	AC 100 - 240 В, 2,5 А, 50/60 Гц	
Рабочая температура ^{*2*}	5°C - 35°C		
Рабочая влажность ^{*3}	20% - 80% (без конденсации)		
Потребляемая мощность (максимум/режим ожидания входного сигнала ^{*4} / режим ожидания Белая доска / режим ожидания ^{*5})	250 Вт / 35 Вт / 9 Вт / 3,5 Вт		210 Вт / 35 Вт / 9 Вт / 3,5 Вт
Размеры (исключая выступы) (мм)	Прибл. 1647 (Ш) x 94 (Г) x 1010 (В)		Прибл. 1437 (Ш) x 94 (Г) x 890 (В)
Вес (кг)	Прибл. 61		Прибл. 48

*1 Только входной разъем D-Sub.

*2 Температурные условия могут отличаться при использовании монитора с дополнительным оборудованием, рекомендованным SHARP. В подобных случаях следует ознакомиться с температурными условиями, рекомендованными производителем дополнительного оборудования.

*3 Дополнительно проверьте требования производителя компьютера и других устройств, которые будут подключаться, и убедитесь, что соблюдаются все указанные требования.

*4 Когда CONNECT AUTO INPUT SELECT <АВТ.ВЫБОР ВХОДА ПРИ ПОДКЛ.> и NO SIGNAL AUTO INPUT SEL. <АВТ.ВЫБОР ВХ.ПРИ ОТС.СИГН.> установлена в положение OFF <ВЫКЛ.>.

*5 Когда STANDBY MODE <РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ> установлен на STANDARD <СТАНДАРТНО>. Когда STANDBY MODE <РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ> установлен на LOW POWER <МАЛАЯ МОЩНОСТЬ>: 0,5 Вт.

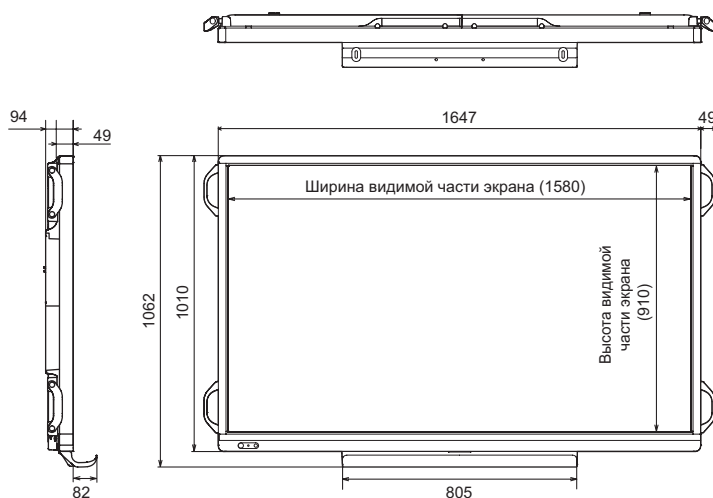
В соответствии с нашей политикой постоянного улучшения наших изделий, корпорация SHARP оставляет за собой право вносить изменения в дизайн и спецификации изделия без предварительного уведомления. Указанные значения технических характеристик являются номинальными значениями среднестатистического прибора. Возможны некоторые отклонения от этих значений у отдельных приборов.

Спецификации

■ Чертежи с указанием размеров

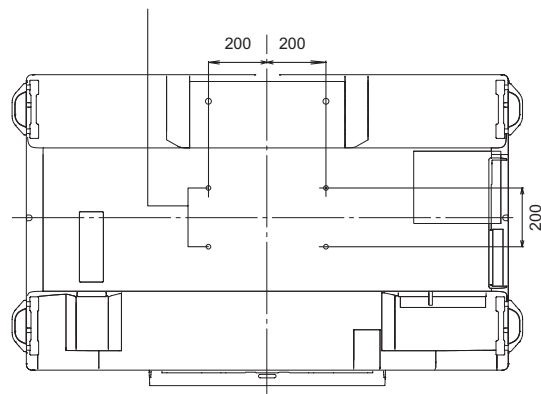
Имейте в виду, что указанные значения являются приблизительными.

[PN-70TA3]

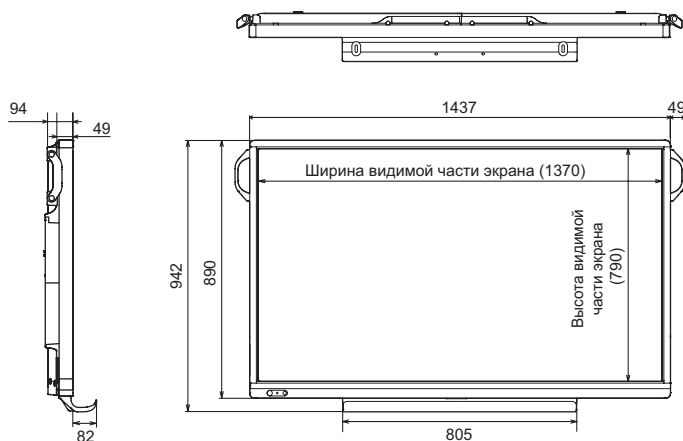


Единица измерения: мм

Отверстия VESA *

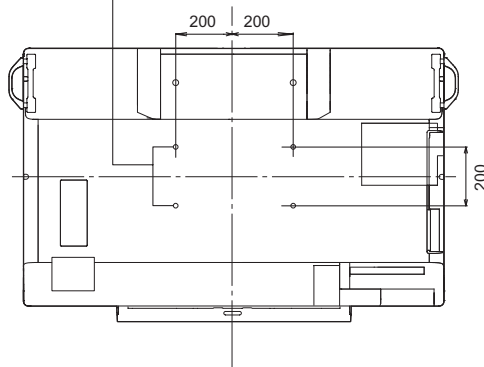


[PN-60TA3]



Единица измерения: мм

Отверстия VESA *



При креплении монитора убедитесь, что используются кронштейны для крепления к стене, совместимые с методом крепления VESA. SHARP рекомендует использовать винты M6 и затяжку винтов.

Обратите внимание, что глубина отверстия для винта в мониторе равна 10 мм. Слабое крепление может привести к падению изделия, что, в свою очередь, может стать причиной серьезных травм людей, а также привести к повреждению изделия. Длина винта должна быть такой, чтобы из отверстия в мониторе выступало не менее 8 мм резьбы. Используйте кронштейн, отвечающий критериям стандарта UL1678 и способный выдержать как минимум

■ Управление питанием

Данный монитор соответствует стандартам VESA DPMS. При этом, чтобы работала данная функция управления питанием монитора, видеокарта и компьютер должны поддерживать один и тот же стандарт.

DPMS: сигнализация управления питанием монитора

DPMS	Экран	Потребляемая мощность ^{*1}	Hsync	Vsync
ON STATE	Отображает	250 Вт 210 Вт	Да	Да
STANDBY	Не отображает	35 Вт ^{*2} 35 Вт ^{*2}	Нет	Да
SUSPEND			Да	Нет
OFF STATE			Нет	Нет

*1 Верхнее значение: PN-70TA3, нижнее значение: PN-60TA3.

*2 Когда CONNECT AUTO INPUT SELECT <АВТ.ВЫБОР ВХОДА ПРИ ПОДКЛ.> и NO SIGNAL AUTO INPUT SEL. <АВТ.ВЫБОР ВХ.ПРИ ОТС.СИГН.> установлено значение OFF <ВЫКЛ.>.

■ DDC (plug and play)

Данный монитор поддерживает стандарт VESA DDC (Display Data Channel).

DDC - это стандарт сигналов (plug and play) для подключения мониторов к компьютерам. При этом они самостоятельно обмениваются информацией о разрешении и других параметрах. Данная функция может использоваться в случае, если компьютер поддерживает стандарт DDC и сконфигурирован таким образом, чтобы определять мониторы, поддерживающие функцию plug and play.

Имеется несколько разновидностей стандарта DDC, в зависимости от метода обмена данными. Данный монитор поддерживает стандарт DDC2B.

■ Совместимая синхронизация сигналов (ПК)

Разрешение экрана		Hsync	Vsync	Частота точек	ЦИФРОВОЙ		АНАЛОГОВЫЙ (D-SUB)
					DisplayPort	HDMI	
VESA	640 × 480	31,5кГц	60Гц	25,175МГц	Да	Да	Да
		37,9кГц	72Гц	31,5МГц	Да	Да	Да
		37,5кГц	75Гц	31,5МГц	Да	Да	Да
	800 × 600	35,1кГц	56Гц	36,0МГц	-	-	Да
		37,9кГц	60Гц	40,0МГц	Да	Да	Да
		48,1кГц	72Гц	50,0МГц	Да	Да	Да
		46,9кГц	75Гц	49,5МГц	Да	Да	Да
	848 × 480	31,0кГц	60Гц	33,75МГц	-	-	Да
	1024 × 768	48,4кГц	60Гц	65,0МГц	Да	Да	Да
		56,5кГц	70Гц	75,0МГц	Да	Да	Да
		60,0кГц	75Гц	78,75МГц	Да	Да	Да
	1152 × 864	67,5кГц	75Гц	108,0МГц	Да	Да	Да
	1280 × 768	47,8кГц	60Гц	79,5МГц	Да	-	Да
		60,3кГц	75Гц	102,25МГц	Да	-	Да
	1280 × 800	49,7кГц	60Гц	83,5МГц	Да	Да	Да
	1280 × 960	60,0кГц	60Гц	108,0МГц	Да	Да	Да
	1280 × 1024	64,0кГц	60Гц	108,0МГц	Да	Да	Да
		80,0кГц	75Гц	135,0МГц	Да	Да	Да
	1360 × 768	47,7кГц	60Гц	85,5МГц	Да	Да	Да
	1400 × 1050	65,3кГц	60Гц	121,75МГц	Да	Да	Да
1440 × 900	55,9кГц	60Гц	106,5МГц	Да	Да	Да	
1600 × 1200*	75,0кГц	60Гц	162,0МГц	Да	Да	Да	
1680 × 1050	65,3кГц	60Гц	146,25МГц	Да	Да	Да	
1920 × 1200*	74,0кГц	60Гц	154,0МГц	Да	Да	Да	
Широкий	1280 × 720	44,7кГц	60Гц	74,4МГц	Да	Да	Да
	1920 × 1080	67,5кГц	60Гц	148,5МГц	Да	Да	Да
US TEXT	720 × 400	31,5кГц	70Гц	28,3МГц	Да	Да	Да
Sun	1024 × 768	48,3кГц	60Гц	64,13МГц	-	-	Да
		53,6кГц	66Гц	70,4МГц	-	-	Да
		56,6кГц	70Гц	74,25МГц	-	-	Да
	1152 × 900	61,8кГц	66Гц	94,88МГц	-	-	Да
		71,8кГц	76,2Гц	108,23МГц	-	-	Да
	1280 × 1024	71,7кГц	67,2Гц	117,01МГц	-	-	Да
		81,1кГц	76Гц	134,99МГц	-	-	Да
	1600 × 1000	68,6кГц	66Гц	135,76МГц	-	-	Да

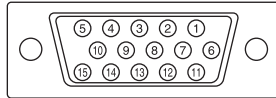
* Отображает уменьшенное изображение, кроме режима "Dot by Dot". В режиме "Dot by Dot" изображение обрезается до размеров панели, а затем отображается.

- В зависимости от присоединенного ПК изображения могут отображаться не так как нужно, даже если на вход подаётся совместимый сигнал, описанный выше.
- Значения частоты для режима Sun приведены в качестве справочных.

■ Совместимая синхронизация сигналов (AV)

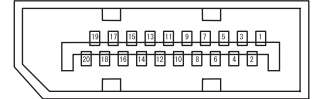
Разрешение экрана	Частота	HDMI	Компонент
1920 × 1080p	24Гц	Да	-
	50Гц	Да	Да
	59,94Гц	Да	Да
	60Гц	Да	Да
1920 × 1080i	50Гц	Да	Да
	59,94Гц	Да	Да
	60Гц	Да	Да
1280 × 720p	50Гц	Да	Да
	59,94Гц	Да	Да
	60Гц	Да	Да
720 × 576p	50Гц	Да	Да
720 × 480p	59,94Гц	Да	Да
	60Гц	Да	Да
640 × 480p(VGA)	59,94Гц	Да	-
	60Гц	Да	-
720(1440) × 576i	50Гц	Да	Да
720(1440) × 480i	59,94Гц	Да	Да
	60Гц	Да	Да

■ Контакты входного разъема D-sub (Mini D-sub 15 контактов)



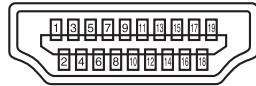
Номер	Функция	Номер	Функция
1	Вход красного видеосигнала	9	+5 В
2	Вход зелёного видеосигнала	10	ЗАЗЕМЛ
3	Вход синего видеосигнала	11	Н.З.
4	Н.З.	12	DDC данные
5	ЗАЗЕМЛ	13	Вход синхросигнала Hsync
6	ЗАЗЕМЛ для красного видеосигнала	14	Вход синхросигнала Vsync
7	ЗАЗЕМЛ для зелёного видеосигнала	15	Тактовый генератор DDC
8	ЗАЗЕМЛ для синего видеосигнала		

■ Контакты входного разъема DisplayPort (DisplayPort 20 контактов)



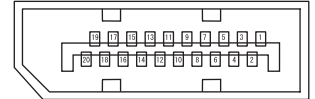
Номер	Функция	Номер	Функция
1	MainLane 3-	11	ЗАЗЕМЛ
2	ЗАЗЕМЛ	12	MainLane 0+
3	MainLane 3+	13	ЗАЗЕМЛ
4	MainLane 2-	14	ЗАЗЕМЛ
5	ЗАЗЕМЛ	15	Aux +
6	MainLane 2+	16	ЗАЗЕМЛ
7	MainLane 1-	17	Aux -
8	ЗАЗЕМЛ	18	Обнаружение горячего подключения
9	MainLane 1+	19	ЗАЗЕМЛ
10	MainLane 0-	20	3,3 В

■ Контакты входного разъема HDMI (Разъем HDMI™)



Номер	Функция	Номер	Функция
1	TMDS данные 2+	11	Экран тактового генератора TMDS
2	TMDS данные 2 экранированы	12	Тактовый генератор TMDS -
3	TMDS данные 2-	13	CEC
4	TMDS данные 1+	14	Н.З.
5	TMDS данные 1 экранированы	15	SCL
6	TMDS данные 1-	16	SDA
7	TMDS данные 0+	17	DDC/CEC ЗАЗЕМЛ
8	TMDS данные 0 экранированы	18	+5 В
9	TMDS данные 0-	19	Обнаружение горячего подключения
10	Тактовый генератор TMDS +		

■ Контакты Выходного разъема DisplayPort (DisplayPort 20 контактов)



Номер	Функция	Номер	Функция
1	MainLane 0+	11	ЗАЗЕМЛ
2	ЗАЗЕМЛ	12	MainLane 3-
3	MainLane 0-	13	ЗАЗЕМЛ
4	MainLane 1+	14	ЗАЗЕМЛ
5	ЗАЗЕМЛ	15	Aux +
6	MainLane 1-	16	ЗАЗЕМЛ
7	MainLane 2+	17	Aux -
8	ЗАЗЕМЛ	18	Обнаружение горячего подключения
9	MainLane 2-	19	ЗАЗЕМЛ
10	MainLane 3+	20	3,3 В

Приложение: Настройки службы

Среди настроек режима БЕЛАЯ ДОСКА вы можете установить параметры настройки для системы.

- 1. На экране настроек режима БЕЛАЯ ДОСКА (см. стр. 31) на вкладке “Настр. системы” выберите [Сист. режим].**
Будет предложено ввести пароль.
- 2. Введите пароль и прикоснитесь к значку [ОК].**
Введите пароль, установленный в качестве Сист. пароль. Если пароль не установлен, введите “00000”. Система перезапустится в Системном режиме.
- 3. По завершении настроек на вкладке “Настр. системы” нажмите [Обычный режим] .**
Будет предложено ввести пароль.
- 4. Введите пароль и прикоснитесь к значку [ОК].**
Введите пароль, установленный в качестве Сист. пароль. Если пароль не установлен, введите “00000”. Система перезапустится в Обычном режиме.

Настр. системы

Система

Обычный режим

Служит для перезапуска системы в Обычном режиме.

Сист. режим

Служит для перезапуска системы в Системном режиме.

Настройки запуска

Настройки для специалистов по обслуживанию.

Язык и региональные стандарты

Служит для установки языка и региональных стандартов, которые будут использоваться.

Брандмауэр

Служит для выполнения настроек брандмауэра.

Настройки сети

Служит для выполнения сетевых настроек.

Сист. пароль

Служит для установки служебный пароль, который необходим для доступа к экрану настроек.

Язык

Служит для смены языка приложения, используемого в режиме БЕЛАЯ ДОСКА.

Смените язык, который будет использоваться в каждом приложении.

Задавайте язык в соответствии с настройками “Язык и региональные стандарты”.

Настройки принтера

Служит для выполнения настроек принтера.

Настройки меню

Служит для добавления кнопок в модуль запуска.

Для выбора приложения нажмите [Настр.].

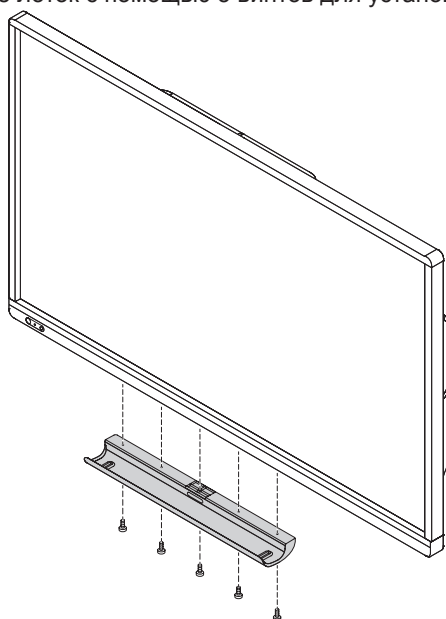
Название кнопки можно редактировать.

Меры предосторожности при креплении (Для дилеров и инженеров по обслуживанию SHARP)

- При установке, снятии или перемещении монитора следует убедиться, что эту работу выполняют не менее 4 человек.
- Убедитесь, что вы используете настенный кронштейн, спроектированный или предназначенный для крепления данного монитора.
- Данный монитор проектировался для установки на бетонные стены или колонны. Для крепления к конструкциям из других материалов, таких как оштукатуренные стены/тонкие пластмассовые панели/ деревянные панели, необходимо до установки выполнить определенные работы по их укреплению.
Данный монитор и крепежные кронштейны должны устанавливаться на стену, которая может выдержать как минимум 4-кратный вес монитора. Установку необходимо выполнять, используя подходящий для материала и конструкции метод.
- Для крепления кронштейнов, совместимые со стандартом VESA следует использовать винты M6, длина которых на 8-10 мм больше толщины крепежного кронштейна.
- Запрещается использовать ударные инструменты.
- После установки убедитесь в том, что монитор надежно закреплен на стене и в креплении.
- Запрещается использовать какие-либо другие отверстия для крепежных винтов, за исключением отверстий VESA.

■ Крепление лотка

Закрепите лоток с помощью 5 винтов для установки лотка (M3) (входят в поставку).



SHARP[®]
SHARP CORPORATION